

## A FINA TWPC 2018. DECEMBER 10-I KVANGDZSUI RENDKÍVÜLI ÜLÉSÉN ELFOGADOTT ÚJ SZABÁLYOK

WP 20.15 “A labdabirtoklás idejét mérő időmérőnek az órát 30 mp-re kell visszaállítania: c) sarokdobás megítélését követően.”

### ÚJ szabály:

A labdabirtoklás idejét mérő időmérőnek az órát 20 mp-re kell visszaállítania:

- a) amikor a labda sarokdobás megítélését követően kerül újra játékba,
- b) amikor a labda egy lövést követően visszapattan, de nem történik labdabirtoklás csere,
- c) kiállítást követően.

### TWPC kommentek:

A cél, hogy statikus jellegű játék kezdetétől, illetve ugyanazon támadási ciklusban történő másodszori labdabirtoklás esetén a támadó csapatnak legfeljebb 20 mp támadóideje legyen.

\*Sarokdobás megítélését követően a labdabirtoklás idejét mérő órát 20 mp-re kell visszaállítani.

\*Amennyiben egy kapura lövést követően a lövő (támadó) csapat birtokolja újra a labdát, a labdabirtoklás idejét mérő órát 20 mp-re kell visszaállítani.

\*Amennyiben egy kapura lövést követően a védekező csapat birtokába kerül a labda, a labdabirtoklás idejét mérő órát 30 mp-re kell visszaállítani.

\*Büntetődobás megítélését követően a labdabirtoklás idejét mérő órát 20 mp-re kell visszaállítani.

– Amennyiben a büntetődobás kimarad és a lövő (támadó) csapat birtokolja újra a labdát, a labdabirtoklás idejét mérő órát 20 mp-re kell visszaállítani (nincs labdacseré).

– Amennyiben a labda a védekező csapat birtokába kerül, a labdabirtoklás idejét mérő órát 30 mp-re kell visszaállítani.

– Amennyiben gól születik, a labdabirtoklás idejét mérő órát 30 mp-re kell visszaállítani.

\*A mérkőzés utolsó percében az edző jogosult a büntetődobás helyett új labdabirtoklást választani.

Ebben az esetben a játék a felezővonalról vagy hátrébról indul újra – éppúgy, ahogy időkérés után –, és a labdabirtoklás idejét mérő órát 30 mp-re kell visszaállítani.

\*A labdabirtoklás idejét mérő órát 20 mp-re kell visszaállítani egy olyan szabaddobás esetén, amikor a labda egy lövést követően úgy hagyja el a játékteret az oldalvonalon, hogy azt a védekező csapat kapusa érintette utoljára.

\*Semleges dobás esetén a labdabirtoklás idejét mérő órát 30 mp-re kell visszaállítani.

\*Kiállítás megítélését követően a labdabirtoklás idejét mérő órát 20 mp-re kell visszaállítani, kivéve, ha az ítélet meghozatalának pillanatában többet mutat a labdabirtoklás idejét mérő óra.

Amennyiben 20 mp-nél többet mutat az óra a kiállítás megítélésének pillanatában, úgy a magasabb idő marad érvényben.

Így a támadó csapat nem veszít időt a kiállítás eredményeképp, a védekező csapat pedig nem jut előnyhöz a labdabirtoklási idő csökkentésével.

\*Páros kiállítás esetén a labdabirtoklás idejét mérő órát nem kell visszaállítani, az órán a pillanatnyi érték marad.

WP 14.3 (d) "Gól érhető el azonnali kapura lövésből egy 5 méteren kívül megítélt szabaddobás esetén."

**ÚJ szabály:**

Gól érhető el a 6 méteres vonalon kívül megítélt és elvégzett szabaddobásból lóbálást, labdavezetést és a labda vízre tételét követően.

[Megjegyzés: ha a játékos nem lő azonnal kapura, a lóbálást vagy a labdavezetést megelőzően először a labdát a szabályok által előírt módon játékba kell hoznia (Lásd WP 16, 1. és 2. ábra).]

**TWPC kommentek:**

Mind a labdának, mind pedig a szabaddobás helyének a 6 méteres vonalon kívül kell lennie.

