



MAGYAR VÍZILABDA SZÖVETSÉG  
HUNGARIAN WATER POLO FEDERATION

**Magyar Vízilabda Szövetség  
Délkelet Magyarországi Igazgatóság  
Délkeleti Nyári Utánpótlás Vízilabda Magyar Kupa  
2021. évi Versenykiírása  
- 2021/2022. évi bajnoki szezon -**

## 1. Általános rendelkezések

### 1.1. A Magyar Kupa kiírója

A Magyar Vízilabda Szövetség Délkelet Magyarországi Igazgatósága.

### 1.2. A Magyar Kupa szervezője

A Délkeleti Nyári Utánpótlás Vízilabda Magyar Kupát (a továbbiakban: Kupa) a Magyar Vízilabda Szövetség Délkelet Magyarországi Igazgatóság Versenyfelügyeleti Albizottsága (DK VB) szervezi, irányítja és ellenőrzi. A Versenykiírástól való esetleges eltérések tárgyában a Magyar Vízilabda Szövetség Versenyfelügyeleti Bizottságának jóváhagyásával a Délkelet Magyarországi Igazgatóság Területi Igazgatója dönt, döntésével szemben jogorvoslati lehetőség nincs.

### 1.3. A Magyar Kupa célja

A Kupa célja a vízilabda szervezetek számára a nyári felkészülési időszakban az utánpótlás fejlesztésének biztosítása, a játékosok tudásfejlesztésének elősegítése, a versenyeztetés költségtakarékos biztosítása, a vízilabdasporthoz népszerűsítése.

### 1.4. A Magyar Kupa típusa

Valamennyi Kupa a sportolók jogállása szempontjából a sportról szóló 2004. évi I. törvény 31. § (1) bekezdés a) pontja szerinti amatőr bajnokság.

### 1.5. A Magyar Kupa elnevezése

Délkeleti Nyári Utánpótlás Vízilabda Magyar Kupa

### 1.6. Alkalmazandó szabályok

A Kupa mérkőzéseire a jelen szabályzatban foglaltak, a Magyar Vízilabda Szövetség Versenyszabályzata (a továbbiakban: VSz), valamint a FINA vízilabda szabályok – a VSz-ben meghatározott azon eltérésekkel, melyek alkalmazását jelen versenyforma nem zárja ki – érvényesek.

## 2. A Kupa résztvevői, nevezés

### 2.1. Résztvételi jogosultság

(1) A Kupa nyílt versenyrendszerű, azon bármely MVLSZ tagsággal rendelkező sportszervezet jogosult csapatot indítani.

(2) A Versenyszabályzat 104. §-ának megfelelően minden egyesületnek csak a saját területéhez tartozó területen lehet csapatot indítania.

### 2.2. Nevezés

(1) A Bajnokságra a sportszervezetek a VSz-ben előírtak szerint jogosultak nevezést benyújtani.

(2) Nevezési határidő: **2021. július 20.**

(3) Nevezési díj: 20 000 Ft, azaz Húszezer forint (AAM) + közreműködői díjak.

(4) A játékvezetői és versenybírói díjak a nevezési díj részét fogják képezni. A nevezések számától és a lebonyolítási rendtől függően a nevezett csapatok egyenlő arányban kötelesek befizetni az MVLSZ bankszámlájára a játékvezetői és versenybírói díjakat, amelynek mértékéről és határidejéről a DK VB

később fogja értesíteni az egyesületeket. A játékvezetői és versenybírói díjak a mindenkori területi bajnokságokra vonatkozó díjtételek.

(5) A játékvezetői és versenybírói díjakkal megemelt nevezési díjat a Magyar Vízilabda Szövetség Erste Banknál vezetett 11991102-02110349 számú számlájára átutalással kell megfizetni a később kijelölt határidőig.

(6) A nevezéseket az Magyar Vízilabda Szövetség Ügyviteli Rendszerén (ÜVR) keresztül kell előterjeszteni. Az ÜVR-t a sportszervezet a [www.waterpolo.hu](http://www.waterpolo.hu) weboldalon keresztül érheti el, amelynek felületére külön belépési kóddal tud eljutni. Akkreditáció hiányában a belépési kód igénylését az MVLSZ Versenyiroda felé kell elektronikusan ([versenyiroda@waterpolo.hu](mailto:versenyiroda@waterpolo.hu)) benyújtani.

