



Magyar Vízilabda Szövetség

Dunántúli Területi Igazgatóság

DVL Utánpótlás Felkészülési Magyar Kupák

2021. évi Versenykiírása

- 2021/2022. évi bajnoki szezon -

1. Általános rendelkezések

1.1. A Kupák kiírója

(1) A Magyar Vízilabda Szövetség Dunántúli Területi Igazgatósága.

1.2. A Kupák szervezője

(1) A DVL Utánpótlás Felkészülési Magyar Kupákat (a továbbiakban: „DVL Kupák”) a Magyar Vízilabda Szövetség Dunántúli Területi Igazgatóságának Versenyfelügyeleti Albizottsága (DVL VB) szervezi, irányítja és ellenőrzi. A Versenykiírástól való esetleges eltérések tárgyában a DVL VB dönt, döntésével szemben jogorvoslati lehetőség nincs. A DVL VB hivatalos email címe: **dunantulivizilabdaliga@gmail.com**.

1.3. A Kupák célja

(1) A kupák célja a nyári felkészülési időszakban versenyalkalmat biztosítani a dunántúli csapatoknak a sikeres bajnoki rajt elősegítése érdekében. A versenyztetés folyamatosságának költségtakarékos biztosítása, a vízilabda sport általános népszerűsítése, a sportág utánpótlás fejlődését szolgáló széleskörű bázis szakmai támogatása, minél több játéklehetőség biztosítása az utánpótlás korú játékosokból álló csapatok részére.

1.4. A Kupák típusa

(1) Valamennyi kupa a sportolók jogállása szempontjából a sportról szóló 2004. évi I. törvény 31. § (1) bekezdés a) pontja szerinti amatőr bajnokság.

1.5. A Kupák elnevezése

(1) **DVL Utánpótlás Felkészülési Magyar Kupák (rövidítve: DVL Kupák)**

1.6. Alkalmazandó szabályok

(1) A kupák mérkőzéseire a jelen szabályzatban foglaltak, a Magyar Vízilabda Szövetség Versenyszabályzata (a továbbiakban: VSz), valamint a FINA vízilabda szabályok – a VSz-ben meghatározott azon eltérésekkel, melyek alkalmazását jelen versenyforma nem zárja ki – érvényesek.

2. A Kupák résztvevői, nevezés

2.1. Résztvételi jogosultság

(1) A mérkőzősorozaton részt vehet bármely MVLSZ tag sportszervezet. Külföldi csapatok csak az MVLSZ engedélyével indulhatnak! A nevezni kívánó sportszervezeteknek teljesíteniük kell Versenyszabályzat Nevezésekre vonatkozó előírásait.

(2) A Versenyszabályzat 104. §-ának megfelelően azon sportszervezet, amely csapatával területi nyári kupában kíván indulni, a székhelye szerint illetékes Területi Igazgatóság által szervezett kupába jogosult a nevezését benyújtani.

2.2. Nevezés

(1) A DVL Kupákra a 2.1. fejezet szerint résztvételi jogosultsággal rendelkező sportszervezet jogosult nevezést benyújtani, a jelen kiírásban és a VSz-ben előírtak szerint.

(2) A nevezéseket a Magyar Vízilabda Szövetség Ügyviteli Rendszerében (MVLSZ ÜVR) kell végrehajtani, ami az MVLSZ honlapjáról (www.mvlsz.hu) érhető el. Amelyik egyesületnek még nincs ÜVR belépési kódja, vagy problémája van a nevezéssel, akkor forduljon a Versenyirodához az alábbi elérhetőségeken:

- email: versenyiroda@waterpolo.hu
- telefon: (H-CS 9-15 óra között): +36 70 374 2388;
- személyesen az MVLSZ Székházában: Hétfőn és Csütörtökön 9:00 órától – 15:00 óráig

2.3. Játékosok szereplésének feltételei

(1) A DVL Kupákban azon sportolók vehetnek részt, akik a VSz. 189. § (1) bekezdésében meghatározott általános játékjogosultsággal rendelkeznek.

(2) A mérkőzéseken csak a VSz 189. § (2) bekezdése szerint teljes játékjogosultsággal rendelkező sportolók léphetnek pályára.

(3) A versenyengedélyekre vonatkozó általános szabályokat, az igénylés feltételeit és eljárási szabályait a VSz előírásai rendezik.

(4) A játékosok kizárólag a javukra megkötött, sporttevékenységükre kiterjedő biztosítás megléte esetén szerepelhetnek a DVL Kupákban.

(5) Sportvállalkozás és/vagy alapítvány esetén az amatőr, vagy hivatásos szerződés megkötése kötelező, az MVLSZ versenyengedély csak a szerződés bemutatása esetén igényelhető. A szerződésre egyebekben a VSz szabályozása irányadó.

