



MAGYAR VÍZILABDA SZÖVETSÉG
HUNGARIAN WATER POLO FEDERATION

MAGYAR VÍZILABDA SZÖVETSÉG
OMV-SULI PÓLÓ
2017. ÉVI VERSENYKÍRÁSA

II. Döntő

1. Általános rendelkezések

1.1 A Suli póló Szervezője

A Magyar Vízilabda Szövetség Versenyirodája irányítja és ellenőrzi a névadó OMV támogatásával.

1.2 A Verseny célja

- ◆ A vízilabda sportág népszerűsítése.
- ◆ A sportág kiválasztási lehetőségének bővítése.
- ◆ A szabadidőben az egészséges, játékos testedzési mód megszerettetése.
- ◆ Az általános iskolai labdajáték program tovább szélesítése, elsősorban a vízilabdával szervezeten nem foglalkozó helységekből.

1.3 A Verseny elnevezése

OMV-SULI PÓLÓ Vándor Kupa

2. A Verseny résztvevői, nevezés, szabályai

2.1 Nevezés

Az iskolák a nevezést a helyi rendezők által meghirdetett, meghatározott időpontig kötelesek a rendezők részére eljuttatni és email formájában a Magyar Vízilabda Szövetségé részére a versenyiroda@waterpolo.hu címre is megküldeni.

A nevezésnek tartalmaznia kell:

- Az iskola nevét, címét,
- A csapat testnevelő tanárának vagy más irányítójának nevét (csak egy fő lehet),
- Kapcsolattartásra kijelölt (technikai) vezető nevét, telefon és email elérhetőségét.

2.2 A Verseny résztvevői

Az OMV Suli póló döntője zárt versenyrendszerű. Nevezésre a Magyarország területén működő azon általános iskolák tanulóiból álló csapatok (3-3 korcsoportban) akik a helyi versenyek megnyerésével (akár erőnyerőként) jogot szereztek az indulásra.

- I. korcsoport 2008-2009-ban,
- II. korcsoport 2006-2007-ben,
- III. korcsoport 2004-2005-ben, születettek.

Egy tanuló egy évben csak egy iskola színeiben versenyezhet!

Az iskola fiú csapatában leányok is szerepelhetnek, de azonos korosztályban csak az egyik csapatban játszhatnak az eseményen.

A játékosok csak iskolaorvos vagy háziorvos által kiállított versenyzésre jogosító engedéllyel szerepelhetnek.

Abban az esetben, ha bármely sportágban igazolt játékosról van szó és érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, ez is elfogadott és a versenyengedélyével igazolható.

Döntőben szereplő leány és fiú csapatok csak iskolaigazgató által aláírt összesítővel szerepelhetnek.

2.3 A Kupára vonatkozó speciális szabályok

A tanulók, a Suli Póló játékszabályai szerint alakíthatnak csapatokat. (1. számú melléklet)

A mérkőzést 4-as méretű labdával kell játszani.

Pályaméret legalább 20 méter, de nem több 25 méternél.

2 x 10 perc futóóra a mérkőzések ideje.

A kiállított játékos azonnal visszajöhet a játéktérbe a kiállítási zóna kötélzetének megérintése után.

2.4 Nevezési díj

A Versenynek nincs nevezési díja.

3 Döntő lebonyolítása, rendezése és helyszíne

3.1 Döntő

A döntő a Magyar Vízilabda Szövetségnél regisztrált és jóváhagyott szervezők irányíthatják.

Azon helyi versenyeken győztes csapatok (erőnyerők) akik neveztek a döntőre.

Helyszín: Kecskemét Városi strandfürdő.

3.2. Minimális létszám: a döntőn kategóriánként minimum 2 csapat.

3.3. Nevezés: MVLSZ OMV Suli póló 2017 évi a selejtezőkre vonatkozó versenykiírás 3.3 pontja szerinti eredmény igazolás és szándék nyilatkozat, szerint történik elküldött eredmények

3.4. Döntő időpontjai

2017. június 12 hétfő 10:00-tól – 17:00-ig (fiú I. III. korcsoport)

2017. június 13 kedd 10:00-tól – 17:00-ig (fiú II. – leány I. II. III. korcsoport)

4. Lebonyolítási rend

4.1. A döntőbe nevezett csapatoknak a korosztály szerint kijelölt napon 9:45-ig az OMV Suli póló delegált versenybírószámához a rajtlistát a helyszínen le kell adni. A Suli póló VB a jogosultság ellenőrzéséhez arcképes igazolvány bemutatását kérheti.

