



MAGYAR VÍZILABDA SZÖVETSÉG
HUNGARIAN WATER POLO FEDERATION

Magyar Vízilabda Szövetség

Dunántúli Területi Igazgatóság

DVL Utánpótlás Felkészülési Magyar Kupák

2020. évi Versenykiírása

- 2020/2021. évi bajnoki szezon -

1. Általános rendelkezések

1.1. A Kupák kiírója

(1) A Magyar Vízilabda Szövetség Dunántúli Területi Igazgatósága.

1.2. A Kupák szervezője

(1) A DVL Utánpótlás Magyar Kupákat (a továbbiakban: „Kupák”) a Magyar Vízilabda Szövetség Dunántúli Területi Igazgatóságának Versenyfelügyeleti Albizottsága (DVL VB) szervezi, irányítja és ellenőrzi. A Versenykiírástól való esetleges eltérések tárgyában a DVL VB dönt, döntésével szemben jogorvoslati lehetőség nincs. A DVL VB hivatalos email címe: **dunantulivizilabdaliga@gmail.com**.

1.3. A Kupák célja

(1) A kupák célja a nyári felkészülési időszakban versenyalkalmat biztosítani a dunántúli csapatoknak a sikeres bajnoki rajt elősegítése érdekében. A versenyztetés folyamatosságának költségtakarékos biztosítása, a vízilabda sport általános népszerűsítése, a sportág utánpótlás fejlődését szolgáló széleskörű bázis szakmai támogatása, minél több játéklehetőség biztosítása a közel három hónapos karantén időszak után az utánpótlás korú játékosokból álló csapatok részére.

1.4. A Kupák típusa

(1) Valamennyi kupa a sportolók jogállása szempontjából a sportról szóló 2004. évi I. törvény 31. § (1) bekezdés a) pontja szerinti amatőr bajnokság.

1.5. A Kupák elnevezése

(1) **DVL Utánpótlás Felkészülési Magyar Kupák**

1.6. Alkalmazandó szabályok

(1) A kupák mérkőzéseire a jelen szabályzatban foglaltak, a Magyar Vízilabda Szövetség Versenyszabályzata (a továbbiakban: VSz), valamint a FINA vízilabda szabályok – a VSz-ben meghatározott azon eltérésekkel, melyek alkalmazását jelen versenyforma nem zárja ki – érvényesek.

2. A Kupák résztvevői, nevezés

2.1. Résztvételi jogosultság

(1) A mérkőzősorozaton részt vehet bármely MVLSZ tag sportszervezet. Külföldi csapatok csak az MVLSZ engedélyével indulhatnak! A nevezni kívánó sportszervezeteknek teljesíteniük kell Versenyszabályzat Nevezésekre vonatkozó előírásait.

(2) Azon sportszervezet, amely csapatával területi nyári kupában kíván indulni, a székhelye szerint illetékes Területi Igazgatóság által szervezett kupába jogosult a nevezését benyújtani.

A sportszervezet csak a saját Területi Igazgatósága által szervezett kupába nevezhet.

2.2. Nevezés

(1) A Kupákra a 2.1. fejezet szerint résztvételi jogosultsággal rendelkező sportszervezet jogosult nevezést benyújtani, a jelen kiírásban és a VSz-ben előírtak szerint.

(2) A csapatok adminisztrációs terheinek enyhítése, és a gyorsabb ügyintézés érdekében a nevezés egyszerűsített módon történik, ezen versenykiírás 2. számú mellékletének teljeskörű kitöltésével. A kitöltött nevezési lapot a Sportszervezet aláírásra jogosult vezetője hitelesíti: aláírásával és a hivatalos bélyegzővel.

(3) A kitöltött nevezési lapot, amelynek elnevezése: *a kupa, valamint a sportszervezet rövidített neve* (pl.: Baby_PSG.pdf), elektronikus úton szkennelt formában pdf-ben az alábbi e-mail címre kérjük elküldeni: dunantulivizilabdaliga@gmail.com

(4) Amennyiben egy sportszervezet több korosztályban is nevezést kíván benyújtani, akkor minden kupára külön-külön nevezési lapot kell ezen versenykiírásnak megfelelően kitölteni és elküldenie.

(5) Amennyiben egy sportszervezet ugyanazon korosztályban, de több csapatot kíván elindítani, akkor minden elindítani kívánt csapatnak külön-külön nevezési lapot kell ezen versenykiírásnak megfelelően kitölteni és elküldenie.

2.3. Játékosok szereplésének feltételei

(1) A Kupákban azon hazai vagy külföldi sportolók vehetnek részt, akik a Versenyszabályzatban meghatározott általános játékjogosultsággal rendelkeznek.

(2) A játékosok kizárólag a javukra megkötött, sporttevékenységükre kiterjedő biztosítás megléte esetén szerepelhetnek a Kupákban.