(6) A DVL Kupákban szereplő játékosok életkorára a VSz pontjai irányadók, az alábbiak szerint:

- Gyermekek III. korosztály: 2009-ben és később születettek részére
- Gyermekek IV. korosztály: 2010-ben és később születettek részére
- Baby I. korosztály: 2011-ben és később születettek részére

(4) Leány játékosok fiú kupákban történő indulása esetén a leányok életkora Baby I és a Gyermekek IV kupában azonos. A Gyermekek III Kupákban a leány játékosok életkora 1 évvel haladhatja meg az azonos kupában induló fiú játékosok születési idejét.

(5) A kupákban a személyazonosságot fényképes igazolvánnyal igazolni kell (személyi igazolvány, diákigazolvány). Ennek elmulasztása jogosulatlan szereplésnek számít.

(6) Amennyiben egy sportszervezet azonos korosztályban több csapatot is indít, úgy egy játékos kizárólag abban a csapatban szerepelhet, ahol először pályára lépett.

(7) Amennyiben egy sportszervezet azonos korosztályban több csapatot is indít, abban az esetben a játékosok név szerinti listáját (név, születési dátum, MVLSZ szám) csapatonként legkésőbb az első mérkőzés előtt 8 nappal írásban a DVL VB részére emailen el kell juttatni.

(8) Egy játékos egy napon maximum két mérkőzésen szerepelhet, beleértve valamennyi szövetség által szervezett valamennyi hivatalos vízilabda mérkőzést.

(9) Igény esetén (minimum 4 csapat) a DVL VB megszervezi az Ifjúsági, Serdülő, Gyermekek I és Gyermekek II kupákat is!

2.4. Nevezési határidő

(1) A nevezési határidő: 2021. július 12.

2.5. Nevezési díj

(1) A kupákra a nevezési díj 20.000 Ft, azaz húszezer forint (AAM) / csapat + közreműködői díjak.
A nevezési díjat a nevezéssel egyidejűleg kell befizetni.

(2) A sportszervezet a nevezési díj megfizetésekor a „Közlemény” rovatban köteles feltüntetni, hogy a DVL Utánpótlás Felkészülési Magyar Kupákra nevez (rövidítve: DVL Kupa) és hogy mely korosztályok nevezési díjára vonatkozik.

(3) Azon sportszervezet, amely a nevezési díj befizetési határidejét elmulasztja, nem vehet részt a kupában.

(4) A nevezési díj részleteit a Magyar Vízilabda Szövetség Erste Banknál vezetett 11991102-02110349 számú számlájára átutalással kell megfizetni a nevezési határidő utolsó napjáig.

(5) **A nevezési díj nem tartalmazza a kupamérkőzéseken közreműködő játékvezetők és versenybírók költségeit.** A játékvezetők és versenybírók költségei (az utazási költségükkel együtt) a csapatokat egyenlő arányban terhelik ezen Versenykiírás **7.1 (2) bekezdése szerint.**

2.6. Versenyengedély, versenyigazolvány és sportorvosi engedély

(1) A DVL Kupa mérkőzésein a sportolóknak versenyigazolvánnyal és versenyengedéllyel kell rendelkezniük, amelyet az MVLSZ Versenyirodájánál kell igényelni.

(2) A DVL Kupa mérkőzésein a sportolóknak érvényes sportorvosi engedéllyel kell rendelkezniük.

(3) A mérkőzés előtt a sportorvosi engedélyeket és a játékosok életkorát a hivatalosan kiküldött közreműködők ellenőrzik. A játékosok életkorát fényképes igazolvánnyal (versenyigazolvánnyal – akinek van –, diákigazolvánnyal, személyi igazolvánnyal) kell igazolni.

3. A Kupák lebonyolítása

3.1. Lebonyolítás

(1) A DVL VB a nevezések beérkezése után, azok számától függően határozza meg a lebonyolítás pontos rendjét és menetét. A tervek szerint a lebonyolítás torna rendszerű lesz, ami korosztályonként egy vagy két hétvégét venne igénybe.

3.2. Sorsolás

(1) A mérkőzések sorsolását és a kupák lebonyolításának rendjét a DVL VB a nevezések beérkezése után, legkésőbb **2021. július 19-ig tartja meg.**

(2) A DVL legkevesebb négy csapat nevezése esetén rendezni meg és bonyolítja le az adott korosztályra kiírt kupát!

(3) Szükség esetén a DVL VB további játéknapi kijelöléséről intézkedik.

3.3. Lebonyolítás tervezett rendje

(1) A kupák 2021. július 31. – 2021. augusztus 29. között kerülnek lebonyolításra.

(2) A mérkőzéseket Magyarország területén, a Dunántúli régióban érintett megyék (Győr-Moson-Sopron, Komárom-Esztergom, Vas, Veszprém, Fejér, Zala, Somogy, Tolna, Baranya) területén nyilvántartott és bejegyzett székhelyű településén kell megrendezni. Lehetőség van Magyarországon belül más helyszínen is fordulót rendezni, de ahhoz a fordulóban, a rendező csapat saját csoportjában részt vevő csapatok írásos beleegyezése szükséges. Ezen beleegyezéseket a rendező csapatnak kötelessége begyűjteni és a DVL VB részére ezen Versenykiírásban szereplő határideig elküldeni!