- email: [versenyiroda@waterpolo.hu](mailto:versenyiroda@waterpolo.hu)
- telefon: (H-CS 9-15 óra között): +36 70 374 2388;
- személyesen az MVLSZ Székházában: Hétfőn és Csütörtökön 9:00 órától – 15:00 óráig

### 2.3. Játékosok szereplésének feltételei

(1) A Kupában és annak mérkőzésein azon sportolók vehetnek részt, akikre érvényesek a Vsz. rendelkezései.

(2) A Bajnokságban szereplő játékosok életkorára a Vsz. 15. § (3) bekezdése irányadó, az alábbiak szerint:

Gyermek III:	2009. évben, vagy később született sportolók
Gyermek IV:	2010. évben, vagy később született sportolók
Baby I:	2011. évben, vagy később született sportolók

(3) Leány játékosok szereplésére az alábbi szabályok vonatkoznak:

A Gyermek III. korosztályok mérkőzésein a korosztályhoz képest egy évvel idősebb leány játékosok is szerepelhetnek.

Gyermek IV. és Baby I. korosztályban a leány játékosok életkora azonos kell, hogy legyen a korosztállyal. Idősebb leány nem játszhat a Gyermek IV. és Baby I. kupában.

### 2.4. Versenyigazolvány, versenyengedély, sportorvosi engedély

(1) A Kupa mérkőzésein a sportolóknak versenyigazolvánnyal és versenyengedéllyel kell rendelkezniük, amelyet az MVLSZ Versenyirodájánál kell igényelni.

(2) A Kupa mérkőzésein a sportolóknak érvényes sportorvosi engedéllyel kell rendelkezniük.

(3) A mérkőzés előtt a közreműködők ellenőrzik a versenyigazolványokat, szükség esetén a játékos azonosítására fényképes igazolvány is kérhető.

## 3. A Kupa lebonyolítása

### 3.1. Sorsolás

(1) A sorsolás időpontja: a nevezés lezárulása után legkésőbb 2020. július 25-ig.

(2) A DK VB előzetes megbeszélés alapján nevezi meg a rendező sportszervezeteket.

### 3.2. Lebonyolítás

- (1) A Kupák lebonyolítási rendjét a DK VB a nevezett csapatok számától függően készíti el. A csapatok tornarendszerben versenyeznek.
- (2) A DK VB a nevezett csapatok számától függően a csapatokat csoportokba oszthatja.
- (3) A nevezések függvényében, a sorsolás után a DK VB elkészíti a Kupák pontos lebonyolítási rendjét, és arról értesíti a nevezett csapatok képviselőit.
- (4) A helyezések eldöntésére a VSz-ben foglaltak az irányadók.
- (5) Az ünnepélyes eredményhirdetésen és díjátadáson az érintett csapatoknak kötelező a részvétel. Amennyiben az érmes helyezést elért csapatok közül valamelyik csapat tagjai nem vesznek részt teljes létszámban (a mérkőzés előtt a rajtlistán leadott létszámmal) az ünnepélyes eredményhirdetésen és díjátadáson, úgy az a csapat - a Vs. szerinti büntetés alkalmazása mellett - nem jogosult az érmek és a különdíjak átvételére.
- (6) Az adott kupa megnyerése nem jogosít más, magasabb osztályban vagy bajnokságban való indulásra, részvételre.
- (7) A DK VB kizárólag minimum 4 csapat nevezése esetén szervezi meg az adott kupát.

### 3.3. Játéknapok

- (1) A Kupa 2021. augusztus 1. napjától 2020. augusztus 31. napjáig tart.
- (2) A DK VB a játéknapokat a sorsolás után teszi közzé.
- (3) Szükség esetén a DK VB további játéknapok kijelöléséről intézkedik.

## 4. Egyes mérkőzések szabályai

### 4.1. Rendezési szabályok

**A mérkőzéseket az adott időpontban hatályos járványügyi előírások figyelembevételével kell megrendezni.**

- (1) A rendező sportszervezet köteles a FINA szabályoknak (WP 1.1–WP 2.3-ig) megfelelő pályát a megfelelő felszereltséggel biztosítani. Eltérés esetén mérkőzés csak a DK VB egyedi engedélye alapján rendezhető. A pálya felszereltségére vonatkozó előírásokat a Versenykiírás 1. számú melléklete tartalmazza.
- (2) A Gyermekek III., Gyermekek IV. kupákban a pálya hossza a gólvonalak között 25 méter (alapvonalak között 25,6 méter), a szélessége a két oldalzáró kötéll között 20 méter. A VB kivételes esetben engedélyt adhat a jelen ponttól való eltérésre, amennyiben az uszoda adottságai nem teszik lehetővé a szabályszerű pálya felállítását.
- (3) A rendező sportszervezet öt darab megfelelő méretű, egyforma, azonos márkájú és színű labdáról köteles gondoskodni a torna teljes tartamára.
- (4) A mérkőzésekre a csapatok előzetes kikötések nélkül kötelesek kiállni.
- (5) Az orvosi ügyelet biztosítása nélkül mérkőzést nem lehet lejátszani. Ügyeletes orvosról a rendező csapat köteles gondoskodni.