4.2. Sorsolás a döntő napjain 10:00 óra.

4.3 Lebonyolítás

Fiú I korcsoport (csoporthármasok)

Kettő darab 3-as csoport. A csoportgyőztesek a kupáért, a csoport másodikok a bronzéremért játszanak.

Fiú II korcsoport (csoporthármasok)

Kettő darab 5-as csoport. A csoportgyőztesek a kupáért, a csoport másodikok a bronzéremért játszanak.

Fiú III korcsoport (csoporthármasok)

Három darab 4-es csoport egy darab 5-ös csoport. A csoportgyőztesek (A1-D1, B1-D1) játszanak a döntőbe jutásért. A két győztes a kupáért, a két második a bronzéremért játszik.

Leány I korcsoport (páros mérkőzés, oda-visszavágó)

Első mérkőzésen elérhető döntetlen eredmény, a második mérkőzést döntésig kell vinni.

Leány II korcsoport (körmérkőzés)

A csoportban a körmérkőzés alapján kialakult eredmény szerint, a csoportelső és csoportmásodik egy mérkőzést játszik a kupáért.

Leány III korcsoport (körmérkőzés)

A csoportban a körmérkőzés alapján kialakult eredmény szerint, a csoportelső és csoportmásodik egy mérkőzést játszik a kupáért.

4.4 Amennyiben a rendes játékidő döntetlen eredménnyel ér véget, a csapatok szétlövással döntenek el a pontok sorsát. A résztvevők 3-3 büntetődobás lőnek, amennyiben nem születik döntés, az első hibáig folytatják a lövéseket felváltva.

Jelen szabály alól kivétel a Leány I. korosztály első mérkőzése.

4.5 Azonos pontszám esetén az egymás elleni eredmény, majd az összesített gólkülönbség, valamint a több lőtt gól dönt.

5. Díjazás

A játékosok díjazása: A korcsoportok győztes csapatainak minden játékosa egy MVLSZ Suli Póló feliratú pólót kap, valamint az éremdíjazáson túl elnyerik a Suli póló vándorkupát.

6. Költségek

6.1. A mérkőzésekre az MVLSZ biztosítja a vízfelületet.

6.2. A döntőre az MVLSZ VB delegálja a játékvezetőket.

6.3. A mérkőzések lebonyolításához labdákat igénybejelentés alapján a Magyar Vízilabda Szövetség Versenyirodája biztosít.

6.4. Egyéb költségek a résztvevőket (utazási költség és étkezés) terhelik.

2017 évi MVLSZ SULI PÓLÓ VÁNDOR KUPA JÁTÉKSZABÁLYAI

1. **Játéktér:** Döntő Pályaméret legalább 20 méter, de nem több 25 méternél
Országos döntőn 20-25 méteres pálya, minimális mélység 180 cm.
2. **Kapuk:** Tanmedencékben kiskapuk (90/120-70 cm)
Országos döntőn 210x70 cm
3. **Jelzések:** Gólvonal, 3 méter, félpálya.
4. **Labda:** Bármely típusú 4-as labda
5. **Csapatok:** 6 fő (5 mezőnyjátékos, 1 kapus) összesen 15 játékos. Cserélni bármikor lehet, amikor a lecserélt játékos az alapvonalon a medence oldalánál a zsűrivel ellentétes oldalon áthalad. A csapatok különböző színű, számozott sapkát viselnek.
A döntőn a csapatok 7 fővel (6 mezőnyjátékos, 1 kapus) játszanak.
6. **Játékidő:** 2x10 perc futóóra. Sérülés esetén az órát meg kell állítani.
7. **Szabályok:** A vízilabda játékban alkalmazott szabályok az alábbi eltéréssel:
 - Szabaddobást nem lehet kapura lőni.
 - A büntetődobást 3 méterről kell elvégezni.
 - Sarokdobás nincs, ha a kapus az alapvonalon túlra védi a labdát a védekező csapat hozza játékba.
 - A harmadik kiállítás után a játékos nem térhet vissza
8. **Játékvezető/Versenybíró:** A mérkőzéseket egy játékvezető vezeti. A versenybíró méri a játékidőt, vezeti a mérkőzés jegyzőkönyvét.