



**Magyar Vízilabda Szövetség  
Délkelet Magyarországi Igazgatóság  
Délkeleti Területi Utánpótlás Vízilabda Bajnokság  
2020/2021. évi Versenykiírása**

- 2020/2021. évi bajnoki szezon -

## 1. Általános rendelkezések

### 1.1. A Bajnokság kiírója

A Magyar Vízilabda Szövetség Délkelet Magyarországi Igazgatósága.

### 1.2. A Bajnokság szervezője

A Délkeleti Területi Utánpótlás Vízilabda Bajnokságot (a továbbiakban: Bajnokság) a Magyar Vízilabda Szövetség Délkelet Magyarországi Igazgatóság Versenyfelügyeleti Albizottsága (DK VB) szervezi, irányítja és ellenőrzi. A Versenykiírástól való esetleges eltérések tárgyában a Magyar Vízilabda Szövetség Versenyfelügyeleti Bizottságának jóváhagyásával a Délkelet Magyarországi Igazgatóság Területi Igazgatója dönt, döntésével szemben jogorvoslati lehetőség nincs.

### 1.3. A Bajnokság célja

A Bajnokság célja a vízilabda szervezetek számára az utánpótlás fejlesztésének biztosítása, a játékosok tudásfejlesztésének elősegítése, a versenyztetés költségtakarékos biztosítása, a vízilabdasporthoz népszerűsítése.

### 1.4. A Bajnokság típusa

Valamennyi bajnokság a sportolók jogállása szempontjából a sportról szóló 2004. évi I. törvény 31. § (1) bekezdés a) pontja szerinti amatőr bajnokság.

A Vs. 196§ (6) bekezdés d. pontja szerint az Délkeleti Területi Utánpótlás Vízilabda Bajnokság felkészítő bajnokságnak minősül.

### 1.5. A Bajnokság elnevezése

Délkeleti Területi Utánpótlás Vízilabda Bajnokság

### 1.6. Alkalmazandó szabályok

A Bajnokság mérkőzéseire a jelen szabályzatban foglaltak, a Magyar Vízilabda Szövetség Versenyszabályzata (a továbbiakban: VSz), valamint a FINA vízilabda szabályok – a VSz-ben meghatározott azon eltérésekkel, melyek alkalmazását jelen versenyforma nem zárja ki – érvényesek.

## 2. A Bajnokság résztvevői, nevezés

### 2.1. Résztvételi jogosultság

(1) A Bajnokság nyílt versenyrendszerű, azon bármely MVLSZ tagsággal rendelkező sportszervezet jogosult csapatot indítani.

(2) A Versenyszabályzat 104. §-ának megfelelően minden egyesületnek elsősorban a saját területéhez tartozó területi bajnokságban kell csapatot indítania. Csak abban az esetben nevezhet be másik területhez tartozó bajnokságba, amennyiben a saját területén is indít csapatot.

### 2.2. Nevezés

(1) A Bajnokságra a sportszervezetek a VSz. 3.2 fejezetében előírtak szerint jogosultak nevezést benyújtani.

(2) Nevezési határidő: 2020. szeptember 30.

(3) A nevezési díj összege: 380 000 Ft, azaz Háromszáz-nyolcvanezer forint (AAM). A nevezési díj 50%-át az MVLSZ magára vállalja.

A nevezési díjat a sportszervezet két részletben köteles megfizetni, az alábbi bontás szerint.

a) első részlet: a nevezési díj 50%-át (95 000 Ft) a nevezési határidő napjáig, 2020. szeptember 30-ig.

c) második részlet: a nevezési díj 50%-át (95 000 Ft) 2021. január 31-ig.

(4) A sportszervezet a nevezési díj megfizetésekor a „Közlemény” rovatban köteles feltüntetni, hogy a Délkeleti Területi Utánpótlás Vízilabda Bajnokságba nevez (rövidítve: Délkeleti bajnokság), és a fizetett összeg mely korosztályú csapat nevezési díjára vonatkozik.

(5) Azon sportszervezet, amely a nevezési díj befizetési határidejét elmulasztja, nem vehet részt a bajnokságban.

(6) A nevezési díj részleteit a Magyar Vízilabda Szövetség Erste Banknál vezetett 11991102-02110349 számú számlájára átutalással kell megfizetni a határidők utolsó napjáig.

(7) A nevezéseket az Magyar Vízilabda Szövetség Ügyviteli Rendszerén (ÜVR) keresztül kell előterjeszteni. Az ÜVR-t a sportszervezet a [www.waterpolo.hu](http://www.waterpolo.hu) weboldalon keresztül érheti el, amelynek felületére külön belépési kóddal tud eljutni. Akkreditáció hiányában a belépési kód igénylését az MVLSZ Versenyiroda felé kell elektronikusan ([versenyiroda@waterpolo.hu](mailto:versenyiroda@waterpolo.hu)) benyújtani.

(8) A nevezési díj első részletéről az MVLSZ Pénzügyi osztálya a nevezési határidő napjával – mint teljesítési időponttal – számlát állít ki, az ezt követő részletek befizetésének teljesítési időpontja a (3) b) és c) pontban meghatározott dátum.

### 2.3. Játékosok szereplésének feltételei

(1) A Bajnokságban és annak mérkőzésein azon hazai vagy külföldi sportolók vehetnek részt, akikre érvényesek a Vs. 189. § (1) és (2) bekezdései.

(2) A versenyengedélyekre vonatkozó általános szabályokat, az igénylés feltételeit és eljárási szabályait a Vs. előírásai rendezik.

(3) A játékosok kizárólag a javukra megkötött, sporttevékenységükre kiterjedő biztosítás megléte esetén szerepelhetnek a Bajnokságban.

(4) Sportvállalkozás és/vagy alapítvány esetén az amatőr, vagy hivatásos szerződés megkötése kötelező, az MVLSZ versenyengedély csak a szerződés bemutatása estén igényelhető. A szerződésre egyebekben a Vs. 231. §-a irányadó.

