



**Magyar Vízilabda Szövetség**  
**Leány Ifjúsági, Serdülő, Gyermek Országos Vízilabda**  
**Bajnokság 2020/2021. évi Versenykiírása**  
**- 2020/2021. évi bajnoki szezon -**

## I. Általános rendelkezések

1.1. A 2020/2021. évi Leány Ifjúsági, Serdülő, Gyermekek Országos Bajnokság kiírója a Magyar Vízilabda Szövetség (MVL SZ), lebonyolítója az MVL SZ Versenyfelügyeleti Bizottsága, valamint Versenyirodája. A Versenykiírástól való esetleges eltérések tárgyában az Elnökség dönt, döntésével szemben jogorvoslati lehetőség nincs.

### 1.2. A bajnokságok típusa

(1) Az Ifjúsági, valamint a Serdülő Bajnokság a sportról szóló 2004. évi I. törvény 31.§.(1) bekezdés c) pontja szerinti vegyes (nyílt) bajnokság.

(2) A Gyermekek Bajnokság a sportról szóló 2004. évi I. törvény 31. § (1) bekezdés a) pontja szerinti amatőr bajnokság.

### 1.3. A Bajnokság célja

A Bajnokság célja a magyar vízilabdasporthoz népszerűsítése, a legjobb magyar korosztályos leány vízilabdacsapatok számára versenyképesség biztosítása, ezáltal a sportolók fejlődésének elősegítése, a bajnoki cím elnyerése.

### 1.4. A bajnokságban résztvevő csapatok száma

Nevezések szerint

### 1.5. A Bajnokság elnevezése

Leány Ifjúsági, Serdülő, Gyermekek Országos Vízilabda Bajnokság

A Bajnokságban részt vevő sportszervezetek kötelesek a Versenykiírásban meghatározott hivatalos elnevezést használni minden médiamegjelenésük során.

### 1.6. Alkalmazandó szabályok

A Bajnokság mérkőzéseire a jelen szabályzatban foglaltak, a Magyar Vízilabda Szövetség Versenyszabályzata (a továbbiakban: VSZ), valamint a FINA vízilabda szabályok – a VSZ- ben meghatározott és elfogadott eltérésekkel - érvényesek!

## II. Résztvevők

### 2.1. A Bajnokságban részvételre jogosultak köre

(1) A Bajnokságokban bármely MVL SZ tagsággal rendelkező sportszervezet jogosult csapatot indítani, amely a (2) bekezdésben foglalt feltételeknek eleget tesz.

(2) Az egyesületek a gyermek-serdülő- ifjúsági korosztályok közül legalább kettőben - gyermek és serdülő korosztályban - kötelesek csapatot indítani.

(3) Az Ifjúsági, Serdülő és Gyermek Bajnokságban szereplő játékosok életkorára a VSz 15 § (3) bekezdés a) -c) pontjai irányadók, az alábbiak szerint:

Ifjúsági: 2002. évben, vagy később született sportolók  
Serdülő: 2004. évben, vagy később született sportolók  
Gyermek: 2006. évben vagy később született sportolók

### III. Nevezés

3.1. A bajnokságba történő benevezés határideje: **2020.08.10.**

3.1.1. A nevezők a nevezést a Versenyszabályzatban előírtak szerint kötelesek benyújtani.

#### 3.2. A nevezési díj teljes összege

- (1) a) az Ifjúsági Bajnokságban: 858.000, -Ft  
b) a Serdülő Bajnokságban: 858.000, -Ft  
c) a Gyermek Bajnokságban: 858.000, -Ft

A nevezési díj 50%-át az MVLSZ magára vállalja.

(2) A nevezési díjat a sportszervezet három részletben köteles megfizetni, az alábbi bontás szerint:

- a) első részlet: a nevezési díj 30 %-nak megfelelő összeget a nevezési határidő utolsó napjáig;  
b) második részlet: a nevezési díj 30 %-nak megfelelő összeget 2020. október 31. napáig;  
c) harmadik részlet: a nevezési díj 40 %-nak megfelelő összeget 2021. január 31. napjáig.