(3) A helyezések eldöntésére a Versenyszabályzatban foglaltak - a jelen szabályzatban foglalt eltérésekkel - irányadók.

(4) A rendezés helyszíneit a lebonyolítási rend meghatározása után legkésőbb 5 nappal a DVL VB jelöli ki. A csapatok emailben fognak tudni jelentkezni a rendezésre. Amennyiben egyetlen jelentkezés sem érkezik a torna rendezésre, akkor a DVL VB sorsolni fogja a rendezés helyszínét a jelentkező csapatok között. A kisorsolt csapatnak kötelessége vállalnia a rendezést.

(6) Az ünnepélyes eredményhirdetésen és díjátadáson az érintett csapatoknak kötelező a részvétel. Amennyiben az érmes helyezést elért csapatok közül valamelyik csapat tagjai nem vesznek részt teljes létszámban (a mérkőzés előtt a rajtlistán leadott létszámmal) az ünnepélyes eredményhirdetésen és díjátadáson, úgy az a csapat - a Vs. szerinti büntetés alkalmazása mellett - nem jogosult az érmek és a különdíjak átvételére.

(7) A kupák megnyerése nem jogosít más, magasabb osztályban vagy bajnokságban való indulásra, részvételre.

4. Egyes mérkőzések szabályai

4.1. Rendezési szabályok

(1) A Dunántúli Területi Igazgatóság által rendezett **kupák mérkőzéseit az adott időpontban érvényben lévő járványügyi előírások szigorú figyelembevételével kell megrendezni és lejátszani.**

(2) A rendező sportszervezet köteles a FINA szabályoknak (WP 1.1–WP 2.3-ig) megfelelő pályát a megfelelő felszereltséggel biztosítani. Eltérés esetén mérkőzés csak a DVL VB egyedi engedélye alapján rendezhető. A pálya felszereltségére vonatkozó előírásokat ezen Versenykiírás 1. számú melléklete tartalmazza.

(3) A rendező sportszervezet három darab ezen Versenykiírásban meghatározott méretű, egyforma, azonos márkájú és színű labdáról köteles gondoskodni a mérkőzés teljes tartamára.

(4) A mérkőzésekre a csapatok előzetes kikötések nélkül kötelesek kiállni.

(5) Az orvosi ügyelet biztosítása nélkül mérkőzést nem lehet lejátszani. Ügyeletes orvosról a rendező csapat köteles gondoskodni.

(6) A digi-titkárrol a rendező egyesületnek kötelessége gondoskodni.

(7) A mérkőzéseket a csapatoknak elektromos órával rendelkező uszodában kötelesek lejátszani, valamint tartalék kézi időmérő óra is a zsűri rendelkezésére kell, hogy álljon.

(8) A kupákról való távolmaradást – a rendező és a fordulóra elutazó csapatok védelmében - a DVL VB az alábbi esetekben engedélyezheti:

- A tornákra való utazás útvonalában az Országos Meteorológiai Intézet által kiadott piros riasztás van érvényben;
- Tömeges megbetegedés esetén (Az MVLSZ ÜVR rendszerében az adott korosztályban játékosra jogosult játékosok 50% + 1 fő betegség miatt nem tud részt venni a tornán. Az erről szóló orvosi igazolásokat a nevező egyesületnek a fordulót követő munkanap 12:00-ig a DVL VB email címre kötelessége elküldeni. A később küldött igazolásokat a DVL VB tárgyalannak tekinti!)

(9) A kupák rendezésével vagy az oda történő elutazással kapcsolatban felmerülő bármilyen jellegű problémáról az érintett egyesületnek azonnali hatállyal kötelessége értesítenie a DVL VB-t és a rendező egyesületet egyaránt.

(10) Amennyiben egy csapatnak egymás után 2 mérkőzést kellene játszani, úgy minimum 30 perc szünetet kell tartani a két mérkőzés között.

(11) A kapuk mérete:

- Gyermek III és IV: strandvízilabda kapu (közepes) (2,5m x 0,8m)
- Baby I: kis kapu (2,15m x 0,75)

(12) A kupák játékidéje 4x7 perc tiszta idő, kivéve a Baby- korosztályt, ahol 4x8 perc futóórával.

(13) További szabályok:

Kupa	pálya méret	labda méret	Zónavédekezés	6m-en kívüli szabaddobás
Gyermek III.	25 m	4es	nem engedélyezett	nem lőhető
Gyermek IV.	25 m	4es	nem engedélyezett	nem lőhető
Baby I.	20 m	3as	nem engedélyezett	nem lőhető

4.2. Csapatokra vonatkozó előírások

(1) Egy csapatban 17 játékos szerepelhet a mérkőzésen. Az 1-es sapkaszámú játékos csak kapusként léphet pályára, mezőnybeli szereplése jogosulatlan játékosnak minősül.