(6) A Bajnokságban szereplő játékosok életkorára a Vs. 15. § (3) bekezdése irányadó, az alábbiak szerint:

Ifjúsági:	2002. évben, vagy később született sportolók
Serdülő:	2004. évben, vagy később született sportolók
Gyermek I:	2006. évben, vagy később született sportolók
Gyermek II:	2007. évben, vagy később született sportolók
Gyermek III:	2008. évben, vagy később született sportolók
Gyermek IV:	2009. évben, vagy később született sportolók
Baby I:	2010. évben, vagy később született sportolók

(7) Leány játékosok szereplésére az alábbi szabályok vonatkoznak:

Serdülő és gyermek I-III. korosztályok mérkőzésein a korosztályhoz képest egy évvel idősebb leány játékosok is szerepelhetnek.

Gyermek IV. és Baby I. korosztályban a leány játékosok életkora azonos kell, hogy legyen a korosztállyal. Idősebb leány nem játszhat a Gyermek IV. és Baby I. bajnokságban.

(8) Egy játékos egy napon maximum kettő mérkőzésen szerepelhet, beleértve valamennyi, az MVLSZ, valamint a területi igazgatóságok által szervezett hivatalos vízilabda mérkőzést.

(9) MVLSZ kártya hiányában, vagy nem azonosítható fénykép esetén a személyazonosságot arcképes igazolvánnyal igazolni kell a mérkőzés előtt (személyi igazolvány, diákigazolvány, útlevelel, stb.). Ennek elmulasztása esetén a sportoló az adott mérkőzésen nem szerepelhet. Ha a játékos személyazonosságára vonatkozó visszaélésre a mérkőzés során derül fény, az érintett sportoló szereplése jogosulatlan játéknak minősül, és az ellenőr kezdeményezi a DK VB felülvizsgálatát.

(10) A bajnokságokban a saját nevelésű vendégjátékos szerepeltetésére is lehetőség van. Saját nevelésűnek minősül az a játékos, aki adott egyesületben kezdte el a játékos pályafutását (az MVLSZ ÜVR rendszerében igazolható) és ott legalább 2 évadot eltöltött. Ennek igénylésének határideje az adott bajnokság első fordulója előtti 2 héttel van. Az igénylés módja, hogy a kérvényező egyesület hivatalos emailt küld a DK VB részére ([kadarjosef52@gmail.com](mailto:kadarjosef52@gmail.com)), amiben jelzi az igényét (a kettős igazolási kérelem hiánytalan kitöltésével és mellékletben csatolásával) és egyben csatolja a jogosultságot igazoló dokumentumot vagy linket. Ez a jogosultság az ifjúsági korosztályra is kiterjed, ezen korosztályú játékosoknak is megadható. A döntést a DK VB hozza meg és a Versenyiroda regisztrálja.

#### 2.4. Versenyigazolvány (MVLSZ kártya) díja

(1) A versenyigazolvány érvényességi ideje utánpótlás korosztályú sportoló esetében a következő átigazolás, de maximum 3 év.

(2) A versenyigazolvány díja az elsődleges versenyengedély díjába beszámításra kerül. Ez nem vonatkozik a versenyigazolvány elvesztése esetén fizetendő pótdíjra.

(3) A mérkőzéseken csak az MVLSZ Igazolási- és Átigazolási Szabályzatában meghatározottak szerinti igazolással rendelkező, azon sportolók szerepelhetnek, akik érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkeznek, sportszervezeteik kérelme alapján a 2020/2021. bajnoki évre az MVLSZ által általános versenyengedélyként elismert, fényképes sportolói igazolványukat megkapták.

(4) Csoportos igénylés esetén: 2.500,- Ft + ÁFA/fő, azaz Kettőezer-ötszáz Forint + általános forgalmi adó/fő

(5) Egyedi igénylés, elvesztett kártya pótlása: 5.000,- Ft + ÁFA/fő, azaz Ötezer Forint + általános forgalmi adó/fő

#### 2.5. Versenyengedély díja

(1) Az elsődleges versenyengedély díja: 2.500,- Ft + ÁFA/fő, azaz Kettőezer-ötszáz Forint + általános forgalmi adó/fő

(2) A versenyengedélyek kiadására a Vsz. rendelkezési az irányadóak.

(4) Versenyengedély kéréssel kapcsolatban az MVLSZ Versenyirodája referenséhez lehet fordulni:

- email: [versenyiroda@waterpolo.hu](mailto:versenyiroda@waterpolo.hu)
- telefon: (H-CS 9-14 óra között): +36 70 374 2388;

- személyesen az MVLSZ Székházában: H-CS 9-14 között

### 3. A Bajnokság lebonyolítása

#### 3.1. Sorsolás és kvalifikáció

(1) A sorsolás időpontja: 2020. október 1. 11.00

(2) A sorsolás helyszíne: Szentesi Sportuszoda

(3) A DK VB az egyes korosztályokban a nevezett csapatok számától függően és a feltételezett erőssorrend alapján a sportszervezetek képviselőivel egyetértésben különböző csoportokba osztja a csapatokat, amelyek ezután egymástól függetlenül versenyeznek.

(4) A sportszervezet köteles a sorsolás előtt, 2020. szeptember 30-ig írásban nyilatkozni (jelen szabályzat 3. számú melléklete kitöltésével), hogy a csapatok milyen erősségű csoportban kívánnak szerepelni.

(5) Amennyiben szükséges, a DK VB rendelkezhet kvalifikációs torna, vagy kvalifikációs mérkőzések megtartásáról. Ennek lebonyolítási rendjét a résztvevő csapatok számától függően a DK VB határozza meg, és jelen Versenykiírás kiegészítő mellékleteként az MVLSZ honlapján nyilvánosságra hozza.

