



Magyar Vízilabda Szövetség
Dunántúli Területi Igazgatóság
DVL Utánpótlás Vízilabda Bajnokság
2021/2022. évi Versenykiírása

- 2021/2022. évi bajnoki szezon -

1. Általános rendelkezések

1.1. A Bajnokság kiírója

(1) A Magyar Vízilabda Szövetség Dunántúli Területi Igazgatósága.

1.2. A Bajnokság szervezője

(1) A DVL Utánpótlás Vízilabda Bajnokságot (a továbbiakban: „Bajnokság”) a Magyar Vízilabda Szövetség Dunántúli Területi Igazgatóságának Versenyfelügyeleti Albizottsága (DVL VB) szervezi, irányítja és ellenőrzi. A Versenykiírástól való esetleges eltérések tárgyában a DVL VB dönt, döntésével szemben jogorvoslati lehetőség nincs. A DVL VB hivatalos email címe: **dunantulivizilabdaliga@gmail.com**.

1.3. A Bajnokság célja

(1) A Dunántúli régió vízilabda bázisának megerősítése. A bajnoki címek és a helyezések eldöntése, a vízilabda utánpótlás fejlődésének biztosítása, játéklehetőség biztosítása a dunántúli csapatok és játékosaik részére. A játékosok fejlődésének elősegítése, a versenyztetés folyamatosságának költségtakarékos biztosítása, a vízilabdasporthoz népszerűsítése.

1.4. A Bajnokság típusa

(1) Valamennyi bajnokság a sportolók jogállása szempontjából a sportról szóló 2004. évi I. törvény 31. § (1) bekezdés a) pontja szerinti amatőr bajnokság.

(2) A Vsz. 196§ (6) bekezdés d. pontja szerint a DVL Utánpótlás Vízilabda Bajnokság felkészítő bajnokságnak minősül.

1.5. A Bajnokság elnevezése

(1) DVL Utánpótlás Vízilabda Bajnokság

1.6. Alkalmazandó szabályok

(1) A Bajnokság mérkőzéseire a jelen szabályzatban foglaltak, a Magyar Vízilabda Szövetség Versenyszabályzata (a továbbiakban: VSz), valamint a FINA vízilabda szabályok – a VSz-ben meghatározott azon eltérésekkel, melyek alkalmazását jelen versenyforma nem zárja ki – érvényesek.

2. A Bajnokság résztvevői, nevezés

2.1. Résztvételi jogosultság

(1) A mérkőzőssorozaton részt vehet bármely MVLSZ tag sportszervezet. Külföldi csapatok csak az MVLSZ engedélyével indulhatnak! A nevezni kívánó sportszervezeteknek teljesíteniük kell Versenyszabályzat Nevezésekre vonatkozó előírásait.

(2) A Versenyszabályzat 104. paragrafusának megfelelően **minden egyesületnek a saját területéhez tartozó területi bajnokságban kell csapatot indítania**. Csak abban az esetben nevezhet be másik területhez tartozó bajnokságba, amennyiben a saját területén is indít csapatot.

2.2. Nevezés

(1) A Bajnokságra a 2.1. fejezet szerint résztvételi jogosultsággal rendelkező sportszervezet jogosult nevezést benyújtani, a jelen kiírásban és a VSz-ben előírtak szerint.

(2) A nevezéseket a Magyar Vízilabda Szövetség Ügyviteli Rendszerében (MVLSZ ÜVR) kell végrehajtani, ami az MVLSZ honlapjáról (www.mvlsz.hu) érhető el. Amelyik egyesületnek még nincs ÜVR belépési kódja, vagy problémája van a nevezéssel, akkor forduljon a Versenyirodához az alábbi elérhetőségeken:

- email: versenyiroda@waterpolo.hu
- telefon: (H-CS 9-15 óra között): +36 70 374 2388;
- személyesen az MVLSZ Székházában: Hétfőn és Csütörtökön 9:00 órától – 15:00 óráig

2.3. Játékosok szereplésének feltételei

(1) A Bajnokságban azon sportolók vehetnek részt, akik a VSz. 189. § (1) bekezdésében meghatározott általános játékjogosultsággal rendelkeznek.

(2) A mérkőzéseken csak a VSz 189. § (2) bekezdése szerint teljes játékjogosultsággal rendelkező sportolók léphetnek pályára.

(3) A versenyengedélyekre vonatkozó általános szabályokat, az igénylés feltételeit és eljárási szabályait a VSz előírásai rendezik.

(4) A játékosok kizárólag a javukra megkötött, sporttevékenységükre kiterjedő biztosítás megléte esetén szerepelhetnek a Bajnokságban.

(5) Sportvállalkozás és/vagy alapítvány esetén az amatőr, vagy hivatásos szerződés megkötése kötelező, az MVLSZ versenyengedély csak a szerződés bemutatása esetén igényelhető. A szerződésre egyebekben a VSz szabályozása irányadó.