(3) A DVL Utánpótlás Magyar Kupákban szereplő játékosok életkorára a VSz pontjai irányadók, az alábbiak szerint:

- Gyermekek II. korosztály: 2007-ben és később születettek részére
- Gyermekek III. korosztály: 2008-ban és később születettek részére
- Gyermekek IV. korosztály: 2009-ben és később születettek részére
- Baby I. korosztály: 2010-ben és később születettek részére

(4) Leány játékosok fiú kupákban történő indulása esetén a leányok életkora Baby I és a Gyermekek IV kupában azonos. A további kupákban a leány játékosok életkora 1 évvel haladhatja meg az azonos kupában induló fiú játékosok születési idejét.

(5) A kupákban a személyazonosságot fényképes igazolvánnyal igazolni kell (személyi igazolvány, diákigazolvány). Ennek elmulasztása jogosulatlan szereplésnek számít.

(6) Amennyiben egy sportszervezet azonos korosztályban több csapatot is indít, úgy egy játékos kizárólag abban a csapatban szerepelhet, ahol először pályára lépett.

(7) Amennyiben egy sportszervezet azonos korosztályban több csapatot is indít, abban az esetben a játékosok név szerinti listáját (név, születési dátum, MVLSZ szám) csapatonként legkésőbb az első mérkőzés előtt 8 nappal írásban a DVL VB részére emailen el kell juttatni.

(8) Egy játékos egy napon maximum két mérkőzésen szerepelhet, beleértve valamennyi szövetség által szervezett valamennyi hivatalos vízilabda mérkőzést.

2.4. Nevezési határidő

(1) A nevezési határidő: 2020. június 29.

2.5. Nevezési díj

(1) A kupákra a nevezés díjmentes.

2.6. Versenyengedély, versenyigazolvány és sportorvosi engedély

(1) A Kupák mérkőzésein a sportolóknak versenyigazolvánnyal, versenyengedéllyel nem kell rendelkezniük.

(2) A Kupák mérkőzésein a **sportolóknak érvényes sportorvosi engedéllyel kell rendelkezniük**. A csapatoknak legalább sportorvosi pecséttel ellátott játékoslistával kell rendelkezniük, amely igazolja, hogy minden játékos egészségügyileg alkalmas a sportolásra.

(3) A mérkőzés előtt a sportorvosi engedélyeket és a játékosok életkorát a hivatalosan kiküldött közreműködők ellenőrzik. A játékosok életkorát fényképes igazolvánnyal (versenyigazolvánnyal – akinek van –, diákigazolvánnyal, személyi igazolvánnyal) kell igazolni.

3. A Kupák lebonyolítása

3.1. Lebonyolítás

(1) A DVL VB a sorsoláskor határozza meg a lebonyolítás pontos rendjét és menetét a nevezett csapatok számától függően. A tervek szerint a lebonyolítás torna rendszerű lesz, ami korosztályonként két vagy három hétvégét venne igénybe.

3.2. Sorsolás

(1) A mérkőzések sorsolását és a kupák lebonyolításának rendjét a DVL VB a nevezések beérkezése után, legkésőbb **2020. július 3-ig tartja meg**.

(2) A DVL legkevesebb négy csapat nevezése esetén rendezi meg és bonyolítja le az adott korosztályra kiírt kupát!

3.3. Lebonyolítás tervezett rendje

(1) A kupák 2020. július 18. – 2020. augusztus 23. között kerülnek lebonyolításra.

(2) A mérkőzéseket Magyarország területén, a Dunántúli régióban érintett megyék (Győr-Moson-Sopron, Komárom-Esztergom, Vas, Veszprém, Fejér, Zala, Somogy, Tolna, Baranya) területén nyilvántartott és bejegyzett székhelyű településén kell megrendezni. Lehetőség van Magyarországon belül más helyszínen is fordulót rendezni, de ahhoz a fordulóban, a rendező csapat saját csoportjában részt vevő csapatok írásos beleegyezése szükséges. Ezen beleegyezéseket a rendező csapatnak kötelessége begyűjteni és a DVL VB részére ezen Versenykiírásban szereplő határideig elküldeni!

(3) A helyezések eldöntésére a Versenyszabályzatban foglaltak - a jelen szabályzatban foglalt eltérésekkel - irányadók.

(4) **A tornák megrendezésére jelentkezni lehet a nevezés leadásával egyidejűleg**. A rendezésre való jelentkezést a 2. számú mellékletben található Nevezési Lap megfelelő pontjának kitöltésével lehet megtenni.

(5) A rendezés helyszíneit a sorsolással egy időben a DVL VB jelöli ki. Amennyiben egyetlen jelentkezés sem érkezik a torna rendezésre, akkor a DVL VB sorsolni fogja a rendezés helyszínét a jelentkező csapatok között. A kisorsolt csapatnak kötelessége vállalnia a rendezést.