(2) A mérkőzésre a csapatok a rajtlistán feltüntetett edzővel vagy csapatvezetővel kötelesek megjelenni, a kitűzött játékidő előtt 30 perccel a versenybírósnál jelentkezni, a pontosan és szabályosan kitöltött rajtlistát, a sportorvosi igazolást vagy igazolásokat és a rajtlista alapján sorba rendezett személyazonosító kártyákat leadni. Az a sportszervezet, amelynek a csapata a mérkőzés kezdési időpontja előtt legkésőbb 30 perccel nem adja le a rajtlistát, vagy a leadott rajtlista nem, vagy nem megfelelően tartalmazza a kötelezően kitöltendő adatokat, rajtlista hiányossága miatt a Vs. alapján pénzbüntetéssel büntethető.

(3) Minden kupában a csapatok kötelesek a mérkőzésre minimum 10, a rajtlistán feltüntetett és a helyszínen megjelenő játékosal kiállni.

(4) Amennyiben a mérkőzés kezdetekor valamelyik résztvevő csapatnak nincs jelen - a (3) bekezdésre figyelemmel - legalább 10 játékos, a mérkőzés elmarad és a **DVL VB** a mérkőzést 5:0 eredménnyel a vétlen csapat javára írja jóvá és azt teszi közzé a bajnoki eredmények között. Ebben az esetben a **DVL VB** a Vsz. szerinti kiállítás elmulasztása miatt eljárást folytat.

4.3. Speciális szabályok

(1) Az edző csapata irányítása során nem használhat sértő kifejezéseket saját játékosaival sem, ha ezt teszi, a játékvezető köteles a megfelelő szankciót alkalmazni.

(2) A Vsz-ben szereplő korlátozások - mely szerint az edző nem jogosult mérkőzés ellenőrének észrevétel tenni (csak a vezető) - nem vonatkozik az utánpótlás bajnokságokra, akkor, ha a kispadon csak az edző tartózkodik. Akár azért, mert a jegyzőkönyvben nem került más vezető beírásra, de akkor is, ha a beírt vezető a piros lappal a kispadról elküldésre került. Ez esetekben az edző kettős (edző-vezető) funkciót lát el.

(3) A szülők viselkedéséért minden esetben az edző felel. A mérkőzések a játéklehetőség biztosításáról, a gyermekek fejlődéséről, a szórakozásról, a sport megszerettetéséről kell hogy szóljanak és nem a lelátón sokszor előforduló oda nem illő viselkedésről. Az edzőknek javasoljuk, hogy tartson szülői értekezletet ezzel kapcsolatban, ahol szépen elejét lehet venni az ilyen atrocitásoknak. Ez minden fél érdeke.

(4) Azokban a bajnokságokban, ahol a mérkőzés bizonyos időtartama alatt nem lehet zónázni, ott a zóna alkalmazása esetén a zónázó játékost kiállítással bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép a center elé (hogy a szabaddobást ne lehessen a centernek azonnal bejátszani), de a labda lepasszolása után a védőnek vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center előtt).

(5) A Bajnokságokban az oldalsó csereterületről való csere (az ún. „repülő csere”) nem kerül bevezetésre. Játék közben cserélni továbbra is kizárólag a visszatérési területen keresztül lehet a WP 5.6 pontban leírt módon. A „repülő cserét” és a WP 5.6 ponttal ellentétes cserét a játékvezetők a WP 22.16 pont alapján büntetik.

4.3.1. Gyermekek III. korosztály

A gyermek III. korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A gyermek III. korosztály 4-es méterű labdával játszik.
- Játékidő: 4x7 perc tiszta idő.
- A kapu mérete 250x80 cm (strandvízilabda-kapu).
- A mérkőzés teljes időtartama alatt nem lehet zónázni.
- A bajnokságban tilos a labdát félpályán túlról (a támadó csapat saját térfeléről) beadni centerbe. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.

- A korosztály mérkőzésein a hat méteren túli szabaddobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A szabaddobás után csak úgy szerzhető gól, ha a szabaddobó játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A korosztály mérkőzésein a sarokdobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A sarokdobás után csak úgy szerzhető gól, ha a sarokdobást elvégző játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- Ha a találkozó folyamán a két csapat közötti gólkülönbség eléri a 15 gólt, attól a pillanattól az eredményt nem kell számolni. Ez alól kivétel, ha 15 gólos különbség után a hátrányban lévő csapat gól(okat) szerez és időlegesen csökken a különbség, további gólok is beírhatók. Alapvetően a közreműködői stáb felelőssége, hogy a mérkőzés eredményét mikor tekintik végeredménynek. A kiállításokat, büntető hibákat, sárga és piros lapokat a mérkőzés teljes tartama alatt jegyezni kell.