(6) A Dunántúli Utánpótlás Bajnokságban szereplő játékosok életkorára a VSz pontjai irányadók, az alábbiak szerint:

- Ifjúsági bajnokság*: 2003-ban és később születettek részére
- Serdülő bajnokság*: 2005-ben és később születettek részére
- Gyermekek I. bajnokság: 2007-ben és később születettek részére
- Gyermekek II. bajnokság: 2008-ban és később születettek részére
- Gyermekek III. bajnokság: 2009-ben és később születettek részére
- Gyermekek IV. bajnokság: 2010-ben és később születettek részére
- Baby I. bajnokság: 2011-ben és később születettek részére
- Baby II. bajnokság: 2012-ben és később születettek részére

*Amennyiben az ifjúsági és/vagy a serdülő bajnokságban alacsony lesz a nevezett csapatok száma, úgy a bajnokság összevonásra kerül.

(7) Leány játékosok fiú bajnokságban történő indulása esetén a leányok életkora Gyermekek IV, Baby I és Baby II bajnokságokban azonos. A további bajnokságokban a leány játékosok életkora 1 évvel haladhatja meg az azonos bajnokságban induló fiú játékosok születési idejét. Lányok szerepelhetnek a serdülő bajnokságban is.

(8) A bajnokságokban igény szerint a személyazonosságot további fényképes igazolvánnyal igazolni kell (személyi igazolvány, diákigazolvány). Ennek elmulasztása jogosulatlan szereplésnek számít.

(9) Amennyiben egy sportszervezet azonos korosztályban több csapatot is indít, úgy egy játékos kizárólag abban a csapatban szerepelhet, ahol először pályára lépett.

(10) Amennyiben egy sportszervezet azonos korosztályban több csapatot is indít, abban az esetben a játékosok név szerinti listáját (név, születési dátum, MVLSZ szám) csapatonként legkésőbb az első mérkőzés előtt 8 nappal írásban a DVL VB részére emailen el kell juttatni.

(11) Egy játékos egy napon maximum két mérkőzésen szerepelhet, beleértve valamennyi szövetség által szervezett valamennyi hivatalos vízilabda mérkőzést.

(12) A bajnokságokban a saját nevelésű vendégjátékos szerepeltetése engedélyezett. Saját nevelésűnek minősül az a játékos, aki adott egyesületben kezdte el a játékos pályafutását (az MVLSZ ÜVR rendszerében igazolható) és ott legalább 2 évadot eltöltött. Ennek igénylésének határideje az adott bajnokság első fordulójától előtti 2 héttel van. Az igénylés módja, hogy a kérvényező egyesület hivatalos emailt küldd a DVL VB részére (dunantulivizilabdaliga@gmail.com), amiben jelzi az igényét (a kettős igazolási kérelem hiánytalan kitöltésével és mellékletben csatolásával) és egyben csatolja a jogosultságot igazoló dokumentumot, vagy linket. Ez a jogosultság az ifjúsági korosztályra is kiterjed, ezen korosztályú játékosoknak is megadható. A döntés a DVL VB hozza meg és a Versenyiroda regisztrálja.

2.4. Nevezési határidő

(1) **A nevezési határidő: 2021. augusztus 31.**

2.5. Nevezési díj

(1) A nevezési díj összege: 380 000 Ft, azaz Háromszáz-nyolcvanezer forint (AAM).

A nevezési díjat a nevezéssel egyidejűleg kell befizetni

(2) A sportszervezet a nevezési díj megfizetésekor a „Közlemény” rovatban köteles feltüntetni, hogy a DVL Utánpótlás Bajnokságba nevez (rövidítve: DVL) és hogy mely korosztályok nevezési díjára vonatkozik.

(3) Azon sportszervezet, amely a nevezési díj befizetési határidejét elmulasztja, nem vehet részt a bajnokságban. Amennyiben a mulasztást a sportszervezet a bajnoki szezon közben követi el, úgy az érintett csapatot ki kell zárni az adott versenyrendszerből.

(4) A nevezési díjat a Magyar Vízilabda Szövetség Erste Banknál vezetett 11991102-02110349 számú számlájára átutalással kell megfizetni.

(5) **A nevezési díj tartalmazza a bajnoki mérkőzéseken közreműködő játékvezetők és versenybírók minden költségét.**

2.6. Versenyigazolvány (MVLSZ kártya) díja

(1) A versenyigazolvány érvényességi ideje utánpótlás korosztályú sportoló esetében a következő átigazolás, de maximum 3 év.

(2) A versenyengedély díja magában foglalja a versenyigazolvány díját.

(3) A mérkőzéseken csak az MVLSZ Igazolási- és Átigazolási Szabályzatában meghatározottak szerinti igazolással rendelkező, azon sportolók szerepelhetnek, akik érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkeznek, sportszervezeteik kérelme alapján a 2021/2022. bajnoki évre az MVLSZ által általános versenyengedélyként elismert, fényképes sportolói igazolványukat megkapták.

2.7. Versenyengedély díja

(1) A versenyengedély díja: 2.500,- Ft + Áfa / fő, azaz Kettőezeröttszáz Forint + általános forgalmi adó / fő

(2) A versenyengedélyek kiadására a Vsz. rendelkezései az irányadóak.

3. A Bajnokság lebonyolítása

3.1. Lebonyolítás

(1) A DVL VB a sorsoláskor határozza meg a lebonyolítás pontos rendjét és menetét a nevezett csapatok számától függően. Amennyiben egy bajnokságba 8 vagy több csapat nevez, úgy területi elvek alapján több csoportra is oszthatja a DVL VB a csapatokat, akik az alapszakasz után rájátszásban találkozhatnak egymással.