(6) Az ünnepélyes eredményhirdetésen és díjátadáson az érintett csapatoknak kötelező a részvétel. Amennyiben az érmes helyezést elért csapatok közül valamelyik csapat tagjai nem vesznek részt teljes létszámban (a mérkőzés előtt a rajtlistán leadott létszámmal) az ünnepélyes eredményhirdetésen és díjátadáson, úgy az a csapat - a Vs. szerinti büntetés alkalmazása mellett - nem jogosult az érmek és a különdíjak átvételére.

(7) A kupák nem tartoznak bele a Szövetség hivatalos versenyrendszerébe, így az adott kupa megnyerése nem jogosít más, magasabb osztályban vagy bajnokságban való indulásra, részvételre.

4. Egyes mérkőzések szabályai

4.1. Rendezési szabályok

(1) A Dunántúli Területi Igazgatóság által rendezett **kupák mérkőzéseit az adott időpontban érvényben lévő járványügyi előírások szigorú figyelembevételével kell megrendezni és lejátszani.**

(2) A rendező sportszervezet köteles a FINA szabályoknak (WP 1.1–WP 2.3-ig) megfelelő pályát a megfelelő felszereltséggel biztosítani. Eltérés esetén mérkőzés csak a DVL VB egyedi engedélye alapján rendezhető. A pálya felszereltségére vonatkozó előírásokat ezen Versenykiírás 1. számú melléklete tartalmazza.

(3) A rendező sportszervezet három darab ezen Versenykiírásban meghatározott méretű, egyforma, azonos márkájú és színű labdáról köteles gondoskodni a mérkőzés teljes tartamára.

(4) A mérkőzésekre a csapatok előzetes kikötések nélkül kötelesek kiállni.

(5) Az orvosi ügyelet biztosítása nélkül mérkőzést nem lehet lejátszani. Ügyeletes orvosról a rendező csapat köteles gondoskodni.

(6) A digi-titkárrol a rendező egyesületnek kötelessége gondoskodni.

(7) A mérkőzéseket a csapatoknak elektromos órával rendelkező uszodában kötelesek lejátszani, valamint tartalék kézi időmérő óra is a zsűri rendelkezésére kell, hogy álljon.

(8) A kupákról való távolmaradást – a rendező és a fordulóra elutazó csapatok védelmében - a DVL VB az alábbi esetekben engedélyezheti:

- A tornákra való utazás útvonalában az Országos Meteorológiai Intézet által kiadott piros riasztás van érvényben;
- Tömeges megbetegedés esetén (Az MVLSZ ÜVR rendszerében az adott korosztályban játékosokra jogosult játékosok 50% + 1 fő betegség miatt nem tud részt venni a tornán. Az erről szóló orvosi igazolásokat a nevező egyesületnek a fordulót követő munkanap 12:00-ig a DVL VB email címre kötelessége elküldeni. A később küldött igazolásokat a DVL VB tárgyalannak tekinti!)

(9) A kupák rendezésével vagy az oda történő elutazással kapcsolatban felmerülő bármilyen jellegű problémáról az érintett egyesületnek azonnali hatállyal kötelessége értesítenie a DVL VB-t és a rendező egyesületet egyaránt.

(10) Amennyiben egy csapatnak egymás után 2 mérkőzést kellene játszani, úgy minimum 30 perc szünetet kell tartani a két mérkőzés között.

(11) A mérkőzések jegyzőkönyvének vezetése papír alapon, vagy saját számítógépes program alapján történik, nincs digitális ÜVR-es jegyzőkönyv. A programot – igény esetén - a mindenkor titkár a küldéssel egy időben kapja meg. Az így elkészült jegyzőkönyvet legkésőbb a mérkőzés után 24 órával a

Területi igazgatóság e-mail címére köteles megküldeni. A jegyzőkönyveket a DVL VB elektronikusan küldi tovább a csapatoknak további felhasználásra a Nevezési lapon megadott hivatalos e-mail címre.

(12) A mérkőzésekhez digitális ÜVR-es Ellenőri jelentés nem tartozik, a szükséges számú Ellenőri jelentés az MVLSZ honlapjáról nyomtatható: http://www.waterpolo.hu/Docs/ellenori_jelentes.pdf

(13) A kapuk mérete:

- Gyermekek II: nagy kapu (3m x 0,9m)
- Gyermekek III és IV: strandvízilabda kapu (közepes) (2,5m x 0,8m)
- Baby I: kis kapu (2,15m x 0,75)

(14) A kupák játékidője 4x7 perc tiszta idő, kivéve a Baby- korosztályt, ahol 4x8 perc futóórával.