#### 3.2. Lebonyolítás

(1) Az egyes Bajnokságok a nevezett csapatok számától függően több csoportban kerülnek lebonyolításra. A csoportok egymástól függetlenül, tornarendszerben versenyeznek.

(2) A csoportok kialakítása után a csapatok kettő vagy többfordulós körmérkőzéses rendszerben versenyeznek.

(3) A nevezések függvényében, a sorsolás és az esetleges kvalifikáció lebonyolítása után a DK VB elkészíti a Bajnokságok pontos lebonyolítási rendjét, és azt közzéteszi az MVLSZ honlapján.

(4) A helyezések eldöntésére a VSz 6. fejezetében foglaltak az irányadók. A Bajnokságok minden mérkőzésén születhet döntetlen eredmény.

#### 3.3. Játéknapok

(1) A Bajnokság 2020. október 10. napjától 2021. június 13. napjáig tart.

(2) Az ifjúsági, serdülő, gyermek I., gyermek II. és Baby korosztályban egynapos tornákat rendeznek, szombati napokon. Ettől eltérni csak a DK VB engedélyével lehet.

(3) A gyermek III., és gyermek IV. korosztályban kétnapos tornákat rendeznek, szombaton és vasárnap.

#### 3.4. Országos Playoff

(1) A Gyermek III. és IV. bajnokságokban a területi bajnokságok lezárultával országos playoff kerül megrendezésre. A playoff lebonyolítási rendszerét, annak menetét, a költségek viselését az Utánpótlás Bizottság döntése után a DK VB fogja közzé tenni ezen Versenykiírás kiegészítő mellékleteként. A sportszervezetek a nevezésük leadásával vállalják, hogy ha az adott korosztályos

csapatuk a bajnokság legerősebb (piros) csoportjában 1-2. helyezést ér el, akkor kötelező részt venni az országos playoffon.

(2) Az országos playoff nevezési díja 100 000 Ft, azaz Százezer forint (AAM), amelyet az MVLSZ bankszámlájára kell befizetni.

Korosztály	Negyed hossza (perc)	Pálya hossza (méter)	Labdaméret	Zónázni lehet-e?	6 m szabaddobást rá lehet lőni?	Büntetődobás (méter)	Kapuméret (cm)
Ifjúsági	7	25-30	5	Igen	Igen	5	300x90
Serdülő	7	25-30	5	I. nem II-IV. igen	Igen	5	300x90
Gyermekek I.	7	25	5	I-II. nem III-IV. igen	Igen	5	300x90
Gyermekek II.	7	25	5	Nem	Nem	5	300x90
Gyermekek III.	7	25	4	Nem	Nem	5	250x80
Gyermekek IV.	7	25	4	Nem	Nem	5	250x80
Baby I.	8 (futóóra)	20	3	Nem	Nem	4	215x75

## 4. Egyes mérkőzések szabályai

### 4.1. Rendezési szabályok

(1) A rendező sportszervezet köteles a FINA szabályoknak (WP 1.1–WP 2.3-ig) megfelelő pályát a megfelelő felszereltséggel biztosítani. Eltérés esetén mérkőzés csak a DK VB egyedi engedélye alapján rendezhető. A pálya felszereltségére vonatkozó előírásokat a Versenykiírás 1. számú melléklete tartalmazza.

(2) Az ifjúsági és serdülő bajnokságokban a pálya hossza a gólvonalak között 25-30 méter (alpvonalak között 25,6-30,6 méter), a szélessége a két oldalzáró kötél között 20 méter. A gyermekek I., gyermekek II., gyermekek III., gyermekek IV. bajnokságokban a pálya hossza a gólvonalak között 25 méter (alpvonalak között 25,6 méter), a szélessége a két oldalzáró kötél között 20 méter. A VB kivételes esetben engedélyt adhat a jelen ponttól való eltérésre, amennyiben az uszoda adottságai nem teszik lehetővé a szabályszerű pálya felállítását.

(3) A rendező sportszervezet öt darab megfelelő méretű, egyforma, azonos márkájú és színű labdáról köteles gondoskodni a torna teljes tartamára.

(4) A mérkőzésekre a csapatok előzetes kikötések nélkül kötelesek kiállni.

(5) Az orvosi ügyelet biztosítása nélkül mérkőzést nem lehet lejátszani. Ügyeletes orvosról a rendező csapat köteles gondoskodni.

(6) A mérkőzéseket a csapatoknak elektromos órával rendelkező uszodában kötelesek lejátszani, valamint tartalék kézi időmérő óra is a zsűri rendelkezésére kell, hogy álljon.

(7) A fordulótól való távolmaradást – a rendező és a fordulóra elutazó csapatok védelmében - a DK VB az alábbi esetekben engedélyezheti:

- Nemzetközi Tornán való részvétel
- A fordulóra való utazás útvonalában az Országos Meteorológiai Intézet által kiadott piros riasztás van érvényben
- Tömeges megbetegedés esetén (Az MVLSZ ÜVR rendszerében az adott korosztályban játékosokra jogosult játékosok 50% + 1 fő betegség miatt nem tud részt venni a tornán. Az erről szóló orvosi igazolásokat a nevező egyesületnek a fordulót követő munkanap 12:00-ig a DK VB email címre kötelessége elküldeni. A később küldött igazolásokat a DK VB tárgyalatlannak tekinti!)

(8) A torna rendezésével vagy az oda történő elutazással kapcsolatban felmerülő bármilyen jellegű problémáról az érintett egyesületnek azonnali hatállyal kötelessége értesítenie a DK VB-t és a rendező egyesületet egyaránt.

(9) A mérkőzések előtt a vízben kézfogással köteles üdvözölni egymást.