4.3.2. Gyermekek IV. korosztály

A gyermekek IV. korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A gyermekek IV. korosztály 4-es méterű labdával játszik.
- A játékidő 4x7 perc tiszta idő.
- A kapu mérete 250x80 cm (strandvízilabda-kapu)
- A mérkőzés teljes időtartama alatt nem lehet zónázni.
- A bajnokságban tilos a labdát félpályán túlról (a támadó csapat saját térfeléről) beadni centerbe. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
- A korosztály mérkőzésein a hat méteren túli szabaddobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A szabaddobás után csak úgy szerzhető gól, ha a szabaddobó játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A korosztály mérkőzésein a sarokdobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A sarokdobás után csak úgy szerzhető gól, ha a sarokdobást elvégző játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A center poszton lévő játékos egy támadásban csak egyszer kaphat labdát. Ha nem lőtt gólt, vagy tovább passzolta a labdát, vagy szabaddobást harcolt ki, akkor újra nem kaphat center pozícióban labdát, másik pozícióba kell úsznia és másnak kell elfoglalnia a center posztot. Ellenkező esetben a játékvezető szabaddobást ítél az ellenfél javára.
- A mérkőzés teljes időtartama alatt tilos a kapuszóna. A kapus nem előzheti meg a centert, nem állhat elé, tehát a kapusnak minden esetben közelebb kell lennie a kapuhoz, mint a centernek. Ellenkező esetben a kapust ki kell állítani. Ez a szabály kizárólag a center elleni védekezésre vonatkozik.
- Ha a találkozó folyamán a két csapat közötti gólkülönbség eléri a 15 gólt, attól a pillanattól az eredményt nem kell számolni. Ez alól kivétel, ha 15 gólos különbség után a hátrányban lévő csapat gól(okat) szerez és időlegesen csökken a különbség, további gólok is beírhatók. Alapvetően a közreműködői stáb felelőssége, hogy a mérkőzés eredményét mikor tekintik végeredménynek. A kiállításokat, büntető hibákat, sárga és piros lapokat a mérkőzés teljes tartama alatt jegyezni kell.

4.3.3. Baby korosztály

A baby I. korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A pálya mérete 20 méter hosszú, szélessége 14 méter.
- A játékidő 4 x 8 perc futóóra. Az órát a játékvezető utasítására az alábbi esetekben állíthatják meg: időkérés, sérülés, kikéri a labdát, egyéb esetben, ha úgy dönt. Támadóidő nincs.
- A kapu mérete 215 x 75 cm.
- A korosztály 3-as méretű labdával játszik.
- A csapat 5 mezőnyjátékosból és 1 kapusból áll.
- A mérkőzésre (a rajtlistában) egy csapat legfeljebb 15 játékost nevezhet.
- A mérkőzés teljes időtartama alatt nem lehet zónázni. Zóna alkalmazása esetén a zónázó játékost kiállítással bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép a center elé (hogy a szabaddobást ne lehessen a centernek azonnal bejátszani), de a labda eldobása után a védőnek vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center előtt).
- A mérkőzés teljes időtartama alatt tilos a kapuszóna. A kapus nem előzheti meg a centert, nem állhat elé, tehát a kapusnak minden esetben közelebb kell lennie a kapuhoz, mint a centernek. Ellenkező esetben a kapust ki kell állítani. Ez a szabály kizárólag a center elleni védekezésre vonatkozik.
- A bajnokságban tilos a labdát félpályán túlról (a támadó csapat saját térfeléről) beadni centerbe. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
- A center legfeljebb 5 mp-t tartózkodhat a center pozícióban labda nélkül, miután elfoglalta a center pozíciót. (A center pozícióról lásd jelen szabályzat 2. számú mellékletét.) Az 5 mp leteltével ki kell úsznia a center pozícióból, ezután visszatérhet a pozícióba, vagy más játékos is beúszhat. Ha a centerjátékos labdát kap, akkor az 5 mp újraindul. Az 5 mp-t a játékvezető felemelt kezén visszaszámolva mutatja attól a pillanattól kezdve, hogy a játékos elfoglalja a center pozíciót. Amennyiben a játékos 5 mp elteltével nem úszik ki a pozícióból, vagy nem kap labdát, az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
- A korosztály mérkőzésein a hat méteren túli szabaddobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A szabaddobás után csak úgy szerzhető gól, ha a szabaddobó játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A korosztály mérkőzésein a sarokdobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A sarokdobás után csak úgy szerzhető gól, ha a sarokdobást elvégző játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A védekező játékos által a mezőnyben az ellenfél játékosával szemben elkövetett mindennemű egyszerű, kiállítási és büntető hibákat a játékvezető egyöntetűen kiállítással bünteti.
- Az alábbi szabálytalanságok elkövetése esetén azonban továbbra is a FINA szabályok alapján kell eljárni:
 - o Játék közben elkövetett brutalitás (4 perces kiállítás + büntető) (WP 22.14)
 - o Játék megszakítás alatt elkövetett brutalitás (4 perces kiállítás) (WP22.14)
 - o Tiszteletlenség, rosszhiszemű játék (cserés kiállítás) (WP 22.13)
 - o Kiállított játékos elhagyja a medencét, mielőtt a visszatérési területre úszna (cserés kiállítás) (WP 22.2)
 - o Kiállított játékos szabálytalan visszatérése a játéktérre (kiállítás, ha támadó vagy kiállítás és büntető, ha védekező) (WP22.16)