(15) További szabályok:

Kupa	pálya méret	labda méret	Zónavédekezés	6m-en kívüli szabaddobás
Gyermekek II.	25 m	5ös	nem engedélyezett	nem lőhető
Gyermekek III.	25 m	4es	nem engedélyezett	nem lőhető
Gyermekek IV.	25 m	4es	nem engedélyezett	nem lőhető
Baby I.	20 m	3as	nem engedélyezett	nem lőhető

4.2. Csapatokra vonatkozó előírások

(1) Egy csapatban 17 játékos szerepelhet a mérkőzésen. Az 1-es sapkaszámú játékos csak kapusként léphet pályára, mezőnybeli szereplése jogosulatlan játékosnak minősül.

(2) A mérkőzésre a csapatok a rajtlistán feltüntetett edzővel vagy csapatvezetővel kötelesek megjelenni, a kitűzött játékidő előtt 30 perccel a versenybírósnál jelentkezni, a pontosan és szabályosan kitöltött rajtlistát, a sportorvosi igazolást vagy igazolásokat és a rajtlista alapján sorba rendezett személyazonosító kártyákat leadni. Az a sportszervezet, amelynek a csapata a mérkőzés kezdési időpontja előtt legkésőbb 30 perccel nem adja le a rajtlistát, vagy a leadott rajtlista nem, vagy nem megfelelően tartalmazza a kötelezően kitöltendő adatokat, rajtlista hiányossága miatt a Vsz. alapján pénzbüntetéssel büntethető.

(3) Minden kupában a csapatok kötelesek a mérkőzésre minimum 10, a rajtlistán feltüntetett és a helyszínen megjelenő játékosokkal kiállni.

(4) Amennyiben a mérkőzés kezdetekor valamelyik résztvevő csapatnak nincs jelen - a (3) bekezdésre figyelemmel - legalább 10 játékos, a mérkőzés elmarad és a **DVL VB** a mérkőzést 5:0 eredménnyel a vétlen csapat javára írja jóvá és azt teszi közzé a bajnoki eredmények között. Ebben az esetben a **DVL VB** a Vsz. szerinti kiállítás elmulasztása miatt eljárást folytat.

4.3. Speciális szabályok

(1) Az edző csapata irányítása során nem használhat sértő kifejezéseket saját játékosaival sem, ha ezt teszi, a játékvezető köteles a megfelelő szankciót alkalmazni.

(2) A Vsz-ben szereplő korlátozások - mely szerint az edző nem jogosult mérkőzés ellenőrének észrevétel tenni (csak a vezető) - nem vonatkozik az utánpótlás kupákra, akkor, ha a kispadon csak az edző tartózkodik. Akár azért, mert a jegyzőkönyvben nem került más vezető beírásra, de akkor is, ha a beírt vezető a piros lappal a kispadról elküldésre került. Ez esetekben az edző kettős (edző-vezető) funkciót lát el.

(3) A Baby kupára vonatkozó szabályok:

- A mérkőzéseket, 20x14m-es pályán, kis kapukkal (2m x 0,7m), 3-as vízilabdával kell megrendezni.
- Játékosok száma: min. 12 fő
- Vízben: 5+1 fő
- Játékidő: 4x8 perc futóóra (labda kikérésénél, időkérésnél vagy bármilyen hosszabb játékmegszakításnál áll az óra)
- Támadóidő: Nincs
- A sarokdobást nem lehet kapura lőni, ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. Szögletből közvetlenül nem szerezhető gól.
- A védekező játékos által a mezőnyben az ellenfél játékosával szemben elkövetett mindennemű egyszerű, kiállítási és büntető hibákat a játékvezető egyöntetűen kiállítással bünteti.
- Az alábbi szabálytalanságok elkövetése esetén azonban továbbra is a FINA szabályok alapján kell eljárni:
 - ☒ Játék közben elkövetett brutalitás (4 perces kiállítás + büntető) (WP 22.14)
 - ☒ Játékmegszakítás alatt elkövetett brutalitás (4 perces kiállítás) (WP22.14)
 - ☒ Tiszteletlenség, rosszhiszemű játék (cserés kiállítás) (WP 22.13)
 - ☒ Kiállított játékos elhagyja a medencét, mielőtt a visszatérési területre úszna (cserés kiállítás) (WP 22.2)
 - ☒ Kiállított játékos szabálytalan visszatérése a játéktérre (kiállítás, ha támadó vagy kiállítás és büntető, ha védekező) (WP22.16)
 - ☒ Büntetődobás elvégzését zavarni (cserés kiállítás + újra büntető) (WP22.17)
 - ☒ Kiállított játékos játékba avatkozik (büntető) (WP 22.20, WP 23.4)
 - ☒ Egy játékos a kaput lehúzza, elmozdítja (büntető) (WP23.2.a)
 - ☒ Védekező játékos két kézzel blokkol 6 méteren belül (büntető) (WP23.2.b)
 - ☒ Védekező játékos ököllel blokkol egy lövést (büntető) (WP23.2.c)
 - ☒ Védekező játékos víz alá viszi a labdát 6 méteren belül, gólt akadályoz meg (büntető) (WP23.2.d)
 - ☒ Védekező játékos teljesen lehúzza a kaput (cserés kiállítás + büntető) (WP23.5)
 - ☒ Illegális játékos (cserés kiállítás és büntető) (WP23.6)
 - ☒ Labdát nem birtokló csapat edzője időkérést jelez (büntető) (WP23.7)
 - ☒ Játék késleltetése (büntető) (WP23.8)