(6) A mérkőzéseket a csapatoknak elektromos órával rendelkező uszodában kötelesek lejátszani, valamint tartalék kézi időmérő óra is a zsűri rendelkezésére kell, hogy álljon.

(7) A torna rendezésével vagy az oda történő elutazással kapcsolatban felmerülő bármilyen jellegű problémáról az érintett egyesületnek azonnali hatállyal kötelessége értesítenie a DK VB-t és a rendező egyesületet egyaránt.

(8) A mérkőzések előtt a két résztvevő csapat a vízben kézfogással köteles üdvözölni egymást.

(9) Amennyiben a labda a játékteret elhagyja, a labdát kizárólag a mérkőzés előtt kijelölt, rajtlistán labdabedobóként szereplő edző dobhatja be a játékvezető jelzése alapján. A labda taktikai megfontolásból származó késedelmes, vagy egyéb megtévesztő bedobása, a vétkes csapatvezető ellen sárgalapos, ismételt esetben pirosalapos büntetést vonhat maga után.

Korosztály	Negyed hossza (perc)	Pálya hossza (méter)	Labdaméret	Zónázni lehet-e?	6 m szabaddobásra lehet lőni?	Büntetődobás (méter)	Kapuméret (cm)
Gyermek III.	7	25	4	Nem	Nem	5	250x80
Gyermek IV.	7	25	4	Nem	Nem	5	250x80
Baby I.	8 (futóóra)	20	3	Nem	Nem	4	215x75

#### 4.2. Csapatokra vonatkozó előírások

(1) Egy csapatban 17 játékos szerepelhet a mérkőzésen (kivéve Baby korosztály: 15)

(2) A kapus lecserélhető mezőnyjátékosra és fordítva. Minden ilyenfajta cserét a játékvezető és a titkár tájékoztatásával és engedélyével kell végrehajtani.

#### 4.3. Speciális szabályok

(1) Az edző csapata irányítása során nem használhat sértő kifejezéseket saját játékosaival sem, ha ezt teszi, a játékvezető köteles a megfelelő szankciót alkalmazni.

(2) A Vsz-ben szereplő korlátozások - mely szerint az edző nem jogosult mérkőzés ellenőrének észrevételt tenni (csak a vezető) - nem vonatkozik az utánpótlás bajnokságokra, akkor, ha a kispadon csak az edző tartózkodik. Akár azért, mert a jegyzőkönyvben nem került más vezető beírásra, de akkor is, ha a beírt vezető a piros lappal a kispadról elküldésre került. Ez esetekben az edző kettős (edző-vezető) funkciót lát el.

(3) A Kupákban a mérkőzések játékidje a következőképpen alakul:

- gyermek III. korosztály 4 x 7 perc
- gyermek IV. korosztály 4 x 7 perc
- baby I. korosztály 4 x 8 perc\*

\* lásd 4.3.3 fejezet

(4) A Kupában az oldalsó csereterületről való csere (az ún. „repülőcsere”) nem kerül bevezetésre. Játék közben cserélni továbbra is kizárólag a visszatérési területen keresztül lehet a WP 5.6 pontban leírt módon.

A „repülőcserét” és a WP 5.6 ponttal ellentétes cserét a játékvezetők a WP 22.16 pont alapján büntetik.

(5) A zónázást tiltó szabály alkalmazásáról részletes tájékoztatás olvasható jelen szabályzat 2. számú mellékletében.

(6) A mérkőzéseken a negyedek közötti szünetek és az időkérek hosszára vonatkozóan a FINA szabályok érvényesek.