- Büntetődobás elvégzését zavarni (cserés kiállítás + újra büntető) (WP22.17)
 - Kiállított játékos játékba avatkozik (büntető) (WP 22.20, WP 23.4)
 - Egy játékos a kaput lehúzza, elmozdítja (büntető) (WP23.2.a)
 - Védekező játékos két kézzel blokkol 6 méteren belül (büntető) (WP23.2.b)
 - Védekező játékos ököllel blokkol egy lövést (büntető) (WP23.2.c)
 - Védekező játékos víz alá viszi a labdát 6 méteren belül, gólt akadályoz meg (büntető) (WP23.2.d)
 - Védekező játékos teljesen lehúzza a kaput (cserés kiállítás + büntető) (WP23.5)
 - Illegális játékos (cserés kiállítás és büntető) (WP23.6)
 - Labdát nem birtokló csapat edzője időkérést jelez (büntető) (WP23.7)
 - Játék késleltetése (büntető) (WP23.8)
- A büntetődobást négy (4) méterről kell elvégezni.
 - Négy (4) személyi hiba esetén a játékost ki kell zárni a mérkőzés hátralévő részéből.
 - A kiállított játékos a kijelölt visszatérési területre való kiúszás után külön engedély nélkül azonnal visszatérhet a játéktérre. A játékosnak a visszatérési területre kell úsznia, fejét a visszatérési területen belül a víz fölé kell emelni, majd a kötél alatt átbújva, azt meg nem emelve léphet be a játéktérre. Az ezzel eltérő belépést a játékvezető WP22.16 alapján bünteti.
 - Brutalitás esetén a kiállítás ideje 4 perc. Ezalatt a csapatnak emberhátrányban kell játszania.
 - A mérkőzésen a csapatnak legalább 12 fővel kell rendelkeznie. Ha valamely csapat kevesebb, mint 12 játékosal érkezik a mérkőzésre, a mérkőzés lejátszható, de ki nem állás esete miatt a sportszervezet ellen a DVL VB eljárást indít.
 - A sorcsere szabály – A kezdőcsapatnak, amelynek az első negyedben kötelezően végig szerepelnie kell, az 1, 2, 3, 4, 5, 6 sapkákat kell viselniük. A második negyedben az edzőnek kötelező sorcserét végrehajtania, beleértve a kapust is. A második sornak kötelezően a 7, 8, 9, 10, 11 + valamely piros színű sapkát (de nem 1-es) kell viseljenek és a második negyedben végig szerepelniük kell. A második negyedben védő kapust a mérkőzés előtt a rajtlistán be kell jelölni. A harmadik és negyedik negyedben az edző tetszőlegesen cserélheti játékosait. A játékvezető az edzőt kötelezheti a sorcsere szabály alkalmazására. Az 1-es sapkában lévő kapus a 3-4. negyedben szerepelhet mezőnyjátékosként is.
 - A mérkőzés 1. és 2. negyedében cserélni és időt kérni nem lehet. A kipontozódott vagy cserével kiállított játékosok helyett másik játékost be lehet cserélni, a következő kikötések mellett:
 - Ha a csapat csak 12 játékosal rendelkezik (rajtlistában), akkor bármely cserejátékos beállhat a kipontozódott vagy cserével kiállított játékos helyett.
 - Ha a csapat 13-15 játékosal rendelkezik (rajtlistában), akkor a kipontozódott vagy cserével kiállított játékos helyett csak a 13, 14 vagy 15 sapkában játszó játékost lehet becserélni.
 - A mérkőzés 3. és 4. negyedében a csapatoknak negyedenként egy (1) időkérési lehetőségük van.
 - A 3. és 4. negyedben cserélni a következő esetekben lehet:
 - Játék közben a visszatérési területen keresztül WP 5.6 alapján, gól után is csak ilyen módon engedélyezett a csere.
 - A mérkőzés utolsó 2 percében minden gólnál megáll az óra, ezalatt cserélni is lehet.
 - Kiállított (vagy kipontozódott) játékos lecserélése a visszatérési területen.
 - Időkérés vagy a negyedek közti szünet alatt.
 - Eredmény számolása, így annak jegyzőkönyvbe vezetése és eredményjelzőn való közlése szigorúan tilos. A mérkőzéseket minden esetben 0-0 eredménnyel kell igazolni. Ennek megfelelően a bajnokság végén helyezés sincs.