- Négy (4) személyi hiba esetén a játékost ki kell zárni a mérkőzés hátralévő részéből. A kipontozódás 4 személyi hiba összegyűjtése esetén történik meg.
- A kiállított játékos a kijelölt visszatérési területre való kiúszás után külön engedély nélkül azonnal visszatérhet a játéktérre.
- A center 5 mp-ig tartózkodhat a kapu előterében (két kapufa és a 4 méteres vonal által határolt terület) labda nélkül. Ezt a bíró jelzi felemelt kezén visszszámolva attól a pillanattól, ahogy beérkezett a játékos. Az 5 másodperc leteltével ki kell úsznia a területről, de utána akár vissza is mehet, vagy más játékos foglalhatja el a helyét. Amennyiben az 5 másodperc leteltével nem úszik ki, akkor a játékvezetőnek kontrafaultot kell ítélnie a center ellen. Ha kap labdát, újra indul az 5 másodperc.
- A félpályán túlról (a támadó csapat saját térfeléről) a centernek adni a labdát nem lehet. Ilyen esetben a játékvezetőnek kontrafaultot kell ítélnie. Center pozíciónak számít a két kapufa és a 4 méteres határolta terület.
- Az edzőnek a játékosai közül kötelezően 2 külön sort kell csinálnia a mérkőzés előtt, az első sornak 1-6ig kell sapkaszámot kapniuk, míg a második sornak 7-12ig. Az első sort az első negyedben végig, a másodikat a második negyedben végig kell játszania. Az 1. és a 2. negyedben cserélni nem lehet. A harmadik, illetve a negyedik negyedben játszó játékosokat az edző tetszőlegesen váltogathatja. A kapust is kötelező cserélni a második negyedre. A mérkőzésre nevezett valamennyi játékos ez által, garantáltan játszik, szerepel, az adott mérkőzésen. Nagyon fontos! A második negyedre vonatkozó szabályt „Sorcsere” - nek nevezzük. Az edző a rajtlistán fel kell tüntesse, hogy melyik játékos a második kapusa, azaz ki fog védeni a második negyedben. A harmadik negyedről bármikor cserélhet kapust, de a kapuscserét az edzőnek kötelessége jelezni.
- A mérkőzéseken tiltott a zónavédekezés. A zónavédekezést alkalmazó játékosokat a bírónak ki kell állítania. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép a center elé vagy egy másik játékos elé, de a labda elpasszolása után a védőnek azonnal vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center vagy a másik játékos előtt). A kapuszónát (amikor a kapus jön ki és esetleg elviszi a labdát a center előtt) nem kell büntetni, az engedélyezett.
- A kiállított játékos a kijelölt büntetőzónába való kiúszás után, külön engedély nélkül, egyből visszatérhet a játékba.
- A hat méteren kívülről történő szabaddobásból nem szereshető gól. Szabaddobás elvégzése 1x bírói segédlettel. Gólt csak az után lehet szerezni, ha a játékos lepasszolta a labdát.
- A szabaddobást - az új FINA szabályt követve – a labda helyéről kell elvégezni. Kivéve a 2 méteren belül van a fault, akkor ki kell hozni a 2 méteres vonalra.
- Büntetődobás: 4 méterről
- A mérkőzés 1. és 2. negyedében cserélni és időt kérni nem lehet. A kipontozódott vagy cserével kiállított játékosok helyett másik játékost nem lehet becserélni, tehát a negyed végéig a csapatnak emberhátrányban kell játszani.
- A 3. és a 4. negyedben mindkét csapatnak van negyedenként 1-1 időkérése, de kiállítás esetén a kiállított játékos visszajöhet. Az időkérés a következő negyedre nem vihető át.