#### 4.3.1. Gyermek III. korosztály

A gyermek III. korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A gyermek III. korosztály 4-es méterű labdával játszik.
- A kapu mérete 250x80 cm (strandvízilabda-kapu).
- A mérkőzés teljes időtartama alatt nem lehet zónázni. Zóna alkalmazása esetén a zónázó játékost kiállításal bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép a center elé (hogy a szabaddobást ne lehessen a centernek azonnal bejátszani), de a labda eldobása után a védőnek vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center előtt).
- A mérkőzéseken tilos a labdát félpályán túlról (a támadó csapat saját térfeléről) beadni centerbe. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
- A korosztály mérkőzésein a hat méteren túli szabaddobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A szabaddobás után csak úgy szerezhető gól, ha a szabaddobó játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A korosztály mérkőzésein a sarokdobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A sarokdobás után csak úgy szerezhető gól, ha a sarokdobást elvégző játékos a labdát egyik társának lepasszolta.

#### 4.3.2. Gyermek IV. korosztály

A gyermek IV. korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A gyermek IV. korosztály 4-es méterű labdával játszik.
- A kapu mérete 250x80 cm (strandvízilabda-kapu)
- A mérkőzés teljes időtartama alatt nem lehet zónázni. Zóna alkalmazása esetén a zónázó játékost kiállításal bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép a center elé (hogy a szabaddobást ne lehessen a centernek azonnal bejátszani), de a labda eldobása után a védőnek vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center előtt).
- A mérkőzés teljes időtartama alatt tilos a kapuszóna. A kapus nem előzheti meg a centert, nem állhat elé, tehát a kapusnak minden esetben közelebb kell lennie a kapuhoz, mint a centernek. Ellenkező esetben a kapust ki kell állítani. Ez a szabály kizárólag a center elleni védekezésre vonatkozik.
- A mérkőzéseken tilos a labdát félpályán túlról (a támadó csapat saját térfeléről) beadni centerbe. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
- A korosztály mérkőzésein a hat méteren túli szabaddobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A szabaddobás után csak úgy szerezhető gól, ha a szabaddobó játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A korosztály mérkőzésein a sarokdobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A sarokdobás után csak úgy szerezhető gól, ha a sarokdobást elvégző játékos a labdát egyik társának lepasszolta.

- A center poszton lévő játékos egy támadásban csak egyszer kaphat labdát. Ha nem lőtt gólt, vagy tovább passzolta a labdát, vagy szabaddobást harcolt ki, akkor újra nem kaphat center pozícióban labdát, másik pozícióba kell úsznia és másnak kell elfoglalnia a center posztot. Ellenkező esetben a játékvezető szabaddobást ítél az ellenfél javára.

#### 4.3.3. Baby I. korosztály

A baby I. korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A pálya mérete 20 méter hosszú, szélessége 14 méter.
- A játékidő 4 x 8 perc futóóra. Az órát a játékvezető utasítására az alábbi esetekben állíthatják meg: időkérés, sérülés, kikéri a labdát, egyéb esetben, ha úgy dönt. Támadóidő nincs.
- A kapu mérete 215 x 75 cm.
- A korosztály 3-as méretű labdával játszik.
- A csapat 5 mezőnyjátékosból és 1 kapusból áll.
- A mérkőzésre (a rajtlistában) egy csapat legfeljebb 15 játékost nevezhet.
- A mérkőzés teljes időtartama alatt nem lehet zónázni. Zóna alkalmazása esetén a zónázó játékost kiállításal bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép a center elé (hogy a szabaddobást ne lehessen a centernek azonnal bejátszani), de a labda eldobása után a védőnek vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center előtt).
- A mérkőzés teljes időtartama alatt tilos a kapuszóna. A kapus nem előzheti meg a centert, nem állhat elé, tehát a kapusnak minden esetben közelebb kell lennie a kapuhoz, mint a centernek. Ellenkező esetben a kapust ki kell állítani. Ez a szabály kizárólag a center elleni védekezésre vonatkozik.
- A bajnokságban tilos a labdát félpályán túlról (a támadó csapat saját térfeléről) beadni centerbe. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
- A center legfeljebb 5 mp-t tartózkodhat a center pozícióban labda nélkül, miután elfoglalta a center pozíciót. (A center pozícióról lásd jelen szabályzat 2. számú mellékletét.) Az 5 mp leteltével ki kell úsznia a center pozícióból, ezután visszatérhet a pozícióba, vagy más játékos is beúszhat. Ha a centerjátékos labdát kap, akkor az 5 mp újraindul. Az 5 mp-t a játékvezető felemelt kezén visszaszámolva mutatja attól a pillanattól kezdve, hogy a játékos elfoglalja a center pozíciót. Amennyiben a játékos 5 mp elteltével nem úszik ki a pozícióból, vagy nem kap labdát, az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
- A korosztály mérkőzésein a hat méteren túli szabaddobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A szabaddobás után csak úgy szerezhető gól, ha a szabaddobó játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A korosztály mérkőzésein a sarokdobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A sarokdobás után csak úgy szerezhető gól, ha a sarokdobást elvégző játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A védekező játékos által a mezőnyben az ellenfél játékosával szemben elkövetett mindennemű egyszerű, kiállítási és büntető hibákat a játékvezető egyöntetűen kiállításal bünteti.
- Az alábbi szabálytalanságok elkövetése esetén azonban továbbra is a FINA szabályok alapján kell eljárni:
  - Játék közben elkövetett brutalitás (4 perces kiállítás + büntető) (WP 22.14)
  - Játékmegszakítás alatt elkövetett brutalitás (4 perces kiállítás) (WP22.14)
  - Tiszteletlenség, rosszhiszemű játék (cserés kiállítás) (WP 22.13)
  - Kiállított játékos elhagyja a medencét, mielőtt a visszatérési területre úszna (cserés kiállítás) (WP 22.2)