- Utánpótlás bajnokságokban a mérkőzés előtt a bírók felhívják a játékosokat a fair play szellemének betartására és a brutalitás elkövetése esetén alkalmazandó büntetésekre is figyelmeztetik őket.
- Amennyiben a labda a játékeret elhagyja, - és a mérkőzésen gólbíró nem szerepel – a labdát kizárólag a mérkőzés előtt kijelölt és a játékvezető által tudomásul vett személy (edző, vagy másodedző) dobhatja be a játékvezető jelzése alapján. A labda taktikai megfontolásból származó késedelmes, vagy egyéb megtévesztő bedobása, a vétkes csapatvezető ellen sárgalapos, **súlyos, vagy ismételt esetben** piros lapos büntetést vonhat maga után.

(10) A tornákat az adott időpontban hatályban lévő járványügyi előírások szigorú betartása mellett lehet megrendezni.

## 4.2. Csapatokra vonatkozó előírások

(1) Egy csapatban 17 játékos szerepelhet a mérkőzésen.

(2) A kapus lecserélhető mezőnyjátékosra és fordítva. Minden ilyenfajta cserét a játékvezető és a titkár tájékoztatásával és engedélyével kell végrehajtani.

## 4.3. Speciális szabályok

(1) Az edző csapata irányítása során nem használhat sértő kifejezéseket saját játékosaival sem, ha ezt teszi, a játékvezető köteles a megfelelő szankciót alkalmazni.

(2) A Vsz-ben szereplő korlátozások - mely szerint az edző nem jogosult mérkőzés ellenőrének észrevétel tenni (csak a vezető) - nem vonatkozik az utánpótlás bajnokságokra, akkor, ha a kispadon csak az edző tartózkodik. Akár azért, mert a jegyzőkönyvben nem került más vezető beírásra, de akkor is, ha a beírt vezető a piros lappal a kispadról elküldésre került. Ez esetekben az edző kettős (edző-vezető) funkciót lát el.

(3) A Bajnokságban a mérkőzések játékidéje a következőképpen alakul:

- ifjúsági korosztály: 4 x 7 perc
- serdülő korosztály: 4 x 7 perc
- gyermek I. korosztály 4 x 7 perc
- gyermek II. korosztály 4 x 7 perc

- gyermek III. korosztály 4 x 7 perc
- gyermek IV. korosztály 4 x 7 perc
- baby I. korosztály 4 x 8 perc\*

\* lásd 4.3.6 fejezet

(4) A Bajnokságokban az oldalsó csereterületről való csere (az ún. „repülő csere”) nem kerül bevezetésre. Játék közben cserélni továbbra is kizárólag a visszatérési területen keresztül lehet a WP 5.6 pontban leírt módon.

A „repülő cserét” és a WP 5.6 ponttal ellentétes cserét a játékvezetők a WP 22.16 pont alapján büntetik.

(5) A zónázást tiltó szabály alkalmazásáról részletes tájékoztatás olvasható jelen szabályzat 2. számú mellékletében.

(6) A mérkőzéseken a negyedek közötti szünetek időtartama minden esetben 2 perc. Az időkéresek időtartama minden esetben 1 perc.

#### 4.3.1. Ifjúsági korosztály

Az ifjúsági korosztály az érvényben lévő FINA szabályok szerint játszik, jelen szabályzatban és a VSz-ben megfogalmazott eltérésekkel.

#### 4.3.2. Serdülő korosztály

A serdülő korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A serdülő korosztály mérkőzéseinek I. negyedében nem lehet zónázni (a II., III. és IV. negyedben a csapatok szabadon választják meg a taktikát). Az I. negyedben a zóna alkalmazása esetén a zónázó játékos kiállításal bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép a center elé (hogy a szabaddobást ne lehessen a centernek azonnal bejátszani), de a labda eldobása után a védőnek vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center előtt).

#### 4.3.3. Gyermekek I. korosztály

A gyermek I. korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A gyermek I. korosztály mérkőzéseinek I. és II. negyedében nem lehet zónázni (a III. és IV. negyedben a csapatok szabadon választják meg a taktikát). Az I. és II. negyedben a zóna alkalmazása esetén a zónázó játékos kiállításal bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép a center elé (hogy a szabaddobást ne lehessen a centernek azonnal bejátszani), de a labda eldobása után a védőnek vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center előtt).

#### 4.3.4. Gyermekek II és III. korosztály

A gyermek II és III. korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A gyermek III. korosztály 4-es méterű labdával játszik (gyermek II. korosztály 5-ös méretűvel).
- A gyermek III. korosztályban a kapu mérete 250x80 cm (strandvívlabda-kapu), a gyermek II. korosztályban marad a normál méretű kapu.
- A mérkőzés teljes időtartama alatt nem lehet zónázni. Zóna alkalmazása esetén a zónázó játékos kiállításal bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos



- visszalép a center elé (hogy a szabaddobást ne lehessen a centernek azonnal bejátszani), de a labda eldobása után a védőnek vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center előtt).
- A bajnokságban tilos a labdát félpályán túlról (a támadó csapat saját térfeléről) beadni centerbe. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
  - A korosztály mérkőzésein a hat méteren túli szabaddobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A szabaddobás után csak úgy szerezhető gól, ha a szabaddobó játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
  - A korosztály mérkőzésein a sarokdobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A sarokdobás után csak úgy szerezhető gól, ha a sarokdobást elvégző játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
  - Ha a találkozó folyamán a két csapat közötti gólkülönbség eléri a 15 gólt, attól a pillanattól az eredményt nem kell számolni. Ez alól kivétel, ha 15 gólos különbség után a hátrányban lévő csapat gól(okat) szerez és időlegesen csökken a különbség, további gólok is beírhatók. Alapvetően a közreműködői stáb felelőssége, hogy a mérkőzés eredményét mikor tekintik végeredménynek. A kiállításokat, büntető hibákat, sárga és piros lapokat a mérkőzés teljes tartama alatt jegyezni kell.