(2) A bajnokságok megnyerése nem jogosít más, magasabb osztályban való részvételre.

3.2. Sorsolás

(1) A mérkőzések sorsolását és a bajnokságok lebonyolításának rendjét a DVL VB a nevezések beérkezése után, legkésőbb 2021. szeptember 6-ig tartja meg.

(2) A DVL legkevesebb négy csapat nevezése esetén rendezi meg és bonyolítja le az adott korosztályra kiírt bajnokságot!

3.3. Lebonyolítás

(1) A bajnokságok 2021. szeptember 11. – 2022. június 19. között kerülnek lebonyolításra.

(2) A mérkőzéseket Magyarország területén, a Dunántúli régióban érintett megyék (Győr-Moson-Sopron, Komárom-Esztergom, Vas, Veszprém, Fejér, Zala, Somogy, Tolna, Baranya) területén nyilvántartott és bejegyzett székhelyű településén kell megrendezni. Lehetőség van Magyarországon belül más helyszínen is fordulót rendezni, de ahhoz a fordulóban, a rendező csapat saját csoportjában részt vevő csapatok írásos beleegyezése szükséges. Ezen beleegyezéseket a rendező csapatnak kötelessége begyűjteni és a DVL VB részére ezen Versenykiírásban szereplő határideig elküldeni!

(3) A helyezések eldöntésére a Versenyszabályzatban foglaltak - a jelen szabályzatban foglalt eltérésekkel - irányadóak.

(4) Az Ifjúsági, Serdülő, Gyermekek I., Gyermekek II és Gyermekek III. korosztályokban a mérkőzésnapok a szombati, a Gyermekek IV., Baby I. és Baby II. bajnokságokban vasárnapi napok. A bajnokságok tornarendszerben zajlanak, a pontos lebonyolítás a nevezések számától függ. Ezen játéknapi az országos bajnokságok lebonyolításától függően változhatnak. A változás jogát a DVL VB fenntartja.

(5) A rendezés helyszíneit a DVL VB jelöli ki.

(6) A Gyermekek III. és IV. bajnokságokban a területi bajnokságok lezárultával országos playoff kerül megrendezésre. A playoff lebonyolítási rendszerét, annak menetét, a költségek viselését az Utánpótlás Bizottság döntése után a DVL VB fogja közzé tenni ezen Versenykiírás kiegészítő mellékleteként. A sportszervezetek a nevezésük leadásával vállalják, hogy ha az adott korosztályos csapatuk a bajnokságban 1-2. helyezést ér el, akkor kötelező részt venni az országos playoffon.

(7) Az országos playoff nevezési díja 100 000 Ft, azaz Százezer forint (AAM), amelyet az MVLSZ bankszámlájára kell befizetni.

4. Egyes mérkőzések szabályai

4.1. Rendezési szabályok

(1) A rendező sportszervezet köteles a FINA szabályoknak (WP 1.1–WP 2.3-ig) megfelelő pályát a megfelelő felszereltséggel biztosítani. Eltérés esetén mérkőzés csak a DVL VB egyedi engedélye alapján rendezhető.

(2) A rendező sportszervezet öt darab ezen Versenykiírásban meghatározott méretű, egyforma, azonos márkájú és színű labdáról köteles gondoskodni a mérkőzés teljes tartamára.

(3) A mérkőzésekre a csapatok előzetes kikötések nélkül kötelesek kiállni.

(4) Az orvosi ügyelet biztosítása nélkül mérkőzést nem lehet lejátszani. Ügyeletes orvostól a rendező csapat köteles gondoskodni.

(5) A digi-titkárrol a rendező egyesületnek kötelessége gondoskodni.

(6) A mérkőzéseket a csapatoknak elektromos órával rendelkező uszodában kötelesek lejátszani, valamint tartalék kézi időmérő óra is a zsűri rendelkezésére kell, hogy álljon.

(7) A fordulótól való távolmaradást – a rendező és a fordulóra elutazó csapatok védelmében - a DVL VB az alábbi esetekben engedélyezheti:

- Nemzetközi Tornán való részvétel;
- A fordulóra való utazás útvonalában az Országos Meteorológiai Intézet által kiadott piros riasztás van érvényben;
- Tömeges megbetegedés esetén (Az MVLSZ ÜVR rendszerében az adott korosztályban játékosok jogosult játékosok 50% + 1 fő betegség miatt nem tud részt venni a tornán. Az erről szóló orvosi igazolásokat a nevező egyesületnek a fordulót követő munkanap 12:00-ig a DVL VB email címre kötelessége elküldeni. A később küldött igazolásokat a DVL VB tárgytalannak tekinti!)

(8) A forduló rendezésével vagy az oda történő elutazással kapcsolatban felmerülő bármilyen jellegű problémáról az érintett egyesületnek azonnali hatállyal kötelessége értesítenie a DVL VB-t és a rendező egyesületet egyaránt.

(9) Amennyiben egy csapatnak egymás után 2 mérkőzést kellene játszani, úgy minimum 30 perc szünetet kell tartani a két mérkőzés között.