(3) A sportszervezet a nevezési díj saját bankszámlájáról történő utalásakor a „Közlemény” rovatban köteles feltüntetni, hogy a fizetett összeg az Országos Bajnokság mely korosztályú csapat nevezési díjára vonatkozik. Ennek hiányában az utalás nem beazonosítható. Az utalás tényét az érintett sportszervezetnek utalási bizonylattal igazolnia kell.

(4) Azon sportszervezet, amely a nevezési díj első részletének befizetési határidejét elmulasztja, nem vehet részt a Bajnokságban. Amennyiben a mulasztást a sportszervezet a bajnoki szezon közben követi el, úgy az érintett csapatot a VB kizárhatja az adott versenyrendszerből.

(5) A nevezési díjat a Magyar Vízilabda Szövetség Erste Banknál vezetett 11991102-02110349 számú számlájára átutalással kell megfizetni a nevezési határidő utolsó napjáig.

(6) A nevezési díj I. részletéről a Magyar Vízilabda Szövetség pénzügyi osztálya a nevezési határidő napjával – mint teljesítési időponttal - számlát állít ki, az ezt követő részletek fizetési határideje a (2) b és c pontokban meghatározott dátum, teljesítési időpontjuk pedig 2020 október 31., illetve 2021. január 31.

3.3 A nevezési díj tartalmazza a bajnoki mérkőzéseken közreműködő játékvezetők és versenybírók minden költségét a jelen szabályzatban rögzített kivételekkel.

## IV. A bajnokság lebonyolítása

### 4. Sorsolás

4.1. A sorsolás időpontja: **2020.08.17.**

4.1.2. A sorsolás helyszíne: a Magyar Vízilabda Szövetség Székháza, 1138 Budapest, Margitsziget.

### 4.2. Lebonyolítás

A Bajnokságok 14 nevezőig egy csoportban, 14 nevező felett „A”, és „B” csoportban kerülnek lebonyolításra. A korosztályok mindig azonos ellenféllel játszanak.

Amennyiben az ellenfélnek nincs ifjúsági csapata úgy abban az esetben csak a gyermek és serdülő korosztály játszik, az ifjúsági korosztály szabadnapos.

4.2.1. Az „A” és „B” csoportok a csapatok földrajzi elhelyezkedését figyelembe véve kerülnek kialakításra. A Budapesti csapatok sorsolással kerülnek besorolásra (1-2,3-4,5-6..., a 2019/2020 bajnokság őszi, három korosztályra vonatkozó átlageredményei alapján)

4.2.2. A VB a nevezett csapatok pályaválasztói jogának sorrendjét vaksorsolással határozza meg.

4.3. A bajnokságok szakaszai 14 vagy kevesebb nevező esetén

4.3.1. Az Ifjúsági és Serdülő Bajnokságok „Alapszakaszból” és „Rájátszásból” állnak.

4.3.1.1. A Gyermek Bajnokság „Alapszakaszból” áll.

4.3.2. A bajnokságok szakaszai 14-nél több nevező esetén

4.3.2.1. Az Ifjúsági és Serdülő Bajnokságok „Alapszakaszból”, „Középszakaszból” és „Rájátszásból” állnak.

4.3.2.2. A Gyermek Bajnokság „Alapszakaszból” és „Középszakaszból” állnak.

4.4. Lebonyolítás 14, vagy kevesebb nevező esetén

(1) A csapatok az Alapszakasz során korosztályonként egy csoportban, körmérkőzésesrendszerben, a sorsolás szerinti sorrendben és pályaválasztói joggal egymás ellen két mérkőzést játszanak.

(2) A csapatok egymás elleni második mérkőzésén a pályaválasztói jog az előző mérkőzéshez képest felcserélődik.

(3) A mérkőzések lejátszási sorrendje: a rendező klub határozza meg.

(4) Általános szabály szerint a mérkőzéseken döntetlen eredmény nem születhet, azokat döntésig kell játszani. Amennyiben a mérkőzés a tiszta játékidő végén döntetlen, úgy a FINA vízilabda szabályok WP 11.3. pontjában leírtak szerinti szétlövés alkalmazására kerül sor (5-5 büntetődobás, ezután a büntetődobások lövése felváltva mindaddig, ameddig az egyik csapat hibázik és a másik gólt lő). Tiszta játékidőben elért győzelem után a nyertes csapat 3 pontot kap, szétlövés esetén a nyertes csapat 2 a vesztes csapat 1 pontot kap.