- A 3. és 4. negyedben cserélni a következő esetekben lehet:
 - ☒ Játék közben a visszatérési területen keresztül WP 5.6 alapján, gól után is csak ilyen módon engedélyezett a csere.
 - ☒ Kiállított (vagy kipontozódott) játékos lecserélése a visszatérési területen.
 - ☒ Időkérés vagy a negyedek közti szünet alatt.
- A versenyekre a 2m-es szabály vonatkozik. A két méter, bójával van kijelölve.
- Eredmény számolása, így annak jegyzőkönyvbe vezetése és eredményjelzőn való közlése szigorúan tilos. Ennek megfelelően a kupa végén helyezés sincs. Minden csapat egyenértékű díjazásban részesül, mindent játékos emlékérmét kap az utolsó fordulón.
- A szülők viselkedéséért minden esetben az edző felel. A Baby mérkőzések a játéklehetőség biztosításáról, a szórakozásról, a sport megszerettetéséről kell, hogy szóljanak és nem a lelátón sokszor előforduló oda nem illő viselkedésről. Az edzőknek javasoljuk, hogy tartson szülői értekezletet ezzel kapcsolatban, ahol szépen elejét lehet venni az ilyen atrocitásoknak. Ez minden fél érdeke.

(4) A kupákban nem lehet zónázni. A zóna alkalmazása esetén a zónázó játékost kiállítással bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép a center elé vagy egy másik játékos elé, de a labda elpasszolása után a védőnek azonnal vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center vagy a másik játékos előtt). A kapuszónát (amikor a kapus jön ki és esetleg elviszi a labdát a center előtt) nem kell büntetni, az engedélyezett.

(5) Nem számít zónázásnak, amikor a támadó csapatnak nem minden játékosa megy fel támadni, de a védekező csapat minden játékosa a saját kapuja előtt védekezik. Ilyenkor a „szabad” védő játékosok szabadon beállhatnak a támadók közé (akár a center elé is), de amennyiben a támadó játékos bekapcsolódik a támadásba (megérkezik a védekező csapat 10 méterére), akkor a védőnek azonnal vissza kell mennie szorosba. Ellenkező esetben a védő játékost kiállítással kell büntetni.

(6) A Gyermekek IV. kupában a center poszton álló játékos (kapu lőterében álló) egy támadásnál egyszer kaphat labdát. Ha nem lőtt gólt, vagy tovább passzolta, vagy szabaddobást harcolt ki, akkor újra már nem kaphat center pozícióban labdát, másik pozícióba kell úsznia és másnak kell elfoglalnia a center posztot. Ellenkező esetben a játékvezetőnek kontrafaultot kell ítélnie a center ellen.

5. Jogorvoslat

Az óvás előterjesztésére, elbírálására, valamint a fellebbezésre az MVLSZ Versenyszabályzatának óvással kapcsolatos rendelkezései az irányadók. Az esetleges óvást első fokon a DVL VB-nek kell elküldeni a dunantulivizilabdaliga@gmail.com email címre.

6. Díjazás

- (1) Az I., II. és III. helyezett csapatok serleget kapnak, míg a csapat tagjai (18 fő) éremdíjazásban részesülnek.
- (2) A Baby kupa minden szereplője emlékérmét kap (csapatonként 20 db).

7. Költségek viselése

7.1. Rendezési költségek

(1) A mérkőzések rendezésének uszodai költségeit a rendező csapatnak kell fizetnie, míg az utazás költségei az utazó csapatokat terhelik.

(2) A kupák mérkőzéseinek rendezési (versenybírói és orvosi) költsége a csapatokat egyenlő részben terhelik. Az elosztás módjáról a DVL VB a lebonyolítási rend és a sorsolás elkészítése után emailben értesíti a csapatokat.

(3) A DVL VB valamennyi mérkőzésre minimum egy játékvezetőt és egy ellenőrt küld. A mérkőzésre kiküldött játékvezetőket a résztvevők nem kifogásolhatják. A rendező sportegyesület vagy bármely csapat írásban kérelmezheti, hogy a mérkőzéseket 2 játékvezető vezesse. Ebben az esetben a második játékvezető díja a kérvényező csapatot terheli. Az erről szóló emailt a DVL VB email címe mellett (dunantulivizilabdaliga@gmail.com) Szentgyörgyi Ferenc DVL Titkár Úrnak is el kell küldenie a szentgyorgyi.ferenc@gmail.com email címre.

(4) A játékvezetők és a zsűri díjazása:

- játékvezető: 6.000, - Forint + ÁFA / mérkőzés
- ellenőr: 5.000, - Forint + ÁFA / mérkőzés
- digititkár, titkár, időmérő: 4.000, - Forint + ÁFA / mérkőzés

(5) A mérkőzésekre delegált közreműködők (játékvezetők és hivatalos személyek) díjait a résztvevő csapatok viselik, a rendező csapat kivételével. A költségeket szabályszerűen kitöltött társas vállalkozási/egyéni vállalkozói számla, valamint - igénylés esetén – teljesítési igazolás alapján téríti meg azzal a kitételrel, hogy a helyszínen igazolhatónak kell lennie (1 hónapnál nem régebbi cégkivonattal), hogy az érintett vállalkozás élő vállalkozás, mely ellen nincs folyamatban felszámolási eljárás, az adószám nincs felfüggesztve és rendelkezik az érintett szolgáltatásra vonatkozó tevékenységi körrel.