(10) A kapuk mérete:

- Ifjúsági, Serdülő, Gyermekek I, Gyermekek II: nagy kapu (3m x 0,9m)
- Gyermekek III és IV: strandvízilabda kapu (közepes) (2,5m x 0,8m)
- Baby I, Baby II: kis kapu (2,15m x 0,75)

(11) A bajnokságok játékidője 4x7 perc tiszta idő, kivéve a Baby-bajnokságok, ahol 4x8 perc futóórával.

(12) További szabályok:

Bajnokság	pálya méret	labda méret	Zónavédekezés	6m-en kívüli szabaddobás
Ifjúsági	30 m	5ös	engedélyezett	lőhető
Serdülő	30 m	5ös	1 negyedben szoros, utána lehetséges	lőhető
Gyermek I.	25 m	5ös	1 és 2 negyedben szoros, utána lehetséges	lőhető
Gyermek II.	25 m	5ös	nem engedélyezett	nem lőhető
Gyermek III.	25 m	4es	nem engedélyezett	nem lőhető
Gyermek IV.	25 m	4es	nem engedélyezett	nem lőhető
Baby I. és II.	20 m	3as	nem engedélyezett	nem lőhető

(13) A Dunántúli Területi Igazgatóság által rendezett bajnoki mérkőzéseket az **adott időpontban érvényben lévő járványügyi előírások szigorú figyelembevételével** kell megrendezni és lejátszani.

(14) A mérkőzések előtt a vízben kézfogással köteles üdvözölni egymást.

- Utánpótlás bajnokságokban a mérkőzés előtt a bírók felhívják a játékosokat a fair play szellemének betartására és a brutalitás elkövetése esetén alkalmazandó büntetésekre is figyelmeztetik őket.

- Amennyiben a labda a játékteret elhagyja, - és a mérkőzésen gólbíró nem szerepel – a labdát kizárólag a mérkőzés előtt kijelölt és a játékvezető által tudomásul vett személy (edző, vagy másodedző) dobhatja be a játékvezető jelzése alapján. A labda taktikai megfontolásból származó késedelmes, vagy egyéb megtévesztő bedobása, a vétkes csapatvezető ellen sárgalapos, súlyos, vagy ismételt esetben piros lapos büntetést vonhat maga után.

4.2. Csapatokra vonatkozó előírások

(1) Egy csapatban 17 játékos szerepelhet a mérkőzésen. Az 1-es sapkaszámú játékos csak kapusként léphet pályára, mezőnyjátékosként való szereplése jogosulatlan játékosnak minősül.

4.3. Speciális szabályok

(1) Az edző csapata irányítása során nem használhat sértő kifejezéseket saját játékosaival sem, ha ezt teszi, a játékvezető köteles a megfelelő szankciót alkalmazni.

(2) A Vsz-ben szereplő korlátozások - mely szerint az edző nem jogosult mérkőzés ellenőrének észrevételt tenni (csak a vezető) - nem vonatkozik az utánpótlás bajnokságokra, akkor, ha a kispadon csak az edző tartózkodik. Akár azért, mert a jegyzőkönyvben nem került más vezető beírásra, de akkor

is, ha a beírt vezető a piros lappal a kispadról elküldésre került. Ez esetekben az edző kettős (edző-vezető) funkciót lát el.

(3) A szülők viselkedéséért minden esetben az edző felel. A mérkőzések a játéklehetőség biztosításáról, a gyermekek fejlődéséről, a szórakozásról, a sport megszerettetéséről kell hogy szóljanak és nem a lelátón sokszor előforduló oda nem illő viselkedésről. Az edzőknek javasoljuk, hogy tartson szülői értekezletet ezzel kapcsolatban, ahol szépen elejét lehet venni az ilyen atrocitásoknak. Ez minden fél érdeke.

(4) Azokban a bajnokságokban, ahol a mérkőzés bizonyos időtartama alatt nem lehet zónázni, ott a zóna alkalmazása esetén a zónázó játékost kiállításal bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép a center elé (hogy a szabaddobást ne lehessen a centernek azonnal bejátszani), de a labda lepasszolása után a védőnek vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center előtt).

(5) A Bajnokságokban az oldalsó csereterületről való csere (az ún. „repülő csere”) nem kerül bevezetésre. Játék közben cserélni továbbra is kizárólag a visszatérési területen keresztül lehet a WP 5.6 pontban leírt módon. A „repülő csere” és a WP 5.6 ponttal ellentétes cserét a játékvezetők a WP 22.16 pont alapján büntetik.