- Kiállított játékos szabálytalan visszatérése a játéktérre (kiállítás, ha támadó vagy kiállítás és büntető, ha védekező) (WP22.16)
  - Büntetődobás elvégzését zavarni (cserés kiállítás + újra büntető) (WP22.17)
  - Kiállított játékos játékba avatkozik (büntető) (WP 22.20, WP 23.4)
  - Egy játékos a kaput lehúzza, elmozdítja (büntető (WP23.2.a)
  - Védekező játékos két kézzel blokkol 6 méteren belül (büntető) (WP23.2.b)
  - Védekező játékos ököllel blokkol egy lövést (büntető) (WP23.2.c)
  - Védekező játékos víz alá viszi a labdát 6 méteren belül, gólt akadályoz meg (büntető) (WP23.2.d)
  - Védekező játékos teljesen lehúzza a kaput (cserés kiállítás + büntető) (WP23.5)
  - Illegális játékos (cserés kiállítás és büntető) (WP23.6)
  - Labdát nem birtokló csapat edzője időkérést jelez (büntető) (WP23.7)
  - Játék késleltetése (büntető) (WP23.8)
- A büntetődobást négy (4) méterről kell elvégezni.
  - Négy (4) személyi hiba esetén a játékost ki kell zárni a mérkőzés hátralévő részéből.
  - A kiállított játékos a kijelölt visszatérési területre való kiúszás után külön engedély nélkül azonnal visszatérhet a játéktérre. A játékosnak a visszatérési területre kell úsznia, fejét a visszatérési területen belül a víz fölé kell emelni, majd a kötél alatt átbújva, azt meg nem emelve léphet be a játéktérre. Az ezzel eltérő belépést a játékvezető WP22.16 alapján bünteti.
  - Brutális esetben a kiállítás ideje 4 perc. Ezalatt a csapatnak emberhátrányban kell játszania.
  - A mérkőzésen a csapatnak legalább 12 fővel kell rendelkeznie. Ha valamely csapat kevesebb, mint 12 játékosal érkezik a mérkőzésre, a mérkőzés lejátszható, de ki nem állás esete miatt a sportszervezet ellen a DK VB eljárást indít.
  - A sorcsere szabály – A kezdőcsapatnak, amelynek az első negyedben kötelezően végig szerepelnie kell, az 1, 2, 3, 4, 5, 6 sapkákat kell viselniük. A második negyedben az edzőnek kötelező sorcserét végrehajtania, beleértve a kapust is. A második sornak kötelezően a 7, 8, 9, 10, 11 + valamely piros színű sapkát (de nem 1-es) kell viseljenek és a második negyedben végig szerepelniük kell. A második negyedben védő kapust a mérkőzés előtt a rajtlistán be kell jelölni. A harmadik és negyedik negyedben az edző tetszőlegesen cserélheti játékosait. A játékvezető az edzőt kötelezheti a sorcsere szabály alkalmazására. Az 1-es sapkában lévő kapus a 3-4. negyedben szerepelhet mezőnyjátékosként is.
  - A mérkőzés 1. és 2. negyedében cserélni és időt kérni nem lehet. A kipontozódott vagy cserével kiállított játékosok helyett másik játékost be lehet cserélni, a következő kikötések mellett:
    - Ha a csapat csak 12 játékosal rendelkezik (rajtlistában), akkor bármely cserejátékos beállhat a kipontozódott vagy cserével kiállított játékos helyett.
    - Ha a csapat 13-15 játékosal rendelkezik (rajtlistában), akkor a kipontozódott vagy cserével kiállított játékos helyett csak a 13, 14 vagy 15 sapkában játszó játékost lehet becserélni.
  - A mérkőzés 3. és 4. negyedében a csapatoknak negyedenként egy (1) időkérési lehetőségük van.
  - A 3. és 4. negyedben cserélni a következő esetekben lehet:
    - Játék közben a visszatérési területen keresztül WP 5.6 alapján, gól után is csak ilyen módon engedélyezett a csere.
    - A mérkőzés utolsó 2 percében minden gólnál megáll az óra, ezalatt cserélni is lehet.
    - Kiállított (vagy kipontozódott) játékos lecserélése a visszatérési területen.
    - Időkérés vagy a negyedek közti szünet alatt.