7.2. Óvás, fellebbezés

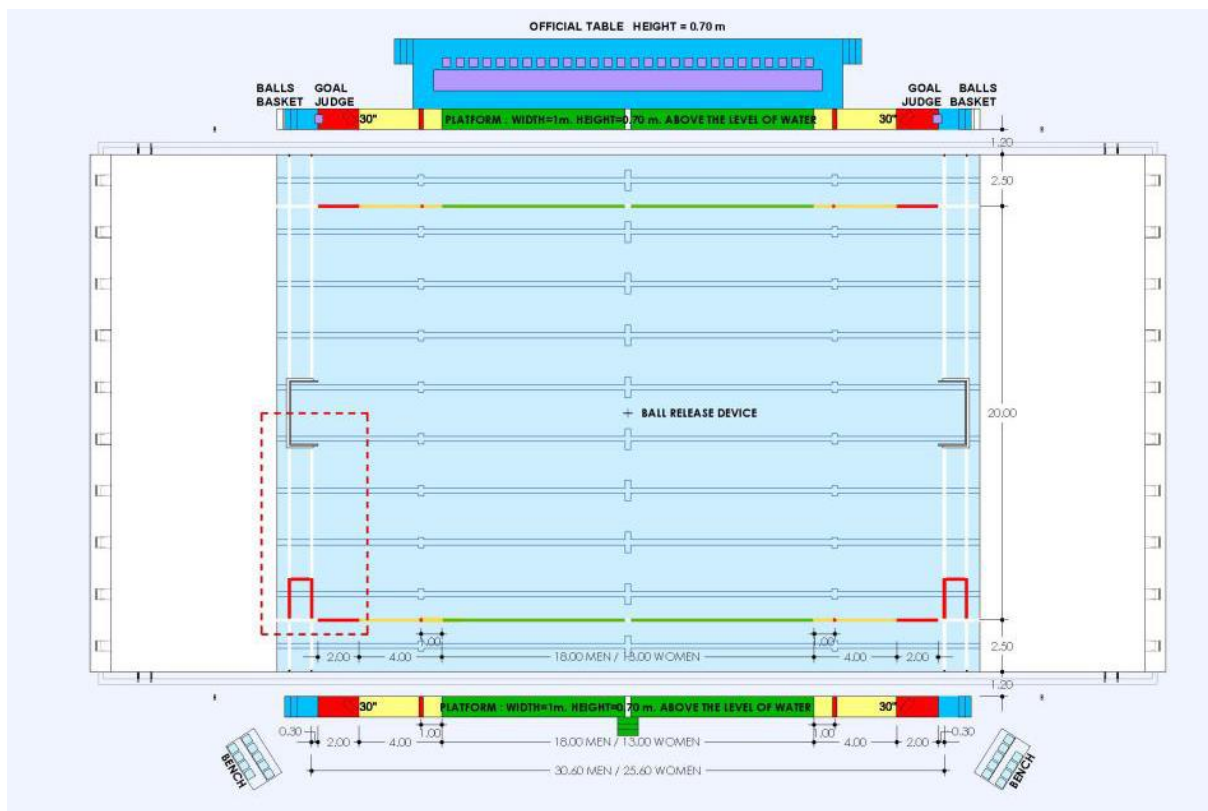
Az óvás díja: 50.000, - Forint, azaz Ötvenezer Forint (AAM)

A fellebbezés díja: 100.000, - Forint, azaz Egyszázezer Forint (AAM)

1. számú melléklet

Pálya

Pálya hossza és szélessége:



1.

Hossz:

ifjúsági és serdülő mérkőzésen:

- A két gólvonal között: 30 méter
- A két alapvonal között: 30,6 méter
- Azonos oldali alapvonal és gólvonal közötti távolság 0,3 méter

Felnőtt férfi, és felnőtt női mérkőzésen:

- A két gólvonal között: minimum 25, maximum 30 méter
- A két alapvonal között: minimum 25,6 méter, maximum 30,6 méter
- Azonos oldali alapvonal és gólvonal közötti távolság 0,3 méter

Fiú gyermek I., II., III., IV., valamint leány ifjúsági, serdülő, gyermek I., II. mérkőzésen:

- A két gólvonal között: 25 méter
- A két alapvonal között: 25,6 méter
- Azonos oldali alapvonal és gólvonal közötti távolság 0,3 méter

Szélesség:

Minden korosztályban a két oldalzáró kötéltől között 20 méter, kivéve ha a pálya adottságai nem teszik lehetővé.