5. Jogorvoslat

Az óvás előterjesztésére, elbírálására, valamint a fellebbezésre az MVLSZ Versenyszabályzatának óvással kapcsolatos rendelkezései az irányadók. Az esetleges óvást első fokon a DVL VB-nek kell elküldeni a dunantulivizilabdliga@gmail.com email címre.

6. Díjazás

- (1) Az I., II. és III. helyezett csapatok serleget kapnak, míg a csapat tagjai (20 fő) éremdíjazásban részesülnek.
- (2) A Baby kupa minden szereplője emlékérmeket kap (csapatonként 20 db).

7. Költségek viselése

7.1. Rendezési költségek

(1) A mérkőzések rendezésének uszodai költségeit és az orvos költségét a rendező csapatnak kell fizetnie, míg az utazás költségei az utazó csapatokat terhelik.

(2) **A kupák mérkőzéseinek játékvezetői és versenybírói költségei (az utazási költségekkel együtt) a csapatokat egyenlő részben terhelik. A nevezések számától és a lebonyolítási rendtől függően a nevezett csapatok egyenlő arányban kötelesek befizetni az MVLSZ bankszámlájára (Erste Bank, 11991102-02110349) ezen díjat, amelynek mértékéről és határidejéről a DVL VB a nevezések beérkezése és a lebonyolítás meghatározása után fogja értesíteni az egyesületeket ezen Versenykiírás kiegészítő mellékleteként.** Az utalásnál a közlemény rovatban fel kell tüntetni, hogy melyik kupa (pl.: „DVL Gyermekek III Kupa”) és a „játékvezetői díj” szöveget. A befizetési bizonylatot a kiegészítő mellékletben megadott határidőig kell elküldeni a dunantulivizilabdliga@gmail.com email címre. A játékvezetői és versenybírói díjak a mindenkor területi bajnokságokra vonatkozó díjtételek.

A játékvezetők és versenybírók díjazását – a kiegészítő mellékletben meghatározott összegek beérkezése után – az MVLSZ utalja a közreműködők felé.

(3) A DVL VB valamennyi mérkőzésre minimum egy játékvezetőt, egy ellenőrt, egy időmérőt és egy digitális titkárt küld. Ez alól kivételt képez a Baby I korosztályú Kupa, ahova a DVL VB időmérőt nem küld. A DVL Baby I Kupán az ellenőr feladata a futóóra kezelése. A mérkőzésre kiküldött játékvezetőket a résztvevők nem kifogásolhatják.

7.2. Óvás, fellebbezés

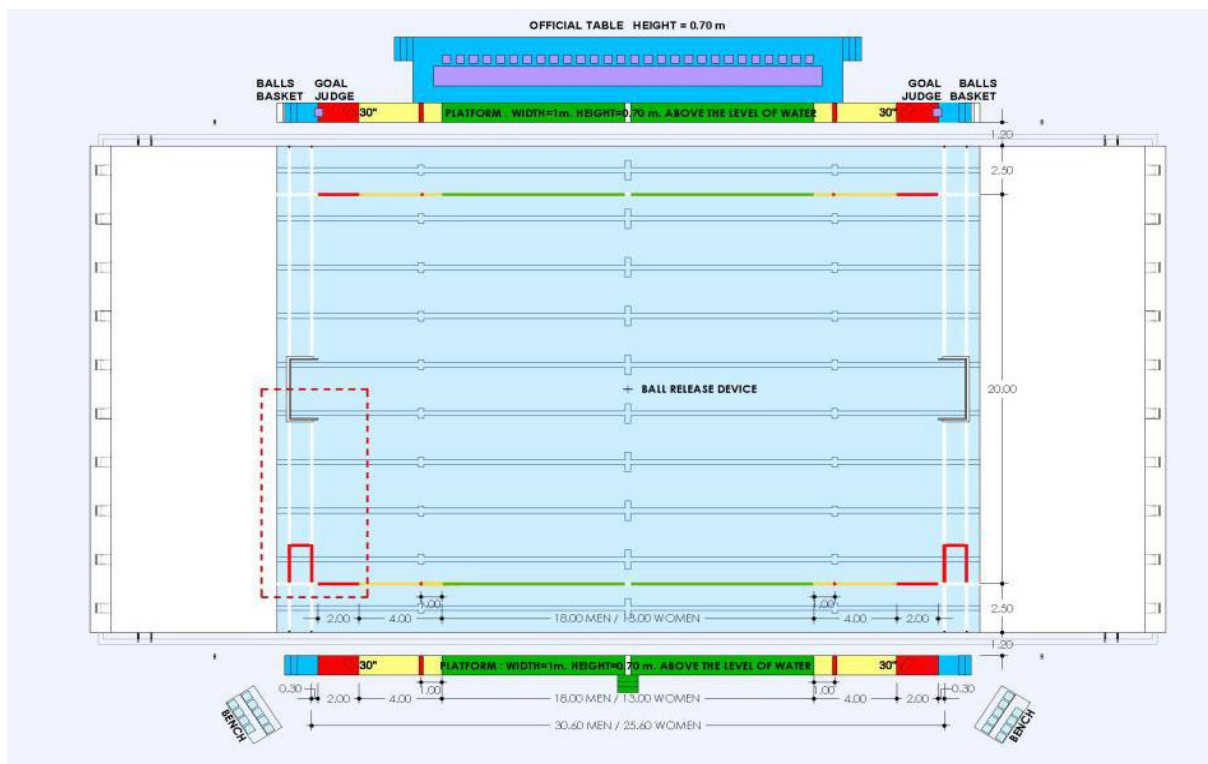
Az óvás díja: 50.000,- Forint, azaz Ötvenezer Forint (AAM)