(5) Az Ifjúsági és Serdülő Bajnokságban az 1-4. helyezésen kívüli rangsor az Alapszakasz alapján kialakult sorrend szerint kerülnek megállapításra

(6) A Gyermek Bajnokság helyezései az alapszakasz alapján kialakult sorrend szerint kerülnek megállapításra.

(7) A helyezések eldöntésére a Vsz 6. fejezetében foglaltak - a jelen szabályzatban foglalt eltérésekkel - irányadók.

#### 4.4.1. Rájátszás

(1) Az Ifjúsági és Serdülő Bajnokságban az alapszakasz 1-4. helyezett csapatai helyosztó mérkőzéseket játszanak a következők szerint:

- a) az alapszakasz 1-2. helyezett csapatai két mérkőzést játszanak a bajnoki címért - döntő;
- b) az alapszakasz 3-4. helyezett csapatai két mérkőzést játszanak a 3. és 4. helyezésekért - bronzmeccs.

(2) A mérkőzéseken születhet döntetlen eredmény, a két mérkőzés összesített gólkülönbsége dönt a bajnoki cím, illetve a bronzérem sorsáról. Amennyiben a két mérkőzés összesített gólkülönbsége egyenlő, úgy a második mérkőzés után a FINA vízilabda szabályok szerinti szétlövással kell a győzteseket meghatározni. A szétlövést a második mérkőzést követően azonnal végre kell hajtani.

(3) Az első mérkőzés pályaválasztója az alapszakaszban rosszabb helyezést elért csapat. A második mérkőzésen a pályaválasztói jog az előző mérkőzéshez képest felcserélődik.

#### 4.5. Lebonyolítás 14 csapatnál több nevező esetén.

A bajnokságok 14 nevező felett „A”, és „B” csoportokban kerülnek lebonyolításra.

Az „A” és „B” csoportok a csapatok földrajzi elhelyezkedését figyelembe véve kerülnek kialakításra.

##### 4.5.1. Alapszakasz

(1) A csapatok a csoportokon belül egy oda-vissza kört játszanak egymással a sorsolás szerinti pályaválasztói joggal.

(2) A csapatok egymás elleni második mérkőzésén a pályaválasztói jog az előző mérkőzéshez képest felcserélődik.

(3) A mérkőzések lejátszási sorrendje: a rendező klub határozza meg.

(4) Általános szabály szerint a mérkőzéseken döntetlen eredmény nem születhet, azokat döntésig kell játszani. Amennyiben a mérkőzés a tiszta játékidő végén döntetlen, úgy a FINA vízilabda szabályok WP 11.3. pontjában leírtak szerinti szétlövés alkalmazására kerül sor (5-5 büntetődobás, ezután a büntetődobások lövése felváltva mindaddig, ameddig az egyik csapat hibázik és a másik gólt lő). Tiszta játékidőben elért győzelem után a nyertes csapat 3 pontot kap, szétlövés esetén a nyertes csapat 2 a vesztes csapat 1 pontot kap.

##### 4.5.2. Középszakasz

(1) A korosztályok összesített átlageredménye alapján megállapításra kerül az „A” csoport és a „B” csoport végeredménye.

(2) A mérkőzések sorrendjét a VB. sorsolással határozza meg.

(3) A Középszakasz Felsőházába kerül besorolásra csoportonként az első négy olyan egyesület, amely mind a három korosztályban indít csapatokat.

(4) A Középszakasz Alsóházába kerülnek besorolásra a csoportokban szereplő további egyesületek.

(5) A Felsőházban szereplő csapatok oda-vissza mérkőzéseket játszanak a másik csoportból, a Felsőházba bekerült csapatokkal. Az Alapszakaszban egy csoportban szereplő csapatok az egymás elleni eredményeiket magukkal hozzák.

(6) Az Alsóházban a csapatok oda-vissza mérkőzéseket játszanak a másik csoportból, a Alsóházba bekerült csapatokkal. Az Alapszakaszban egy csoportban szereplő csapatok az egymás elleni eredményeiket magukkal hozzák.