4.3.1. Gyermekek III. korosztály

A gyermek III. korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A gyermek III. korosztály 4-es méterű labdával játszik.
- Játékidő: 4x7 perc tiszta idő.
- A kapu mérete 250x80 cm (strandvízilabda-kapu).
- A mérkőzés teljes időtartama alatt nem lehet zónázni.
- A bajnokságban tilos a labdát félpályán túlról (a támadó csapat saját térfeléről) beadni centerbe. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
- A korosztály mérkőzésein a hat méteren túli szabaddobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A szabaddobás után csak úgy szerezhető gól, ha a szabaddobó játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A korosztály mérkőzésein a sarokdobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A sarokdobás után csak úgy szerezhető gól, ha a sarokdobást elvégző játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A center poszton lévő játékos egy támadásban csak egyszer kaphat labdát. Ha nem lőtt gólt, vagy tovább passzolta a labdát, vagy szabaddobást harcolt ki, akkor újra nem kaphat center pozícióban labdát, másik pozícióba kell úsznia és másnak kell elfoglalnia a center posztot. Ellenkező esetben a játékvezető szabaddobást ítél az ellenfél javára.
- Ha a találkozó folyamán a két csapat közötti gólkülönbség eléri a 15 gólt, attól a pillanattól az eredményt nem kell számolni. Ez alól kivétel, ha 15 gólos különbség után a hátrányban lévő csapat gól(okat) szerez és időlegesen csökken a különbség, további gólok is beírhatók. Alapvetően a közreműködői stáb felelőssége, hogy a mérkőzés eredményét mikor tekintik végeredménynek. A kiállításokat, büntető hibákat, sárga és piros lapokat a mérkőzés teljes tartama alatt jegyezni kell.

4.3.2. Gyermekek IV. korosztály

A gyermek IV. korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A gyermek IV. korosztály 4-es méterű labdával játszik.
- A játékidő 4x7 perc tiszta idő.
- A kapu mérete 250x80 cm (strandvízilabda-kapu)
- A mérkőzés teljes időtartama alatt nem lehet zónázni.
- A bajnokságban tilos a labdát félpályán túlról (a támadó csapat saját térfeléről) beadni centerbe. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
- A korosztály mérkőzésein a hat méteren túli szabaddobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A szabaddobás után csak úgy szerezhető gól, ha a szabaddobó játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A korosztály mérkőzésein a sarokdobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A sarokdobás után csak úgy szerezhető gól, ha a sarokdobást elvégző játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A center poszton lévő játékos egy támadásban csak egyszer kaphat labdát. Ha nem lőtt gólt, vagy tovább passzolta a labdát, vagy szabaddobást harcolt ki, akkor újra nem kaphat center pozícióban labdát, másik pozícióba kell úsznia és másnak kell elfoglalnia a center posztot. Ellenkező esetben a játékvezető szabaddobást ítél az ellenfél javára.
- A mérkőzés teljes időtartama alatt tilos a kapuszóna. A kapus nem előzheti meg a centert, nem állhat elé, tehát a kapusnak minden esetben közelebb kell lennie a kapuhoz, mint a centernek. Ellenkező esetben a kapust ki kell állítani. Ez a szabály kizárólag a center elleni védekezésre vonatkozik.
- Ha a találkozó folyamán a két csapat közötti gólkülönbség eléri a 15 gólt, attól a pillanattól az eredményt nem kell számolni. Ez alól kivétel, ha 15 gólos különbség után a hátrányban lévő csapat gól(oka)t szerez és időlegesen csökken a különbség, további gólok is beírhatók. Alapvetően a közreműködői stáb felelőssége, hogy a mérkőzés eredményét mikor tekintik végeredménynek. A kiállításokat, büntető hibákat, sárga és piros lapokat a mérkőzés teljes tartama alatt jegyezni kell.

4.3.3. Baby korosztály

A baby I. korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A pálya mérete 20 méter hosszú, szélessége 14 méter.
- A játékidő 4 x 8 perc futóóra. Az órát a játékvezető utasítására az alábbi esetekben állíthatják meg: időkérés, sérülés, kikéri a labdát, egyéb esetben, ha úgy dönt. Támadóidő nincs.
- A kapu mérete 215 x 75 cm.
- A korosztály 3-as méretű labdával játszik.
- A csapat 5 mezőnyjátékosból és 1 kapusból áll.
- A mérkőzésre (a rajtlistában) egy csapat legfeljebb 15 játékost nevezhet.
- A mérkőzés teljes időtartama alatt nem lehet zónázni. Zóna alkalmazása esetén a zónázó játékos kiállítással bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép

- a center elé (hogy a szabaddobást ne lehessen a centernek azonnal bejátszani), de a labda eldobása után a védőnek vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center előtt).
- A mérkőzés teljes időtartama alatt tilos a kapuszóna. A kapus nem előzheti meg a centert, nem állhat elé, tehát a kapusnak minden esetben közelebb kell lennie a kapuhoz, mint a centernek. Ellenkező esetben a kapust ki kell állítani. Ez a szabály kizárólag a center elleni védekezésre vonatkozik.
 - A bajnokságban tilos a labdát félpályán túlról (a támadó csapat saját térfeléről) beadni centerbe. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
 - A center legfeljebb 5 mp-t tartózkodhat a center pozícióban labda nélkül, miután elfoglalta a center pozíciót. *(A center pozícióról lásd jelen szabályzat 2. számú mellékletét.)* Az 5 mp leteltével ki kell úsznia a center pozícióból, ezután visszatérhet a pozícióba, vagy más játékos is beúszhat. Ha a centerjátékos labdát kap, akkor az 5 mp újraindul. Az 5 mp-t a játékvezető felemelt kezén visszaszámolva mutatja attól a pillanattól kezdve, hogy a játékos elfoglalja a center pozíciót. Amennyiben a játékos 5 mp elteltével nem úszik ki a pozícióból, vagy nem kap labdát, az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
 - A korosztály mérkőzésein a hat méteren túli szabaddobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A szabaddobás után csak úgy szerezhető gól, ha a szabaddobó játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
 - A korosztály mérkőzésein a sarokdobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A sarokdobás után csak úgy szerezhető gól, ha a sarokdobást elvégző játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
 - A védekező játékos által a mezőnyben az ellenfél játékosával szemben elkövetett mindennemű egyszerű, kiállítás és büntető hibákat a játékvezető egyöntetűen kiállítással bünteti.
 - Az alábbi szabálytalanságok elkövetése esetén azonban továbbra is a FINA szabályok alapján kell eljárni:
 - o Játék közben elkövetett brutalitás (4 perces kiállítás + büntető) (WP 22.14)
 - o Játékmegszakítás alatt elkövetett brutalitás (4 perces kiállítás) (WP22.14)
 - o Tiszteletlenség, rosszhiszemű játék (cserés kiállítás) (WP 22.13)
 - o Kiállított játékos elhagyja a medencét, mielőtt a visszatérési területre úszna (cserés kiállítás) (WP 22.2)
 - o Kiállított játékos szabálytalan visszatérése a játéktérre (kiállítás, ha támadó vagy kiállítás és büntető, ha védekező) (WP22.16)
 - o Büntetődobás elvégzését zavarni (cserés kiállítás + újra büntető) (WP22.17)
 - o Kiállított játékos játékba avatkozik (büntető) (WP 22.20, WP 23.4)
 - o Egy játékos a kaput lehúzza, elmozdítja (büntető) (WP23.2.a)
 - o Védekező játékos két kézzel blokkol 6 méteren belül (büntető) (WP23.2.b)
 - o Védekező játékos ököllel blokkol egy lövést (büntető) (WP23.2.c)
 - o Védekező játékos víz alá viszi a labdát 6 méteren belül, gólt akadályoz meg (büntető) (WP23.2.d)
 - o Védekező játékos teljesen lehúzza a kaput (cserés kiállítás + büntető) (WP23.5)
 - o Illegális játékos (cserés kiállítás és büntető) (WP23.6)
 - o Labdát nem birtokló csapat edzője időkérést jelez (büntető) (WP23.7)
 - o Játék késleltetése (büntető) (WP23.8)
 - A büntetődobást négy (4) méterről kell elvégezni.
 - Négy (4) személyi hiba esetén a játékost ki kell zárni a mérkőzés hátralévő részéből.
 - A kiállított játékos a kijelölt visszatérési területre való kiúszás után külön engedély nélkül azonnal visszatérhet a játéktérre. A játékosnak a visszatérési területre kell úsznia, fejét a visszatérési

- területen belül a víz fölé kell emelni, majd a kötél alatt átbújva, azt meg nem emelve léphet be a játéktérre. Az ezzel eltérő belépést a játékvezető WP22.16 alapján bünteti.
- Brutalitás esetén a kiállítás ideje 4 perc. Ezalatt a csapatnak emberhátrányban kell játszania.
 - A mérkőzésen a csapatnak legalább 12 fővel kell rendelkeznie. Ha valamely csapat kevesebb, mint 12 játékosal érkezik a mérkőzésre, a mérkőzés lejátszható, de ki nem állás esete miatt a sportszervezet ellen a DVL VB eljárást indít.
 - A sorcsere szabály – A kezdőcsapatnak, amelynek az első negyedben kötelezően végig szerepelnie kell, az 1, 2, 3, 4, 5, 6 sapkákat kell viselniük. A második negyedben az edzőnek kötelező sorcserét végrehajtania, beleértve a kapust is. A második sornak kötelezően a 7, 8, 9, 10, 11 + valamely piros színű sapkát (de nem 1-es) kell viseljenek és a második negyedben végig szerepelniük kell. A második negyedben védő kapust a mérkőzés előtt a rajtlistán be kell jelölni. A harmadik és negyedik negyedben az edző tetszőlegesen cserélheti játékosait. A játékvezető az edzőt kötelezheti a sorcsere szabály alkalmazására. Az 1-es sapkában lévő kapus a 3-4. negyedben szerepelhet mezőnyjátékosként is.
 - A mérkőzés 1. és 2. negyedében cserélni és időt kérni nem lehet. A kipontozódott vagy cserével kiállított játékosok helyett másik játékost be lehet cserélni, a következő kikötések mellett:
 - o Ha a csapat csak 12 játékosal rendelkezik (rajtlistában), akkor bármely cserejátékos beállhat a kipontozódott vagy cserével kiállított játékos helyett.
 - o Ha a csapat 13-15 játékosal rendelkezik (rajtlistában), akkor a kipontozódott vagy cserével kiállított játékos helyett csak a 13, 14 vagy 15 sapkában játszó játékost lehet becserélni.
 - A mérkőzés 3. és 4. negyedében a csapatoknak negyedenként egy (1) időkérési lehetőségük van.
 - A 3. és 4. negyedben cserélni a következő esetekben lehet:
 - o Játék közben a visszatérési területen keresztül WP 5.6 alapján, gól után is csak ilyen módon engedélyezett a csere.
 - o A mérkőzés utolsó 2 percében minden gólnál megáll az óra, ezalatt cserélni is lehet.
 - o Kiállított (vagy kipontozódott) játékos lecserélése a visszatérési területen.
 - o Időkérés vagy a negyedek közti szünet alatt.
 - Eredmény számolása, így annak jegyzőkönyvbe vezetése és eredményjelzőn való közlése szigorúan tilos. A mérkőzéseket minden esetben 0-0 eredménnyel kell igazolni. Ennek megfelelően a bajnokság végén helyezés sincs.