#### 4.3.5. Gyermekek IV. korosztály

A gyermek IV. korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A gyermek IV. korosztály 4-es méterű labdával játszik.
- A kapu mérete 250x80 cm (strandvívzilabda-kapu)
- A mérkőzés teljes időtartama alatt nem lehet zónázni. Zóna alkalmazása esetén a zónázó játékos kiállításal bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép a center elé (hogy a szabaddobást ne lehessen a centernek azonnal bejátszani), de a labda eldobása után a védőnek vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center előtt).
- A bajnokságban tilos a labdát félpályán túlról (a támadó csapat saját térfeléről) beadni centerbe. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
- A korosztály mérkőzésein a hat méteren túli szabaddobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A szabaddobás után csak úgy szerezhető gól, ha a szabaddobó játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A korosztály mérkőzésein a sarokdobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A sarokdobás után csak úgy szerezhető gól, ha a sarokdobást elvégző játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A center poszton lévő játékos egy támadásban csak egyszer kaphat labdát. Ha nem lőtt gólt, vagy tovább passzolta a labdát, vagy szabaddobást harcolt ki, akkor újra nem kaphat center pozícióban labdát, másik pozícióba kell úsznia és másnak kell elfoglalnia a center posztot. Ellenkező esetben a játékvezető szabaddobást ítél az ellenfél javára.
- Ha a találkozó folyamán a két csapat közötti gólkülönbség eléri a 15 gólt, attól a pillanattól az eredményt nem kell számolni. Ez alól kivétel, ha 15 gólos különbség után a hátrányban lévő csapat gól(okat) szerez és időlegesen csökken a különbség, további gólok is beírhatók. Alapvetően a közreműködői stáb felelőssége, hogy a mérkőzés eredményét mikor tekintik végeredménynek. A kiállításokat, büntető hibákat, sárga és piros lapokat a mérkőzés teljes tartama alatt jegyezni kell.

#### 4.3.6. Baby I. korosztály

A baby I. korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A pálya mérete 20 méter hosszú, szélessége 14 méter.
- A játékidő 4 x 8 perc futóóra. Az órát a játékvezető utasítására az alábbi esetekben állíthatják meg: időkérés, sérülés, kikéri a labdát, egyéb esetben, ha úgy dönt. Támadóidő nincs.
- A kapu mérete 215 x 75 cm.
- A korosztály 3-as méretű labdával játszik.
- A csapat 5 mezőnyjátékosból és 1 kapusból áll.
- A mérkőzés teljes időtartama alatt nem lehet zónázni. Zóna alkalmazása esetén a zónázó játékost kiállításal bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép a center elé (hogy a szabaddobást ne lehessen a centernek azonnal bejátszani), de a labda eldobása után a védőnek vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center előtt).
- A bajnokságban tilos a labdát félpályán túlról (a támadó csapat saját térfeléről) beadni centerbe. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
- A center legfeljebb 5 mp-t tartózkodhat a center pozícióban labda nélkül. *(A center pozícióról lásd jelen szabályzat 2. számú mellékletét.)* Az 5 mp leteltével ki kell úsznia a center pozícióból, ezután visszatérhet a pozícióba, vagy más játékos is beúszhat. Ha a centerjátékos labdát kap, akkor az 5 mp újraindul. Az 5 mp-t a játékvezető felemelt kezén visszaszámolva mutatja attól a pillanattól kezdve, hogy a játékos elfoglalja a center pozíciót. Amennyiben a játékos 5 mp elteltével nem úszik ki a pozícióból, vagy nem kap labdát, az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
- A korosztály mérkőzésein a hat méteren túli szabaddobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A szabaddobás után csak úgy szerezhető gól, ha a szabaddobó játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A korosztály mérkőzésein a sarokdobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A sarokdobás után csak úgy szerezhető gól, ha a sarokdobást elvégző játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A védekező játékos által a mezőnyben az ellenfél játékosával szemben elkövetett mindennemű egyszerű, kiállítási és büntető hibákat a játékvezető egyöntetűen kiállításal bünteti.
- Az alábbi szabálytalanságok elkövetése esetén azonban továbbra is a FINA szabályok alapján kell eljárni:
  - Játék közben elkövetett brutalitás (4 perces kiállítás + büntető) (WP 22.14)
  - Játékmegszakítás alatt elkövetett brutalitás (4 perces kiállítás) (WP22.14)
  - Tiszteletlenség, rosszhiszemű játék (cserés kiállítás) (WP 22.13)
  - Kiállított játékos elhagyja a medencét, mielőtt a visszatérési területre úszna (cserés kiállítás) (WP 22.2)
  - Kiállított játékos szabálytalan visszatérése a játéktérre (kiállítás, ha támadó vagy kiállítás és büntető, ha védekező) (WP22.16)
  - Büntetődobás elvégzését zavarni (cserés kiállítás + újra büntető) (WP22.17)
  - Kiállított játékos játékba avatkozik (büntető) (WP 22.20, WP 23.4)
  - Egy játékos a kaput lehúzza, elmozdítja (büntető) (WP23.2.a)
  - Védekező játékos két kézzel blokkol 6 méteren belül (büntető) (WP23.2.b)
  - Védekező játékos ököllel blokkol egy lövést (büntető) (WP23.2.c)
  - Védekező játékos víz alá viszi a labdát 6 méteren belül, gólt akadályoz meg (büntető) (WP23.2.d)
  - Védekező játékos teljesen lehúzza a kaput (cserés kiállítás + büntető) (WP23.5)
  - Illegális játékos (cserés kiállítás és büntető) (WP23.6)
  - Labdát nem birtokló csapat edzője időkérést jelez (büntető) (WP23.7)
  - Játék késleltetése (büntető) (WP23.8)