(7) Általános szabály szerint a mérkőzéseken döntetlen eredmény nem születhet, azokat döntésig kell játszani. Amennyiben a mérkőzés a tiszta játékidő végén döntetlen, úgy a FINA vízilabda szabályok WP 11.3. pontjában leírtak szerinti szétlövés alkalmazására kerül sor (5-5 büntetődobás, ezután a büntetődobások lövése felváltva mindaddig, ameddig az egyik csapat hibázik és a másik gólt lő). Tiszta játékidőben elért győzelem után a nyertes csapat 3 pontot kap, szétlövés esetén a nyertes csapat 2 a vesztes csapat 1 pontot kap.

(8) Az Ifjúsági és Serdülő Bajnokságban az 1-4. helyezésen kívüli rangsor az Középszakasz alapján kialakult sorrend szerint kerülnek megállapításra

(9) A Gyermek Bajnokság helyezései a Középszakaszban alapján kialakult sorrend szerint kerülnek megállapításra.

(10) A helyezések eldöntésére a Vsz 6. fejezetében foglaltak - a jelen szabályzatban foglalt eltérésekkel - irányadók.

#### 4.5.3. Rájátszás

(1) Az Ifjúsági és Serdülő Bajnokságban az alapszakasz 1-4. helyezett csapatai helyosztó mérkőzéseket játszanak a következők szerint:

- a) az alapszakasz 1-2. helyezett csapatai két mérkőzést játszanak a bajnoki címért - döntő;
- b) az alapszakasz 3-4. helyezett csapatai két mérkőzést játszanak a 3. és 4. helyezésekért - bronzmeccs.

(2) A mérkőzéseken születhet döntetlen eredmény, a két mérkőzés összesített gólkülönbsége dönt a bajnoki cím, illetve a bronzérem sorsáról. Amennyiben a két mérkőzés összesített gólkülönbsége egyenlő, úgy a második mérkőzés után a FINA vízilabda szabályok szerinti szétlövással kell a győzteseket meghatározni. A szétlövést a második mérkőzést követően azonnal végre kell hajtani.

(3) Az első mérkőzés pályaválasztója az alapszakaszban rosszabb helyezést elért csapat. A második mérkőzésen a pályaválasztói jog az előző mérkőzéshez képest felcserélődik.

#### 4.4. Játéknapok

Az alábbi táblázatban a lehetséges játéknapok kerülnek felsorolásra 14 nevezőig. 14-nél kevesebb nevező esetén a - figyelembe véve a táblázatot - a játéknapokat a VB. jelöli ki.

##### 4.4.1. Alapszakasz és Play Off

Forduló	Dátum	Forduló	Dátum	Forduló	Dátum
1.	2020.09.20.	10.	2020.11.22.	19.	2021.03.21.
2.	2020.09.27.	11.	2020.12.06.	20.	2021.03.28.
3.	2020.10.04.	12.	2020.12.13.	21.	2021.04.11.
4.	2020.10.11.	13.	2021.01.31.	22.	2021.04.18.
5.	2020.10.18.	14.	2021.02.07.	23.	2021.04.25.
6.	2020.10.25.	15.	2021.02.14.	24.	2021.05.16.
7.	2020.10.28.	16.	2021.02.21.	25.	2021.05.23.
8.	2020.11.08.	17.	2021.02.28.	26.	2021.05.30.
9.	2020.11.15.	18.	2021.03.14.	Play Off - S	2021.06.05/06.
				Play Off - I	2021.06.12/13.

4.4.1.1. Amennyiben a bajnokság „A” és „B” csoportban kerül lebonyolításra, úgy a játéknapokat - a fenti táblázatban szereplő lehetőségek figyelembevételével – a VB jelöli ki.

##### 4.4.2. Tehetséggondozó és válogatott hétvégék

(Az alábbi táblázatban a lehetséges dátumok kerülnek felsorolásra.)

Dátum
2020.09.11-13.
2020.10.30.-11.01.
2020.11.27-29.
2021.01.08-10
2021.01.22-24.
2021.03.05-07.
2021.04.01-03.
2021.04.30.-05.02.

A bajnoki mérkőzésnapok meghatározása után további THG napok kerülhetnek kijelölésre.

#### 4.5. Díjazás

A bajnokság I., II. és III. helyezett csapat tagjai (20 fő) éremdíjazásban részesülnek.