- Eredmény számolása, így annak jegyzőkönyvbe vezetése és eredményjelzőn való közlése szigorúan tilos. A mérkőzéseket minden esetben 0-0 eredménnyel kell igazolni. Ennek megfelelően a bajnokság végén helyezés sincs.

## 5. Jogorvoslat

Az óvás előterjesztésére, elbírálására, valamint a fellebbezésre az MVLSZ Versenyszabályzatának óvással kapcsolatos rendelkezései az irányadók, azzal, hogy az óvást a DK VB felé kell előterjeszteni e-mail útján.

## 6. Fair Play

A Kupa mérkőzésein a csapatok kötelesek a fair play, a sportszerűség irányelveit és szellemiségét messzemenően figyelembe venni és betartani!

## 7. Díjazás

A Gyermekek III. és Gyermekek IV. Kupákban a csoportok I., II. és III. helyezett csapatai (20-20 fő) érdemdíjazásban részesülnek. A Gyermekek III. és Gyermekek IV. kupagyőztese serleget kap.

A Baby I. bajnokságban minden résztvevő csapat 20-20 aranyéremben részesül.

## 8. Költségek viselése

### 8.1. Rendezési költségek

- (1) A tornák rendezési költségeit és az orvos költségét a tornarendező sportszervezet viseli.
- (2) A résztvevő sportszervezetek utazási és egyéb költségeiket maguk viselik.
- (3) Ezen rendelkezések vonatkoznak az újrarájátszandó mérkőzésekre is, kivéve, ha a DK VB másképp rendelkezik.

### 8.2. Közreműködők díjazása

- (1) A mérkőzésekre delegált közreműködők (játékvezetők és hivatalos személyek) díjait és utazási költségeit az MVLSZ viseli a mindenkor területi bajnokságokra vonatkozó díjtételek alapján. Az MVLSZ a költségeket szabályszerűen kitöltött társas vállalkozási, egyéni vállalkozói számla vagy EKHO-s megbízás alapján téríti meg.
- (2) A mérkőzésekre delegált játékvezetők számáról a DK VB saját hatáskörében rendelkezik.
- (3) A DK VB minden mérkőzésre küld ellenőrt.