- A büntetődobást négy (4) méterről kell elvégezni.
- Négy (4) személyi hiba esetén a játékost ki kell zárni a mérkőzés hátralévő részéből.
- A kiállított játékos a kijelölt visszatérési területre való kiúszás után külön engedély nélkül azonnal visszatérhet a játéktérre.
- Brutalitás esetén a kiállítás ideje 4 perc. Ezalatt a csapatnak emberhátrányban kell játszania.
- A mérkőzésen a csapatnak legalább 12 fővel kell rendelkeznie. Ha valamely csapat kevesebb, mint 12 játékosal érkezik a mérkőzésre, a mérkőzés lejátszható, de ki nem állás esete miatt a sportszervezet ellen a DK VB eljárást indít.
- A sorcsere szabály – A kezdőcsapatnak, amelynek az első negyedben kötelezően végig szerepelnie kell, az 1, 2, 3, 4, 5, 6 sapkát kell viselniük. A második negyedben az edzőnek kötelező sorcserét végrehajtania, beleértve a kapust is. A második sornak kötelezően a 7, 8, 9, 10, 11 + valamely piros színű sapkát (de nem 1-es) kell viseljenek és a második negyedben végig szerepelniük kell. A második negyedben védő kapust a mérkőzés előtt a rajtlistán be kell jelölni. A harmadik és negyedik negyedben az edző tetszőlegesen cserélheti játékosait. A játékvezető az edzőt kötelezheti a sorcsere szabály alkalmazására.
- A mérkőzés 1. és 2. negyedében cserélni és időt kérni nem lehet. A kipontozódott vagy cserével kiállított játékosok helyett másik játékost nem lehet becserélni, tehát a negyed végéig a csapatnak emberhátrányban kell játszani.
- A mérkőzés 3. és 4. negyedében a csapatoknak negyedenként egy (1) időkérsési lehetőségük van.
- A 3. és 4. negyedben cserélni a következő esetekben lehet:
  - Játék közben a visszatérési területen keresztül WP 5.6 alapján, gól után is csak ilyen módon engedélyezett a csere.
  - Kiállított (vagy kipontozódott) játékos lecserélése a visszatérési területen.
  - Időkérsés vagy a negyedek közti szünet alatt.
- Eredmény számolása, így annak jegyzőkönyvbe vezetése és eredményjelzőn való közlése szigorúan tilos. A mérkőzéseket minden esetben 0-0 eredménnyel kell igazolni. Ennek megfelelően a bajnokság végén helyezés sincs.

## 5. Jogorvoslat

Az óvás előterjesztésére, elbírálására, valamint a fellebbezésre az MVLSZ Versenyszabályzatának óvással kapcsolatos rendelkezései az irányadók, azzal, hogy az óvást a DK VB felé kell előterjeszteni e-mail útján.

## 6. Fair Play

A Bajnokság mérkőzésein a csapatok kötelesek a fair play, a sportszerűség irányelveit és szellemiségét messzemenően figyelembe venni és betartani!

## 7. Díjazás

A Bajnokságban a csoportok I., II. és III. helyezett csapatai (20-20 fő) éremdíjazásban részesülnek.

A Baby I. bajnokságban minden résztvevő csapat 20-20 aranyéremben részesül.

## 8. Költségek viselése

### 8.1. Rendezési költségek

- (1) A tornák rendezési költségeit és az orvos költségét a tornarendező sportszervezet viseli.
- (2) A résztvevő sportszervezetek utazási és egyéb költségeiket maguk viselik.
- (3) Ezen rendelkezések vonatkoznak az újrarájátszandó mérkőzésekre is, kivéve, ha a DK VB másképp rendelkezik.

### 8.2. Közreműködők díjazása, küldése

- (1) A mérkőzésekre delegált közreműködők (játékvezetők és hivatalos személyek) díjait és utazási költségeit az MVLSZ viseli, az MVLSZ által kidolgozott és elfogadott közreműködői díjtáblázat alapján. Az MVLSZ a költségeket szabályszerűen kitöltött társas vállalkozási, egyéni vállalkozói számla vagy EKHO-s megbízás alapján téríti meg.
- (2) A DK VB a Gyermek I-IV. és Baby I. korosztályban minden mérkőzésre egy játékvezetőt küld.
- (3) A DK VB az Ifjúsági és Serdülő korosztályban minden mérkőzésre két játékvezetőt küld.
- (4) A DK VB fenntartja jogot, hogy az alacsonyabb korosztályokban bizonyos mérkőzésekre, különös tekintettel az érmes helyezéseket eldöntő mérkőzésekre, saját hatáskörében két játékvezetőt küldjön.
- (5) Az adott fordulóban résztvevő csapatok közül bármelyik írásban kérheti, hogy két játékvezető vezesse a mérkőzést. Ebben az esetben a második játékvezető díját a kérelmező sportszervezetnek kell megfizetnie. A kérelemnek mérkőzést megelőző öt (5) napon belül be kell érkeznie a DK VB-hez e-mail útján ([kadarjosef52@gmail.com](mailto:kadarjosef52@gmail.com))
- (6) A DK VB valamennyi mérkőzésre küld ellenőrt.
- (7) A mérkőzésre küldött játékvezetőket, közreműködőket a résztvevők nem kifogásolhatják.