## V. Egyes mérkőzések rendezése

### 5.1 Rendezési szabályok

(1) A rendező sportszervezet köteles a FINA szabályoknak (WP 1.1–WP 2.3-ig) megfelelő pályát a megfelelő felszereltséggel biztosítani. Eltérés esetén mérkőzés csak a VB egyedi engedélye alapján rendezhető.

(2) Az egyes Bajnokságokban a pálya hossza a gólvonalak között 25 méter (alapvonalak között 25,6), a szélessége a két oldalzáró kötél között 20 méter. A VB kivételes esetben engedélyt adhat a jelen ponttól való eltérésre, amennyiben az uszoda adottságai nem teszik lehetővé a szabályszerű pálya felállítását.

(3) A rendező sportszervezet három darab 4-es méretű, egyforma, azonos márkájú és színű labdáról köteles gondoskodni a mérkőzés teljes tartamára. A rendező sportszervezet köteles a versenybírószám részére egy – a labdák felfújására alkalmas, nyomásmérővel ellátott - pumpát biztosítani.

(4) A mérkőzések játéknapja vasárnap, ettől eltérni csak kivételes esetben (nemzetközi-, válogatott mérkőzés, vis major stb.), a VB külön engedélye alapján, eljárási díj megfizetése mellett.

## VI. Csapatok, játékosok, versenyengedélyek

### 6.1. Játékosok szereplésének feltételei

(1) A Bajnokságban azon sportolók vehetnek részt, akik a VSz. 189. § (1) bekezdésében meghatározott játékjogosultsággal rendelkeznek.

(2) A mérkőzéseken csak a VSz 189. § (2) bekezdése szerinti játékjogosultsággal rendelkező sportolók léphetnek pályára.

6.2. A versenyengedélyekre vonatkozó általános szabályokat, az igénylés feltételeit és eljárási szabályait a VSz előírásai rendezik.

6.3. A játékosok kizárólag a javukra megkötött, sporttevékenységükre kiterjedő biztosítás megléte esetén szerepelhetnek a Bajnokságban.

6.4. Sportvállalkozás és/vagy alapítvány esetén az amatőr, vagy hivatásos szerződés megkötése kötelező, az MVLSZ versenyengedély csak a szerződés bemutatása esetén igényelhető. A szerződésre egybekben a VSz 231. §-a irányadó.

6.5. A Bajnokságokban 11. életévét be nem töltött sportoló nem szerepeltethető.

6.6. Amennyiben egy sportszervezet azonos korosztályban több csapatot is indít, úgy egy játékos kizárólag abban a csapatban szerepelhet, ahol először pályára lépett.

## 6.7. Versenyigazolvány (MVLSZ kártya)

(1) A versenyigazolvány érvényességi ideje utánpótlás korosztályú sportoló esetében a következő átigazolás, de maximum 3 év.

(2) A versenyigazolvány díja magában foglalja a versenyengedély díját.

(3) A mérkőzéseken csak az MVLSZ Igazolási- és Átigazolási Szabályzatában meghatározottak szerinti igazolással rendelkező, azon magyar vagy külföldi állampolgárságú sportolók szerepelhetnek, akik érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkeznek, sportszervezeteik kérelme alapján a 2020/2021. bajnoki évre az MVLSZ által általános versenyengedélyként elismert, fényképes sportolói igazolványukat megkapták.

(4) A versenyengedélyek kiadására a Vsz 224. § rendelkezései az irányadóak.

## 6.8. Csapatokra vonatkozó előírások

(1) Egy csapatban 14 játékos szerepelhet a mérkőzésen. Az 1-es sapkaszámú játékos csak kapusként léphet pályára, mezőnyjátékosként való szereplése jogosulatlan játékosnak minősül.

(2) Gyermekek Bajnokságban az (1) bekezdéstől eltérően 15 játékos szerepelhet a mérkőzésen.

## VII. Speciális szabályok

7.1. Az edző csapata irányítása során nem használhat sértő kifejezéseket saját játékosaival szemben, ha ezt teszi, a játékvezető köteles a megfelelő szankciót alkalmazni.

7.2. A Vsz-ben szereplő korlátozások - mely szerint az edző nem jogosult mérkőzés ellenőrének észrevételt tenni (csak a vezető) - nem vonatkozik az utánpótlás bajnokságokra, akkor, ha a kispadon csak az edző tartózkodik. Akár azért, mert a jegyzőkönyvben nem került más vezető beírásra, de akkor is, ha a beírt vezető a piros lappal a kispadról elküldésre került. Ez esetekben az edző kettős (edző- vezető) funkciót lát el.