Amennyiben a labda 6 méteren belül van, a játékos nem lőhet.

Amennyiben a szabálytalanság 6 méteren belül történt és a labda kívül van, a játékos nem lőhet.

Amennyiben mind a labda, mind pedig a szabaddobás 6 méteren kívül van, a játékos választhat az azonnali kapura lövés és a szabaddobás látható módon történő elvégzése között.

Miután a játékos láthatóan játékba hozta a labdát, lóbálhat, lőhet vagy úszhat a labdával, majd lőhet.

Miután a játékos láthatóan játékba hozta a labdát, a védekező játékos már megtámadhatja a labdás játékost.

Láthatóan játékba hozni a labdát azt jelenti, hogy a labdának el kell hagynia a játékos kezét (Lásd WP 16, 1. és 2. ábra).

A labda játékba hozatalának minősül, ha a játékos láthatóan átteszi egyik kezéből másikba a labdát.

**Azonnali kapura lövés játékmegállást követően:**

Játékmegállást követően az azonnali kapura lövés nem megengedett.

\*Játékmegállásnak minősül, ha a játékvezető kikéri a labdát (sapkaigazítás, sérülés vagy bármilyen egyéb okból kifolyólag). Miután a helyzet megoldódott, és a labda visszakerül a szabaddobást végző játékoshoz, a szabályok szerint az azonnali kapura lövés nem megengedett.

\*Ha azonban a labda visszakerül egy sarokdobást elvégző vagy egy a 6 méteres vonalon kívül tartózkodó játékoshoz (sapkaigazítás, sérülés vagy bármilyen egyéb okból történő játékmegállás után), a játékos, miután játékba hozta a labdát, kapura lőhet (illetve lóbálhat vagy úszhat a labdával, majd lőhet).

**ÚJ szabály:**

Ha egy labdával úszó és/vagy labdát birtokló játékost lövés kísérlet közben hátulról támadnak a 6 méteres vonalon belül, büntetődobást kell ítélni.

[Megjegyzés: kivéve, ha a védekező játékos kizárólag a labdát érinti.]

**TWPC kommentek:**

**A 6 M-ES VONALON BELÜL, VÉLHETŐ GÓLHELYZETBEN, A GÓLLÖVÉS SZÁNDÉKÁNAK MEGLÉTE MELLETT:**

Amennyiben a támadó játékos a gólszerzés céljával a védő előtt helyezkedik el, miközben a kapu felé mozog, a védő nem követhet el ellene faultot anélkül, hogy egy lehetséges büntetődobáshoz ne juttatná azzal a támadót.

Ezzel véلhető gólt akadályoz meg, és ez a WP 23.2 (új szabály szerint, a régi szerint WP 22.2) hatálya alá tartozik. Az egyetlen mód, hogy ebben a szituációban a védekező játékos hátulról tudjon védekezni, az az, ha kizárólag a labdát érinti.

Ez elveszi a játékvezető döntési lehetőségét a "kézen volt a labda" esetekben, ahogyan azt a múltban láthattuk, és amely szituációban sok esetben rossz döntés született.

A játékvezető késleltetheti az ítéletet, hogy lássa, a játékos be tudja-e fejezni az akciót.

Ha a játékos nem tudja befejezni az akciót, a játékvezetőnek alkalmaznia kell ezt a szabályt.

Amennyiben a támadó játékos a kapuval szemben helyezkedik el, kezét a vízben lévő labdára helyezi, és a védekező csapat kapusa víz alá nyomja a labdát a támadó kezével együtt, ez szabályos, a kapus szemből támadott és nem hátulról, így ebben a helyzetben nem büntetőhibát kell ítélni, hanem szabaddobást a kapus javára.

WP 17.2 "A sarokdobást a támadó csapat valamely játékosának a 2 méteres jelzésnél (bójánál) kell elvégeznie, a játéktér azon oldalán, amely közelebb esik ahhoz a helyhez, ahol a labda a gólvonalat keresztezte. A dobást nem a legközelebb álló játékosnak kell elvégeznie, de indokolatlan késlekedés nélkül kell azt végrehajtani."