## 9. Óvás, fellebbezés

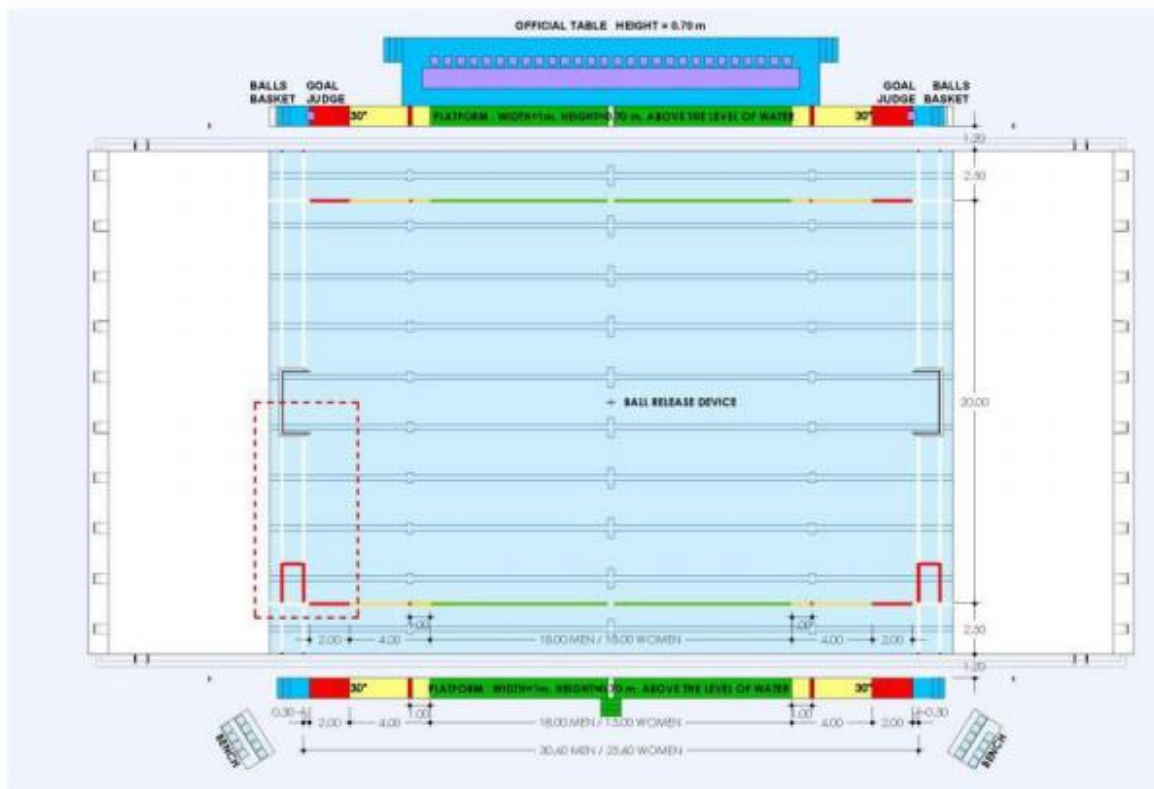
Az óvás díja: 50.000,- Forint, azaz Ötvenezer Forint (AAM)  
A fellebbezés díja: 100.000,- Forint, azaz Egyszázezer Forint (AAM)

## 10. Óvadék

- (1) Az óvadék díja: 100 000 Ft, azaz Százezer forint (AAM)
- (2) A 2019/20. évi Délkeleti Területi Utánpótlás Vízilabda Bajnokságból, valamint a 2020. évi Délkeleti Területi Nyári Vízilabda Magyar Kupa sorozatból visszalépett vagy kizárt csapatoknak a nevezési díjjal együtt óvadékot kell befizetniük az MVLSZ bankszámlájára, amelynek határideje 2020. szeptember 30.

## 1. számú melléklet

### Pálya



#### 1. Pálya hossza és szélessége:

##### Hossz:

Ifjúsági és serdülő mérkőzésen:

- A két gólvonal között: minimum 25, maximum 30 méter
- A két alapvonal között: minimum 25,6 méter, maximum 30,6 méter
- Azonos oldali alapvonal és gólvonal közötti távolság 0,3 méter

Gyermek I., II., III., IV. mérkőzésen:

- A két gólvonal között: 25 méter
- A két alapvonal között: 25,6 méter
- Azonos oldali alapvonal és gólvonal közötti távolság 0,3 méter

Baby I. mérkőzésen:

- A két gólvonal között: minimum 20, maximum 25 méter
- A két alapvonal között: minimum 20,6 méter, maximum 25,6 méter
- Azonos oldali alapvonal és gólvonal közötti távolság 0,3 méter

**Szélesség:**

- Ifjúsági, serdülő, valamint gyermek I., II., III. és IV. mérkőzéseken a két oldalzáró kötél között 20 méter, kivéve ha a pálya adottságai nem teszik lehetővé
- Baby I. korosztályban minimum 15, maximum 20 méter

Jelölések a játéktéren:

Fehér bója - gólvonal és felező vonal

Piros bója - 2 méter a gólvonaltól

Sárga bója - 6 méter a gólvonaltól

Piros jelzés – 5 (vagy 4) méter a gólvonaltól (büntetődobás)

Kötélzet

A játéktér oldalain a kötélzet gólvonaltól a 2 m vonalig piros színű 2 m és 6 m között sárga színű 6m és a felező vonal között zöld színű.

**Pályazáró kötelek:**

Mindkét kaput 4-4 egyforma hosszúságú kötéllel kell a pálya közepére rögzíteni.

Az alapvonalként szolgáló és a hátsó kaputartó pályazáró kötélzet (lásd ábra alsó része)

- a két kötél közötti távolság 1 méter
- a zsúriasztal oldalán FEHÉR színű
- a kispadok oldalán a visszatérési területig FEHÉR, majd PIROS színű
- a visszatérési terület három oldalról PIROS színű, az oldalkötélnél FEHÉR
- a visszatérési területet a kapu felől PIROS kötéllel le kell zárni
- A visszatérési terület mérete: 2 méter x 1 méter

#### **4. Világítás**

Minimum 600 lux fényintenzitás

#### **5. Víz hőmérséklet:**

- 22-29 Celsius
- 1 db hőmérőnek rendelkezésre kell állnia

## 6. Felszerelés

### Kijelzők vagy táblák:

- elektronikus vagy mechanikus eredményjelző;
- teljes és a támadási játékidőt mérő elektronikus óra
- támadási időt jelző legalább 2 db elektronikus óra (4 ajánlott)
- az elektronikus kijelzők központi vezérlő egysége a zsűri asztalán kell legyen
- meghibásodás esetére 2 db kézi időmérő óra
- kézi időmérés esetén a mérkőzés állásának és a teljes időnek a kijelzésére kézi forgatású tábla (vagy ahhoz hasonló eszköz), amelyen az idő kijelzése minimálisan perc + 30 másodperc felbontású