7.3. A serdülő bajnokságokban az I. negyedben, gyermek bajnokság mérkőzéseinek I. és II. negyedében nem lehet zónázni (a Gyermekek Bajnokságokban a III. és IV. negyedben serdülőben a II. III. és a IV. negyedben a csapatok szabadon választják meg a taktikát). A kötelező szoros fogás az oldalra átsegítés tilalmát is jelenti. Fault után át lehet segíteni az oldalra, de ha a faultot kapó játékos máshová passzol és a labdát visszacapja, ismét szorosan kell fognia. A zóna tiltott alkalmazása esetén a zónázó játékost kiállításal bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép a center elé (hogy a szabaddobást ne lehessen a centernek azonnal bejátszani), de a labda eldobása után a védőnek vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center előtt).

7.4. A Serdülő és Gyermekek Bajnokság mérkőzéseinek I. és II. negyedében, ha a támadó csapat legalább kettő vagy több játékosa nem akar felmenni, támadni, a játékvezető passzív játék címmel elveheti a labdát, és a védekező csapat javára kell szabaddobást ítélni.

7.5. A Gyermek Bajnokságban a 6 méteren túli szabaddobást szintén kapura lehet dobni.

7.6 A Bajnokságokban kiemelt figyelemmel kell lenni a Magyar Vízilabda Szövetség Etikai és Gyermekvédelmi Szabályzata által megfogalmazott magatartási szabályokra.

### 7.7. Fair Play és egyéb rendelkezések

7.7.1. A mérkőzések előtt a parton történő bemutatás esetén, a parton, ennek hiányában a két résztvevő csapat a vízben kézfogással köteles üdvözölni egymást.

7.7.2. Az utánpótlás Bajnokságokban a mérkőzés előtt a bírók felhívják a játékosokat a fair play szellemének betartására és a brutalitás elkövetése esetén alkalmazandó büntetésekre is figyelmeztetik őket.

7.7.3. Amennyiben a labda a játékeret elhagyja, - és a mérkőzésen gólbíró nem szerepel – a labdát kizárólag a mérkőzés előtt kijelölt és a játékvezető által tudomásul vett személy (edző, vagy másodedző) dobhatja be a játékvezető jelzése alapján. A labda taktikai megfontolásból származó késedelmes vagy egyéb megtévesztő bedobása, a vétkes csapatvezető ellen sárgalapos, ismételt esetben pirosalapos büntetést vonhat maga után.

## VIII. Költségek viselése

### 8.1 Rendezési költségek

(1) A mérkőzések rendezési költségeit és az orvos költségét a pályaválasztó sportszervezet viseli.

(2) Amennyiben az (1) bekezdés szerint a költségviselés nem egyértelmű, költségeket a csapatok azonos arányban közösen viselik.

### 8.2. Utazási és egyéb költségek

(1) A résztvevő sportszervezetek utazási és egyéb költségeiket maguk viselik.

(2) Ezen rendelkezések vonatkoznak az újrajátszandó mérkőzésekre is, kivéve, ha a VB másképp rendelkezik.

### 8.3 Közreműködők díjazása

A mérkőzésekre delegált közreműködők (játékvezetők és hivatalos személyek) díjait és utazási költségeit az MVLSZ viseli. Az elnökség döntése szerint az MVLSZ a költségeket vagy szabályszerűen kitöltött társas vállalkozási/egyéni vállalkozói számla vagy EKHO-s megbízás alapján téríti meg.

## **IX. Óvás**

9.1. Az óvás előterjesztésére, elbírálására, valamint a fellebbezésre az MVLSZ Versenyszabályzatának óvással kapcsolatos rendelkezései az irányadók.

## **X. Fizetendő díjak**

10.1. Versenyengedély díja: 2.500, - Ft + Áfa / fő, azaz Kettőezeröttszáz Forint + általános forgalmi adó / fő

### **10.2. Óvás, fellebbezés**

(1) Az óvás díja: 50.000, - Forint, azaz Ötvenezer Forint (AAM)

(2) A fellebbezés díja: 100.000, - Forint, azaz Egyszázezer Forint (AAM)