Pályazáró kötelek:

Mindkét kaput 4-4 egyforma hosszúságú kötéllel kell a pálya közepére rögzíteni.

Az alapvonalként szolgáló és a hátsó kaputartó pályazáró kötélzet

- a két köté közötti távolság 1 méter
- a zsúriasztal oldalán FEHÉR színű
- a kispadok oldalán a visszatérési területig FEHÉR, majd PIROS színű
- a visszatérési terület három oldalról PIROS színű, az oldalkötélnél FEHÉR
- a visszatérési területet a kapu felől PIROS kötéllel le kell zárni
- A visszatérési terület mérete: 2 méter x 1 méter

3. Jelzések a parton (bóják) – mindkét oldalon:

- FEHÉR bója: a gólvonalakon (az alapvonalától 0,3m) és a felezővonalnál
- PIROS bója: a gólvonalaktól 2 méterre (az alapvonalától 2,3 m)
- piros jelzés: a gólvonalaktól 5 méterre (az alapvonalától 5,3 m)
- Sárga bója: a gólvonalaktól 6 méterre (az alapvonalától 6,3 m)
- **FONTOS:** a 2M, 4M, 5 M és a 6M jelzéseit nem az alapvonal kötéltől, hanem a gólvonalától (kapufa vonala) kell mérni (alapvonal + 30 cm)

4. Világítás

Minimum 600 lux fényintenzitás a pálya minden pontján.

5. Víz hőmérséklet:

- 22-29 Celsius
- 1 db hőmérőnek rendelkezésre kell állnia

6. Felszerelés

Kijelzők vagy táblák:

- elektronikus vagy mechanikus eredményjelző;
- teljes és a támadási játékidőt mérő elektronikus óra
- az elektronikus kijelzők központi vezérlő egysége a zsúri asztalán kell legyen
- meghibásodás esetére 2 db kézi időmérő óra
- kézi időmérés esetén a mérkőzés állásának és a teljes időnek a kijelzésére kézi forgatású tábla (vagy ahhoz hasonló eszköz), amelyen az idő kijelzése minimálisan perc + 30 + 20 másodperc felbontású

Zsúri asztal felszerelése:

- zászlók: 1 db fehér, 1 db kék, 1 db piros, 1 db sárga zászló; méretük 35 x 20 cm
- időkéres mérésére asztali időmérő és kürt
- Hangosbeszélő (ajánlott)
- 220 V-os tápellátás
- WIFI vagy vezetékes internet
- eső és fényviszonyok elleni védelem
- labdapumpa nyomásmérővel

Egyéb:

- versenybírók, játékvezetők, az ellenőr valamint a vendégcsapat részére személy- és vagyonbiztonság szempontjából megfelelő, biztonsági zárral ellátott, külön-külön öltöző
- 3 darab a korosztálynak megfelelő (3-4-5-ös) méretű, egyforma, azonos márkájú és színű labda

2. számú melléklet

Magyar Vízilabda Szövetség

Dunántúli Területi Igazgatóság

NEVEZÉSI LAP

A Magyar Vízilabda Szövetség Dunántúli Területi Igazgatóságának Versenyfelügyeleti Albizottsága
Versenykiírása (DVL VB) alapján benevezük csapatunkat a 2020. évi

.....
nevű és korosztályú kupába

Sportszervezetünk

Hivatalos neve:.....
Jogi formája:.....
Adószáma:.....
Hivatalos címe:.....
Telefonszáma:.....
E-mail címe:.....
Elnöke/vezetője:.....

Szakosztály vezető/igazgató

Neve:.....
Telefonszáma:
E-mail címe:.....

A hivatalos értesítések az alábbi helyre küldendőek:

E-mail címe:.....

Sportszervezetünk ezen kupa-sorozatban rendezést vállal (a megfelelő aláhúzendő):

IGEN

NEM

Rendezés esetén a létesítmény neve és címe:.....

Tudomásul vesszük, és elfogadjuk, hogy sportszervezetünknek, a játékosainak, hivatalos személyeinknek szóló hivatalos értesítéseket a Területi Igazgatóság az általunk megadott, fenti Hivatalos értesítések alatti e-mail címre küldi, a levelek napi elolvasását biztosítjuk.

A Versenykiírásban és a Versenyszabályzatban foglaltakat, valamint az MVLSZ további szabályzatait megismertük, azokat korlátozás és feltétel nélkül elfogadjuk, és magunkra nézve kötelezőnek ismerjük el. Tudomásul vesszük, hogy nevezésünk érdemi elbírálásának feltétele a jelen nevezési lap a sportszervezet vezetője vagy aláírásra jogosult személye által aláírt és lepecsételt példányának benyújtása, a sportszervezetünkre (nevezett kupára) vonatkozó kötelező mellékletekkel együtt.

.....
aláírás

PH.