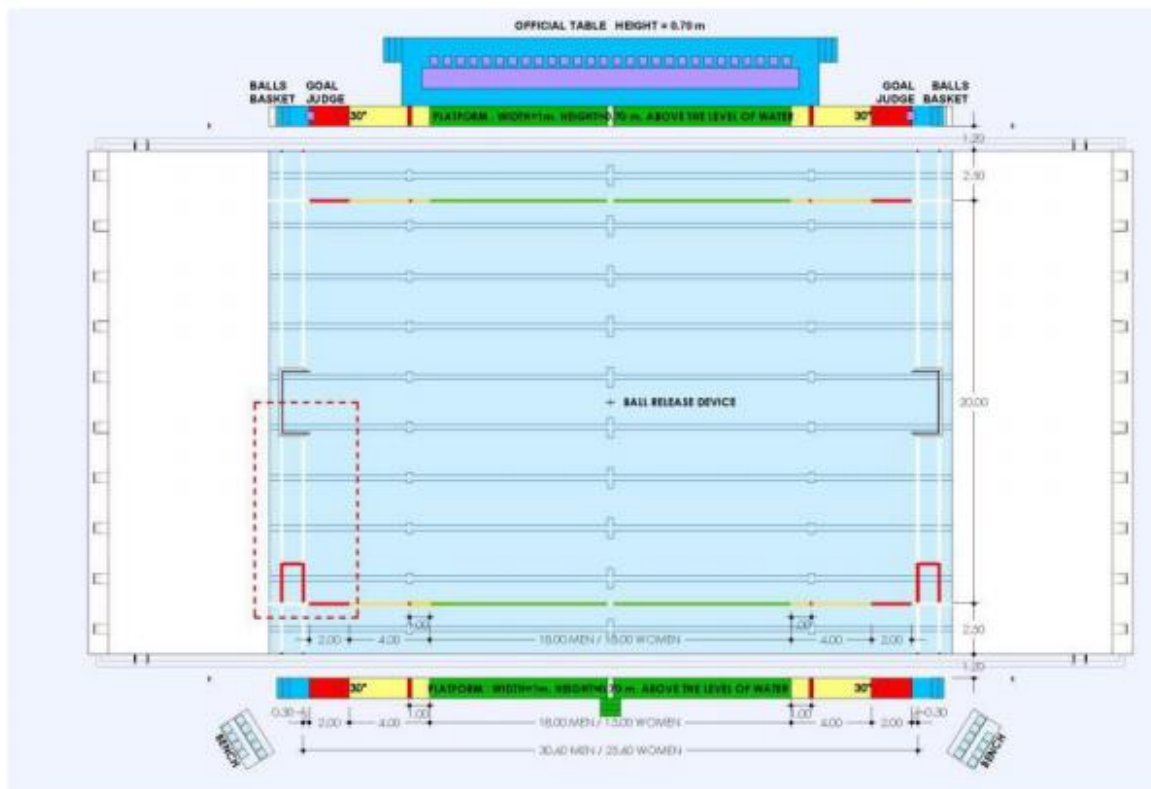
## 9. Óvás, fellebbezés

Az óvás díja: 50.000,- Forint, azaz Ötvenezer Forint (AAM)

A fellebbezés díja: 100.000,- Forint, azaz Egyszázezer Forint (AAM)

## 1. számú melléklet

### Pálya



### 1. Pálya hossza és szélessége:

Hossz:

Gyermek III., IV. mérkőzésen:

- A két gólvonal között: 25 méter
- A két alapvonal között: 25,6 méter
- Azonos oldali alapvonal és gólvonal közötti távolság 0,3 méter

Baby I. mérkőzésen:

- A két gólvonal között: 20 méter
- A két alapvonal között: 20,6 méter
- Azonos oldali alapvonal és gólvonal közötti távolság 0,3 méter

**Szélesség:**

- Gyermekek III. és IV. mérkőzéseken a két oldalzáró kötél között 20 méter, kivéve ha a pálya adottságai nem teszik lehetővé
- Baby I. korosztályban 14 méter

Jelölések a játéktéren:

Fehér bója - gólvonal és felező vonal

Piros bója - 2 méter a gólvonaltól

Sárga bója - 6 méter a gólvonaltól

Piros jelzés – 5 (vagy 4) méter a gólvonaltól (büntetődobás)

Kötélzet

A játéktér oldalain a kötélzet gólvonaltól a 2 m vonalig piros színű 2 m és 6 m között sárga színű 6m és a felező vonal között zöld színű.

**Pályazáró kötelek:**

Mindkét kaput 4-4 egyforma hosszúságú kötéllel kell a pálya közepére rögzíteni.

Az alapvonalként szolgáló és a hátsó kaputartó pályazáró kötélzet (lásd ábra alsó része)

- a két kötél közötti távolság 1 méter
- a zsúriasztal oldalán FEHÉR színű
- a kispadok oldalán a visszatérési területig FEHÉR, majd PIROS színű
- a visszatérési terület három oldalról PIROS színű, az oldalkötélnél FEHÉR
- a visszatérési területet a kapu felől PIROS kötéllel le kell zárni
- A visszatérési terület mérete: 2 méter x 1 méter

#### **4. Világítás**

Minimum 600 lux fényintenzitás

#### **5. Víz hőmérséklet:**

- 22-29 Celsius
- 1 db hőmérőnek rendelkezésre kell állnia

## 6. Felszerelés

### Kijelzők vagy táblák:

- elektronikus vagy mechanikus eredményjelző;
- teljes és a támadási játékidőt mérő elektronikus óra
- támadási időt jelző legalább 2 db elektronikus óra (4 ajánlott)
- az elektronikus kijelzők központi vezérlő egysége a zsűri asztalán kell legyen
- meghibásodás esetére 2 db kézi időmérő óra
- kézi időmérés esetén a mérkőzés állásának és a teljes időnek a kijelzésére kézi forgatású tábla (vagy ahhoz hasonló eszköz), amelyen az idő kijelzése minimálisan perc + 30 másodperc felbontású