**ÚJ szabály:**

**A sarokdobást elvégző játékos**

a) azonnal kapura lőhet,

illetve miután a labdát játékba hozta

b) úszhat a labdával, majd kapura lőhet passzolás nélkül,

c) passzolhat egy játékostársának.

**TWPC kommentek:**

A sarokdobást elvégző játékos korlátozás nélkül cselekedhet, beleértve a kapura lövést is.

\*Sarokdobás megítélését követően a gólbírótól kapott labdát a sarokdobást elvégző játékos azonnal kapura lőheti, vagy – miután a labdát játékba hozta – úszhat a labdával és lóbálhat, mielőtt kapura lőne.

Jelenleg nincs szabály erre vonatkozóan.

**ÚJ szabály:**

Az időkérelést jelző gomb kezelése a csapatok hatáskörébe kerül, a kispadon helyet foglaló (három) hivatalos személy valamelyike nyomja meg az időkérelést jelző gombot, amikor az edző időt kér.

**TWPC kommentek:**

\*A cél, hogy ezentúl ne tartózkodjanak hivatalos, az időkérelést jelző személyek a kispadok mellett, továbbá áthárítani az időkérelés jelzésének felelősségét a csapatokra.

WP 12.1 "Minden csapat minden negyedben egy időkérelésre jogosult."

**ÚJ szabály:**

"Minden csapat két időkérelésre jogosult, melyet a mérkőzés időtartama alatt bármikor kikérhet, kivéve büntetődobás megítélése után. Időt a labdát birtokló csapat edzője kérhet."

**TWPC kommentek:**

Az időkérelések bármikor kikérhetőek, amikor a csapat birtokolja a labdát.

Az időkérelések kikérhetőek ugyanabban a negyedben és akár egymást követően is.

Nincsenek korlátozások arra vonatkozóan, hogy mikor kérhet időt a csapat egészen addig, amíg birtokolja a labdát.

Büntetődobás megítélésekor nem kérhető idő.

WP 11.2 "5 perc szünetet kell tartani a második és harmadik negyed között."

**ÚJ szabály:**

3 perc szünetet kell tartani a második és harmadik negyed között.

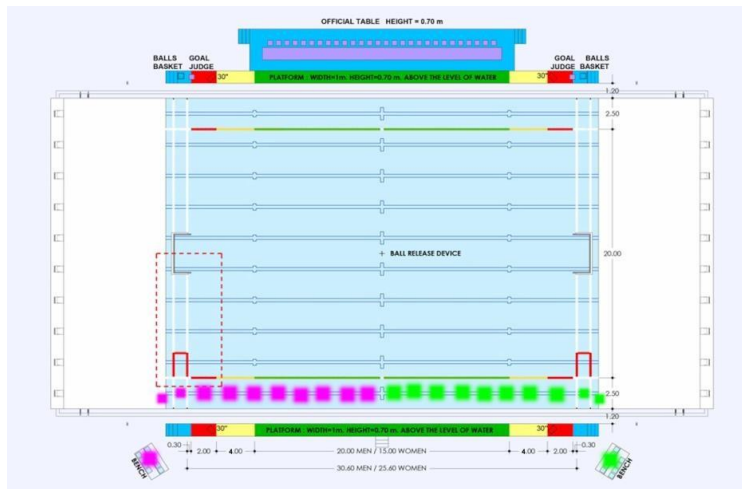
**TWPC kommentek: Magától értetődő.**

WP 5.6 "Egy játékos bármikor a mérkőzés folyamán lecserélhető a játéktér saját gólvonalához közelebbi visszatérési területén, amikor a játékos láthatóan felemelkedett a víz színére a visszatérési területen belül."

**ÚJ szabály:**

Extra visszatérési területként kerül kijelölésre a saját térfél oldalvonala az alapvonal és a felezővonal közötti szakaszon (repülőcsere esetére).

[Megjegyzés: a kiállított játékos vagy annak cseréje továbbra is csak a sarokban kijelölt visszatérési területről léphet be a játéktérre.]