5. Jogorvoslat

Az óvás előterjesztésére, elbírálására, valamint a fellebbezésre az MVL SZ Versenyszabályzatának óvással kapcsolatos rendelkezései az irányadók. Az esetleges óvást első fokon a DVL VB-nek kell elküldeni a dunantulivizilabdaliga@gmail.com email címre.

6. Díjazás

(1) Az I., II. és III. helyezett csapatok serleget kapnak, míg a csapat tagjai (20 fő) érdemdíjazásban részesülnek.

(2) A Baby I és Baby II bajnokságok minden szereplője emlékérmet kap (csapatonként 20 db).

7. Költségek viselése

7.1. Rendezési költségek

- (1) A tornák rendezési költségeit és az orvos költségét a tornarendező sportszervezet viseli.
- (2) A résztvevő sportszervezetek utazási és egyéb költségeiket maguk viselik.
- (3) Ezen rendelkezések vonatkoznak az újrarájátszandó mérkőzésekre is, kivéve, ha a DVL VB másképp rendelkezik.

7.2. Közreműködők díjazása, küldése

- (1) A mérkőzésekre delegált közreműködők (játékvezetők és hivatalos személyek) díjait és utazási költségeit az MVLSZ viseli, az MVLSZ által kidolgozott és elfogadott közreműködői díjtáblázat alapján. Az MVLSZ a költségeket szabályszerűen kitöltött társas vállalkozási, egyéni vállalkozói számla vagy EKHO-s megbízás alapján téríti meg.
- (2) A DVL VB valamennyi mérkőzésre minimum egy játékvezetőt és egy ellenőrt küld. A mérkőzésre kiküldött játékvezetőket a résztvevők nem kifogásolhatják. A rendező sportegyesület vagy bármely csapat írásban kérelmezheti, hogy a mérkőzéseket 2 játékvezető vezesse. Ebben az esetben a második játékvezető díja a kérvényező csapatot terheli. Az erről szóló emailt a DVL VB email címe mellett (dunantulivizilabdaliga@gmail.com) Szentgyörgyi Ferenc DVL VB Elnök Úrnak is el kell küldenie a szentgyorgyi.ferenc@gmail.com email címre.
- (3) A mérkőzések tétjétől és nehézségi szintjétől függően a DVL VB dönthet úgy saját hatáskörben, hogy 2 játékvezetőt küld.

7.3. Óvás, fellebbezés

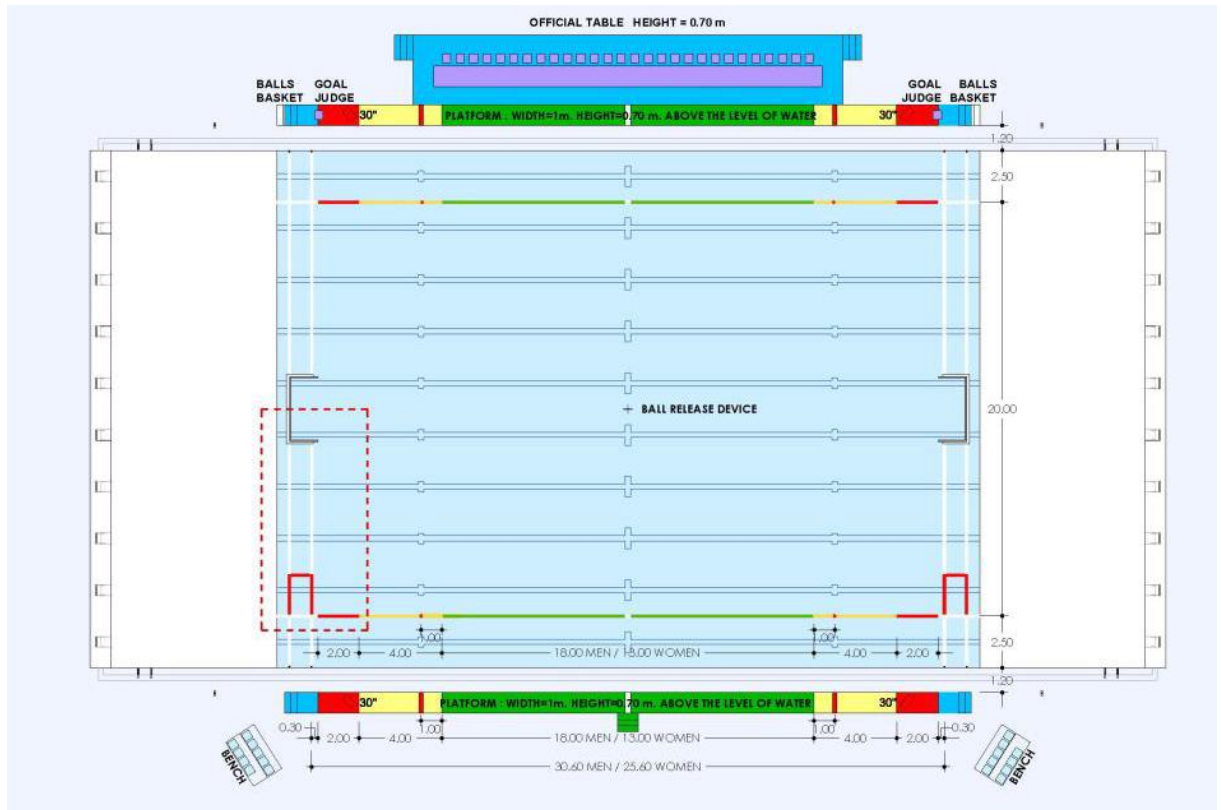
Az óvás díja: 50.000,- Forint, azaz Ötvenezer Forint (AAM)