### Zsűri asztal felszerelése:

- zászlók: 1 db fehér, 1 db kék, 1 db piros, 1 db sárga zászló; méretük 35 x 20 cm
- időkérés mérésére asztali időmérő és kürt
- Hangosbeszélő (ajánlott)
- 220 V-os tápellátás
- WIFI vagy vezetékes internet
- eső és fényviszonyok elleni védelem
- labda felfújására alkalmas nyomásmérővel ellátott pumpa

### Egyéb:

- versenybírók, játékvezetők, az ellenőr valamint a vendégcsapat részére személy- és vagyonbiztonság szempontjából megfelelő, biztonsági zárral ellátott, külön-külön öltöző
- 5 darab egyforma, azonos márkájú és színű labda

## 2. számú melléklet

### TÁJÉKOZTATÓ A ZÓNASZABÁLY DÉLKELETI MAGYAR KUPÁBAN VALÓ ALKALMAZÁSÁRÓL

#### ALAPVETÉSEK

- A zónaszabály csak a center elé való behúzóadás esetére vonatkozik
- A zónaszabály nem jelenti automatikusan a szoros emberfogás kötelezettségét
- A center az a játékos, aki 2-6 méter között, valamint a két kapufa vonalától a part felé 1,5 méter távolságban húzott képzeletbeli vonal között helyezkedik el (8 pályás versenymedencében ez kb. a 3-as és 6-os rajtkő vonala)
- A szabaddobás megítélése után a szabálytalankodó játékos (és kizárólag ő) visszaléphet a center elé (zónázhat), de amint a szabaddobást a támadó csapat elvégezte (itt kizárólag egy másik játékosnak való passzolást kell érteni), a védő játékosnak azonnal el kell távolodnia a centertől legalább 3 méterre.
- A védő játékosok a centerbeadás után visszasegíthetnek, hogy megszerezhessék a labdát. A centerbeadás akkor megy végbe, a passzoló játékos kezét elhagyja a labda.

#### ZÓNA VAGY NEM ZÓNA?

- 1. Nem zóna, amikor a védekező csapat nem a center elé húzódik vissza, hanem egy szélső, vagy átlövő játékost von ki a játékból. Ilyenkor a center szabadon megjátszható.
- 2. Nem zóna, amikor a támadó csapatnak nem minden játékosa megy fel támadni, de a védekező csapat minden játékosa a saját kapuja előtt védekezik. Ilyenkor a „szabad” védő játékosok és a center között legalább 3 méter távolságnak kell lenni. Ha ennél is közelebb mennek a centerhez, a védő játékost zónázásért ki kell állítani.
- **Nem számít zónázásnak, ha a brutalitás miatt 4 percre emberelőnybe kerülő csapat „szabad” játékosa visszahúzódik a center elé.**
- 3. Amennyiben már érvényben van egy kiállítás, abban a támadásban zónázásért további kiállítást ítélni nem lehet. Kivétel ez alól, amikor kapura lövés vagy szöglet miatt újraindul a támadó idő, és a védekező csapat kiegészült.
- 4. Nem zóna, ha a kapus a szabaddobás megítélése után kijön, hogy a centerbeadást megakadályozza vagy megszerezze. (Ez azokban a bajnokságokban gyakori, ahol a szabaddobás azonnali kapura lövése tiltott.)
- 5. Mivel a zónázás tiltása nem jelenti a szoros emberfogás kötelezettségét, ezért nem kell minden olyan játékost zónáért kiállítani, aki nem fogja szoroson emberét. Ilyenkor a 2. ponthoz hasonlóan, csak azt a védőt kell kiállítani, aki 3 méternél közelebb kerül a centerhez.
- 6. Amikor a védekező csapat megszerzi a labdát, és immár támadóként elindul a másik csapat kapuja felé, a felúszás/visszaúszás közbeni káosz következtében gyakran előfordul vétlen zónázás. Ilyenkor a játékvezetőnek adni kell némi időt (amely ne legyen több 5 másodpercnél) a rendeződésre.
- 7. Nem zóna, ha egy támadó játékos, és ezáltal a védekező játékos is, túl közel áll a centerhez, és így nem lehet beadni a centerbe a labdát.

#### BAJNOKSÁGOK ÉS A ZÓNAVÉDEKEZÉS

Gyermek III.: teljes meccsen tilos zónázni  
Gyermek IV.: teljes meccsen tilos zónázni  
Baby I.: teljes meccsen tilos zónázni

Jelen tájékoztató pontjai a 2021. évi Délkeleti Nyári Utánpótlás Vízilabda Magyar Kupa mérkőzésein érvényes.

Kádár József, DK VB elnök