A fellebbezés díja: 100.000,- Forint, azaz Egyszázezer Forint (AAM)

1. számú melléklet

Pálya

Pálya hossza és szélessége:



1.

Hossz:

ifjúsági és serdülő mérkőzésen:

- A két gólvonal között: 30 méter
- A két alapvonal között: 30,6 méter
- Azonos oldali alapvonal és gólvonal közötti távolság 0,3 méter

Felnőtt férfi, és felnőtt női mérkőzésen:

- A két gólvonal között: minimum 25, maximum 30 méter
- A két alapvonal között: minimum 25,6 méter, maximum 30,6 méter
- Azonos oldali alapvonal és gólvonal közötti távolság 0,3 méter

Fiú gyermek I., II., III., IV., valamint leány ifjúsági, serdülő, gyermek I., II. mérkőzésen:

- A két gólvonal között: 25 méter
- A két alapvonal között: 25,6 méter
- Azonos oldali alapvonal és gólvonal közötti távolság 0,3 méter

Szélesség:

Minden korosztályban a két oldalzáró kötél között 20 méter, kivéve ha a pálya adottságai nem teszik lehetővé.

Pályázáró kötelek:

Mindkét kaput 4-4 egyforma hosszúságú kötéllel kell a pálya közepére rögzíteni.

Az alapvonalként szolgáló és a hátsó kaputartó pályázáró kötélzet

- a két kötél közötti távolság 1 méter
- a zsúriasztal oldalán FEHÉR színű
- a kispadok oldalán a visszatérési területig FEHÉR, majd PIROS színű
- a visszatérési terület három oldalról PIROS színű, az oldalkötélnél FEHÉR
- a visszatérési területet a kapu felől PIROS kötéllel le kell zárni
- A visszatérési terület mérete: 2 méter x 1 méter

3. Jelzések a parton (bóják) – mindkét oldalon:

- FEHÉR bója: a gólvonalakon (az alapvonalától 0,3m) és a felezővonalnál
- PIROS bója: a gólvonalaktól 2 méterre (az alapvonalától 2,3 m)
- piros jelzés: a gólvonalaktól 5 méterre (az alapvonalától 5,3 m)
- Sárga bója: a gólvonalaktól 6 méterre (az alapvonalától 6,3 m)
- **FONTOS:** a 2M, 4M, 5 M és a 6M jelzéseit nem az alapvonali kötélről, hanem a gólvonalról (kapufa vonala) kell mérni (alapvonal + 30 cm)

4. Világítás

Minimum 600 lux fényintenzitás a pálya minden pontján.

5. Víz hőmérséklet:

- 22-29 Celsius
- 1 db hőmérőnek rendelkezésre kell állnia

6. Felszerelés

Kijelzők vagy táblák:

- elektronikus vagy mechanikus eredményjelző;
- teljes és a támadási játékidőt mérő elektronikus óra
- az elektronikus kijelzők központi vezérlő egysége a zsúri asztalán kell legyen
- meghibásodás esetére 2 db kézi időmérő óra
- kézi időmérés esetén a mérkőzés állásának és a teljes időnek a kijelzésére kézi forgatású tábla (vagy ahhoz hasonló eszköz), amelyen az idő kijelzése minimálisan perc + 30 + 20 másodperc felbontású

Zsúri asztal felszerelése:

- zászlók: 1 db fehér, 1 db kék, 1 db piros, 1 db sárga zászló; méretük 35 x 20 cm
- időkérés mérésére asztali időmérő és kürt
- Hangosbeszélő (ajánlott)
- 220 V-os tápellátás
- WIFI vagy vezetékes internet
- eső és fényviszonyok elleni védelem
- labdapumpa nyomásmérővel

Egyéb:

- versenybírók, játékvezetők, az ellenőr valamint a vendégcsapat részére személy- és vagyonbiztonság szempontjából megfelelő, biztonsági zárral ellátott, külön-külön öltöző
- 3 darab a korosztálynak megfelelő (3-4-5-ös) méretű, egyforma, azonos márkájú és színű labda