A fellebbezés díja: 100.000,- Forint, azaz Egyszázezer Forint (AAM)

1. számú melléklet

Pálya

Pálya hossza és szélessége:



1.

Hossz:

ifjúsági és serdülő mérkőzésen:

- A két gólvonal között: 30 méter
- A két alapvonal között: 30,6 méter
- Azonos oldali alapvonal és gólvonal közötti távolság 0,3 méter

Felnőtt férfi, és felnőtt női mérkőzésen:

- A két gólvonal között: minimum 25, maximum 30 méter
- A két alapvonal között: minimum 25,6 méter, maximum 30,6 méter
- Azonos oldali alapvonal és gólvonal közötti távolság 0,3 méter

Fiú gyermek I., II., III., IV., valamint leány ifjúsági, serdülő, gyermek I., II. mérkőzésen:

- A két gólvonal között: 25 méter
- A két alapvonal között: 25,6 méter
- Azonos oldali alapvonal és gólvonal közötti távolság 0,3 méter

Szélesség:

Minden korosztályban a két oldalzáró kötel között 20 méter, kivéve ha a pálya adottságai nem teszik lehetővé.

Pályazáró kötelek:

Szerkesztette: DVL VB

Jóváhagyva az MVL SZ Versenyfelügyeleti Bizottsága által 2021. június 1 napján.

Mindkét kaput 4-4 egyforma hosszúságú kötéllel kell a pálya közepére rögzíteni.

Az alapvonalként szolgáló és a hátsó kaputartó pályazáró kötélet

- a két kötélt közti távolság 1 méter
- a zsúriasztal oldalán FEHÉR színű
- a kispadok oldalán a visszatérési területig FEHÉR, majd PIROS színű
- a visszatérési terület három oldalról PIROS színű, az oldalkötélnél FEHÉR
- a visszatérési területet a kapu felől PIROS kötéllel le kell zárni
- A visszatérési terület mérete: 2 méter x 1 méter

3. Jelzések a parton (bóják) – mindkét oldalon:

- FEHÉR bója: a gólvonalakon (az alapvonalától 0,3m) és a felezővonalnál
- PIROS bója: a gólvonalaktól 2 méterre (az alapvonalától 2,3 m)
- piros jelzés: a gólvonalaktól 5 méterre (az alapvonalától 5,3 m)
- Sárga bója: a gólvonalaktól 6 méterre (az alapvonalától 6,3 m)
- **FONTOS:** a 2M, 4M, 5 M és a 6M jelzéseit nem az alapvonal kötéltől, hanem a gólvonalától (kapufa vonala) kell mérni (alapvonal + 30 cm)

4. Világítás

Minimum 600 lux fényintenzitás a pálya minden pontján.

5. Víz hőmérséklet:

- 22-29 Celsius
- 1 db hőmérőnek rendelkezésre kell állnia

6. Felszerelés

Kijelzők vagy táblák:

- elektronikus vagy mechanikus eredményjelző;
- teljes és a támadási játékidőt mérő elektronikus óra
- az elektronikus kijelzők központi vezérlő egysége a zsúri asztalán kell legyen
- meghibásodás esetére 2 db kézi időmérő óra
- kézi időmérés esetén a mérkőzés állásának és a teljes időnek a kijelzésére kézi forgatású tábla (vagy ahhoz hasonló eszköz), amelyen az idő kijelzése minimálisan perc + 30 + 20 másodperc felbontású

Zsúri asztal felszerelése:

- zászlók: 1 db fehér, 1 db kék, 1 db piros, 1 db sárga zászló; méretük 35 x 20 cm
- időkérés mérésére asztali időmérő és kürt
- Hangosbeszélő (ajánlott)
- 220 V-os tápellátás
- WIFI vagy vezeték nélküli internet
- eső és fényviszonyok elleni védelem
- labdapumpa nyomásmérővel

Egyéb:

- versenybírók, játékvezetők, az ellenőr valamint a vendégcsapat részére személy- és vagyonbiztonság szempontjából megfelelő, biztonsági zárral ellátott, külön-külön öltöző
- 3 darab a korosztálynak megfelelő (3-4-5-ös) méretű, egyforma, azonos márkájú és színű labda