#### TWPC kommentek:

- \*Nincs korlátozva a medence oldalánál elhelyezkedő cserejátékosok száma, továbbá nincs felső határ az azonos időben lecserélhető játékosok számát illetően sem. Ez a terület nem használható melegítés céljára.
- \*Ahhoz, hogy a cserejátékos a medence oldalfalánál mozoghasson, a visszatérési terület mellett kell beereszkednie a medencébe, alámerülés nélkül – ugyanolyan módon, mint ahogy azt a visszatérési területet elérendő kell tennie.
- \*A játékosoknak láthatóan le kell kezelniük (pacsizniuk) a vízfelszín felett, amikor mindkét játékos, a játékteret elhagyó, valamint a cserejátékos is a játéktéren kívül tartózkodik.
- \*A lecserélendő játékosnak el kell hagynia a játékteret és a vízfelszín fölé kell emelnie a fejét ahhoz, hogy a cserejátékos a játéktérre léphessen.
- \*A lecserélt játékosnak a gólvonal mögé kell úsznia a medence oldalfalánál.
- \*Cserélni bárhol lehet a csapat gólvonala és a felpálya közötti területen, és ez a mérkőzés ideje alatt bármikor megtehető.
- \*Büntetődobás megítélésekor csere nem engedélyezett. Sérülés esetén, illetve a támadó játékos harmadik személyi hibája esetén a csere KIZÁRÓLAG a visszatérési területen engedélyezett.
- \*Bármelyik játékvezető vagy a zsűriben helyet foglaló, erre kijelölt hivatalos személy jelezheti ezen szabály megszegését. Ilyen esetben a szabálytalan visszatérésre vonatkozó szankciót kell alkalmazni (új szabály WP 22.16, régi szabály 21.16).
- \*A játékosok ésszerű ideig tartózkodhatnak a csereterületen, ugyanazon megközelítés szerint, mint ami a kiállítási területre vonatkozik.
- \*A repülőcsere-területnek minimum 0.5 m szélesnek kell lennie.

WP 19.1 – “A szabaddobást arról a helyről kell elvégezni, ahol a szabálytalanság történt.”

**ÚJ szabály:**

A szabaddobást a labda helyéről kell elvégezni, kivéve a) ha a szabálytalanságot egy védekező játékos a saját 2 méteres vonalán belül követte el, ebben az esetben a szabaddobást a szabálytalanság elkövetésének helyével egy vonalban, a 2 méteres vonalról kell elvégezni.

**TWPC kommentek:**

Ez a változtatás a játék gyorsítását célozza azzal, hogy a labdát nem kell visszajuttatni a szabálytalanság elkövetésének helyére.

Bármilyen, a 2 m-es vonalon belül elkövetett szabálytalanság esetén a játékos továbbra is ki kell hoznia a labdát a 2 m-es vonalra.

Jelenleg nincs szabály erre vonatkozóan.

**ÚJ szabály:**

(Ezt a szabályt csak a 6 m-es vonal környékén előforduló, nem egyértelmű szituációk tisztázására alkalmazzuk.)  
[Megjegyzés: A játékvezetőnek egy kezét a levegőbe emelve kell jeleznie, hogy a szabálytalanság a 6 méteres vonalon kívül történt.]

**TWPC kommentek:**

\*Amikor a játékvezető alkalmazza a jelzést, a játékos kapura lőhet.

\*Ha nem történik jelzés a játékvezető részéről, az azt jelenti, hogy a játékos nem lőhet kapura, mert vagy a szabálytalanság helye vagy a labda a 6 m-es vonalon belül volt.

WP 14.2 “Gól a játéktér bármely részéről elérhető, kivéve, hogy a kapus nem lépheti át a felezővonalat, és nem érintheti a felezővonalon túl lévő labdát.”

**ÚJ szabály:**

A kapus átlépheti a felezővonalat, és a felezővonalon túl is érintheti a labdát.

**TWPC kommentek:**

\*A kapus mostantól átlépheti a felezővonalat és bárholonnan lőhet passzolás helyett.

\*A kapus a 6 méteres vonalon kívül elveszíti előjogait.

\*Büntetőpárbaj esetén, amennyiben két csapat érintett, az edzőknek ki kell jelölniük 5 játékost és egy kapust, akik majd részt vesznek a szétlövésben, a lövő játékosok egyike lehet a kapus is.