### Zsűri asztal felszerelése:

- zászlók: 1 db fehér, 1 db kék, 1 db piros, 1 db sárga zászló; méretük 35 x 20 cm
- időkérés mérésére asztali időmérő és kürt
- Hangosbeszélő (ajánlott)
- 220 V-os tápellátás
- WIFI vagy vezetékes internet
- eső és fényviszonyok elleni védelem
- labda felfújására alkalmas nyomásmérővel ellátott pumpa

### Egyéb:

- versenybírók, játékvezetők, az ellenőr valamint a vendégcsapat részére személy- és vagyonbiztonság szempontjából megfelelő, biztonsági zárral ellátott, külön-külön öltöző
- 5 darab egyforma, azonos márkájú és színű labda

## 2. számú melléklet

### TÁJÉKOZTATÓ A ZÓNASZABÁLY DÉLKELETI TERÜLETI BAJNOKSÁGBAN VALÓ ALKALMAZÁSÁRÓL

#### ALAPVETÉSEK

- A zónaszabály csak a center elé való behúzóadás esetére vonatkozik
- A zónaszabály nem jelenti automatikusan a szoros emberfogás kötelezettségét
- A center az a játékos, aki 2-6 méter között, valamint a két kapufa vonalától a part felé 1,5 méter távolságban húzott képzeletbeli vonal között helyezkedik el (8 pályás versenymedencében ez kb. a 3-as és 6-os rajtkő vonala)
- A szabaddobás megítélése után a szabálytalankodó játékos (és kizárólag ő) visszaléphet a center elé (zónázhat), de amint a szabaddobást a támadó csapat elvégezte (itt kizárólag egy másik játékosnak való passzolást kell érteni), a védő játékosnak azonnal el kell távolodnia a centertől legalább 3 méterre.
- A védő játékosok a centerbeadás után visszasegíthetnek, hogy megszerezhessék a labdát. A centerbeadás akkor megy végbe, a passzoló játékos kezét elhagyja a labda.

#### ZÓNA VAGY NEM ZÓNA?

- 1. Nem zóna, amikor a védekező csapat nem a center elé húzódik vissza, hanem egy szélső, vagy átlövő játékost von ki a játékból. Ilyenkor a center szabadon megjátszható.
- 2. Nem zóna, amikor a támadó csapatnak nem minden játékosa megy fel támadni, de a védekező csapat minden játékosa a saját kapuja előtt védekezik. Ilyenkor a „szabad” védő játékosok és a center között legalább 3 méter távolságnak kell lenni. Ha ennél is közelebb mennek a centerhez, a védő játékost zónázásért ki kell állítani.
- **Nem számít zónázásnak, ha a brutalitás miatt 4 percre emberelőnybe kerülő csapat „szabad” játékosa visszahúzódik a center elé.**
- 3. Amennyiben már érvényben van egy kiállítás, abban a támadásban zónázásért további kiállítást ítélni nem lehet. Kivétel ez alól, amikor kapura lövés vagy szöglet miatt újraindul a támadó idő, és a védekező csapat kiegészült.
- 4. Nem zóna, ha a kapus a szabaddobás megítélése után kijön, hogy a centerbeadást megakadályozza vagy megszerezze. (Ez azokban a bajnokságokban gyakori, ahol a szabaddobás azonnali kapura lövése tiltott.)
- 5. Mivel a zónázás tiltása nem jelenti a szoros emberfogás kötelezettségét, ezért nem kell minden olyan játékost zónáért kiállítani, aki nem fogja szorosán emberét. Ilyenkor a 2. ponthoz hasonlóan, csak azt a védőt kell kiállítani, aki 3 méternél közelebb kerül a centerhez.
- 6. Amikor a védekező csapat megszerzi a labdát, és immár támadóként elindul a másik csapat kapuja felé, a felúszás/visszaúszás közbeni káosz következtében gyakran előfordul vértlen zónázás. Ilyenkor a játékvezetőnek adni kell némi időt (amely ne legyen több 5 másodpercnél) a rendeződésre.
- 7. Nem zóna, ha egy támadó játékos, és ezáltal a védekező játékos is, túl közel áll a centerhez, és így nem lehet beadni a centerbe a labdát.

#### BAJNOKSÁGOK ÉS A ZÓNAVÉDEKEZÉS

Ifjúsági: teljes meccsen lehet zónázni  
Serdülő: 1. negyedben tilos zónázni, 2-4. lehet zónázni  
Gyermek I.: 1-2. negyedben tilos zónázni, 3-4. lehet zónázni  
Gyermek II.: teljes meccsen tilos zónázni  
Gyermek III.: teljes meccsen tilos zónázni  
Gyermek IV.: teljes meccsen tilos zónázni  
Baby I.: teljes meccsen tilos zónázni

Jelen tájékoztató pontjai a 2020/2021-es bajnoki szezonban érvényesek.

Kádár József, DK VB elnök



3. számú melléklet

## Magyar Vízilabda Szövetség Délkelet Magyarországi Igazgatóság

### Sportszervezet javaslata a bajnokságban történő csoportbeosztásra

Sportszervezet neve:

Bajnokság:

A csapat játékerőssége\*:      erős csoport              közepes csoport              gyenge csoport

Edző neve:

.....

Sportszervezeti vezető aláírása\*\*

.....

Edző aláírása\*\*

\* megfelelő aláhúzendó

\*\* Jelen dokumentum mindkét személy aláírásával együtt érvényes. Helyes kitöltése feltétele a nevezés elfogadásának.