\*A kapus bármikor lecserélhető a szétlövés alatt, feltéve, hogy a cseréje szerepel az adott mérkőzés rajtlistáján, azonban a cserekapus nem cserélhető be lövő játékosnak.

WP 10.1 “A titkárok feladatai: B – A játékosok kiállítási idejének ellenőrzése, és a kiállítási idő végének jelzése a játékos sapkájának megfelelő színű zászló felemelésével.”

**ÚJ szabály:**

Automatikus vizuális effektek használata a kiállítási zónában, jelezve

- a) a kiállítási idő utolsó 5 másodpercét,
- b) az időt, amikor a kiállított játékos visszatérhet a játékba.

**TWPC kommentek:**

\*Ezt akkor kell majd használni, ha már rendelkezésre állnak a megfelelő technikai eszközök.

\*Például: fényjel megjelenítése a kispadokhoz közelebbi labdabirtoklási időt mutató órán és a zsűriasztalnál, ami zöldre vált, amikor a kiállított játékos visszatérhet a játékba. A rendszert az időmérő rendszerbe kell integrálni.

Jelenleg nincs szabály erre vonatkozóan.

**ÚJ szabály:**

VMS (videóbíró rendszer) használata gól-nem gól utólagos és egyértelmű megállapítására.

**TWPC kommentek:**

\*Ennek használatát a TWPC fogja meghatározni, amint elérhetővé válik a megfelelő rendszer, nyilvánossá teszi a használat protokollját.

Jelenleg nincs szabály erre vonatkozóan.

**ÚJ szabály:**

Audióberendezések használata.

**TWPC kommentek:**

\*Mindkét játékvezető headsetet fog használni az egymással történő kommunikáció céljára.

\*A delegátus is rendelkezik majd egygel, de kizárólag arra a célra, hogy információt kapjon a zsűri részére, illetve, hogy tisztázhatóak legyenek a nem egyértelmű szituációk.

Jelenleg nincs szabály erre vonatkozóan.

**ÚJ szabály:**

A GVMS (videóbíró rendszer) azon brutalitások és kiugróan erőszakos cselekedetek megállapítására és szankcionálására szolgál majd, melyek a mérkőzés időtartama alatt nem lettek megfelelően felismerve vagy megítélve.

**TWPC kommentek:**

- \*A cél, hogy visszamenőleges hatállyal szankcionálhatóak legyenek a játékosok olyan erőszakos cselekedetek elkövetése esetén, amelyeket a játékvezetők a mérkőzés folyamán nem büntettek megfelelően.
- \*A mérkőzés végeredménye nem változik meg.
- \*Például ha a TWPC a hivatalos videófelvételt elemezve megállapítja, hogy egy adott eseményt brutalitásként kellett volna szankcionálni, úgy az érintett játékos játékjogát a TWPC úgy függeszti fel, mintha az ítéletet a játékvezetők hozták volna meg, minimum egy mérkőzés erejéig tehát.
- \*A mérkőzés eredménye ugyan nem változik meg, de a csapatnak a következő mérkőzését egy játékosal kevesebbel kell lejátszania – egy mérkőzésről való eltiltás esetén, ha a játékjog felfüggesztése több mérkőzésre szól, úgy annak leteltéig.
- \*Amennyiben egy csapat egy incidens videóelemzését kéri, azt írásban kell kérelmeznie a TWPC jelen lévő delegátusánál vagy a TWPC irodában, 500 svájci frank (vagy annak megfelelő pénzüsszeg) megfizetése mellett, legkésőbb 60 perccel az érintett mérkőzés lezárását követően.
- \*Ennek ugyanolyan módon kell történnie tehát, mint az óvás esetében.
- \*A TWPC saját kezdeményezésére is vizsgálhat eseményt.
- \*A TWPC-nek a soron következő mérkőzés előtt kötelessége kommunikálnia a döntését azon csapat felé, amely játékosának vagy játékosainak játékjogát felfüggesztette.

Jelenleg nincs szabály erre vonatkozóan.

**ÚJ szabály:**

A büntetődobás helyének vonalát mutató, a pálya mindkét oldalán az oldalvonalnál elhelyezett jelzésnek PIROS színűnek kell lennie.

**TWPC kommentek: Magától értetődő.**