



MAGYAR VÍZILABDA SZÖVETSÉG  
HUNGARIAN WATER POLO FEDERATION

**MAGYAR VÍZILABDA SZÖVETSÉG**  
**OMV-SULIPÓLÓ**  
**2017. ÉVI VERSENYKIÍRÁSA**

**I.SELEJTEZŐK**

## **1. Általános rendelkezések**

### **1.1 A Suli póló Szervezője**

A Magyar Vízilabda Szövetség Versenyirodája irányítja és ellenőrzi a névadó OMV támogatásával.

### **1.2 A Verseny célja**

- ◆ A vízilabda sportág népszerűsítése.
- ◆ A sportág kiválasztási lehetőségének bővítése.
- ◆ A szabadidőben az egészséges, játékos testedzési mód megszerettetése.
- ◆ Az általános iskolai labdajáték program tovább szélesítése, elsősorban a vízilabdával szervezeten nem foglalkozó helységekből.

### **1.3 A Verseny elnevezése**

OMV-SULI PÓLÓ Vándor Kupa

## **2. A Verseny résztvevői, nevezés, szabályai**

### **2.1 Nevezés**

Az iskolák a nevezést a helyi rendezők által meghirdetett, meghatározott időpontig kötelesek a rendezők részére eljuttatni és email formájában a Magyar Vízilabda Szövetségé részére a [versenyiroda@waterpolo.hu](mailto:versenyiroda@waterpolo.hu) címre is megküldeni.

A nevezésnek tartalmaznia kell:

- Az iskola nevét, címét,
- A csapat testnevelő tanárának vagy más irányítójának nevét (csak egy fő lehet),
- Kapcsolattartásra kijelölt (technikai) vezető nevét, telefon és email elérhetőségét.

### **2.2 A Verseny résztvevői**

A Magyarországon területén működő általános iskolák leány és fiú tanulói, nemenként elkülönülten, 3 – 3 korcsoportban.

- I. korcsoport 2008-2009-ban,
- II. korcsoport 2006-2007-ben,
- III. korcsoport 2004-2005-ben, születettek.

Egy iskola egy korcsoportban csak egy csapatot indíthat

**Egy tanuló egy évben csak egy iskola színeiben versenyezhet!**

Az iskola fiú csapatában leányok is szerepelhetnek, de azonos korosztályban csak az egyik csapatban játszhatnak az eseményen.

Az iskola csak egy selejtező körön vehet részt.

A játékosok csak iskolaorvos vagy házi orvos által kiállított versenyzésre jogosító engedéllyel szerepelhetnek.

Abban az esetben, ha bármely sportágban igazolt játékosról van szó és érvényes sportorvosi engedéllyel rendelkezik, ez is elfogadott és a versenyengedélyével igazolható.

Országos, vagy területi versenyeken szereplő leány és fiú csapatok csak iskolaigazgató által aláírt összesítővel szerepelhetnek.

### **2.3 A Kupára vonatkozó speciális szabályok**

A tanulók, a Suli Póló játékszabályai szerint alakíthatnak csapatokat. (1. számú melléklet)

A mérkőzést 3-as méretű labdával kell játszani.

Pályaméret legalább 20 méter, de nem több 25 méternél.

2 x 10 perc futóóra a mérkőzések ideje.

A kiállított játékos azonnal visszajöhet a játéktérbe a kiállítási zóna köztézetének megérintése után.

### **2.4 Nevezési díj**

A Versenynek nincs nevezési díja.

### **3 Helyi versenyek lebonyolítása, rendezése és helyszínei**

#### **3.1 Helyi versenyek**

A helyi versenyeket a Magyar Vízilabda Szövetségnél regisztrált és jóváhagyott szervezők irányíthatják.

Részvevők: megyék, városok, fővárosi kerületek és település csoportok (közeli községek) iskolái.

Helyszín: régióisan összevonva a szabályzatnak megfelelő uszoda.

**3.2.** Minimális létszám: helyi versenyt ott lehet megrendezni, ahol legalább egy (1) korcsoportban négy (4) iskola nevezett.

**3.3.** Eredmények igazolása: a helyi verseny végeredményét tartalmazó listát, és az azt igazoló jegyzőkönyveket a versenyt követő 7 napon belül a hivatalos szervező hiteles aláírásával köteles megküldeni a Magyar Vízilabda Szövetség Versenyirodájának, mellékelve a győztes csapatok nevezési szándékát az országos döntőre (e-mail: [versenyiroda@waterpolo.hu](mailto:versenyiroda@waterpolo.hu)).

#### **3.4. Helyi versenyek időpontjai**

2017. február 28. – 2017. május 25.

szabad vízfelület függvényében.

### **4. Helyezések eldöntése.**

**4.1.** Korcsoportonként 5 nevezett csapating körmérkőzések, 6 vagy annál több csapat esetén pedig csoport mérkőzéseken döntenek el a sorrendet. Csoport mérkőzések esetén az első két csapat játszik a tovább jutásért.

**4.2.** A győzelemért kettő (2) pont jár. Minden mérkőzést döntésre kell vinni az alábbiak szerint:

Amennyiben a rendes játékidő döntetlen eredménnyel ér véget, a csapatok szétlövésessel döntenek el a pontok sorsát. A résztvevők 3-3 büntetődobás lőnek, amennyiben nem születik döntés, az első hibáig folytatják a lövéseket felváltva.

**4.3.** Az a csapat a torna győztese, amelyik több pontot ér el.

**4.4.** Azonos pontszám esetén az egymás elleni eredmény, majd az összesített gólkülönbség, valamint a több lőtt gól dönt.

## **5. Díjazás (helyi verseny)**

**A játékosok díjazása:** A korcsoportok győztes csapatainak minden játékosa egy MVLSZ Suli Póló feliratú pólót kap, valamint a helyi rendezők által biztosított díjakat (oklevél, érem)

## **6. Költségek (helyi verseny)**

**6.1.** A mérkőzésekre a helyi Diáksport szervezetek, önkormányzatok biztosítják a vízfelületet.

**6.2.** A helyi Diáksport szervezetek, önkormányzatok a regisztrált szervező jóváhagyásával biztosítják a mérkőzésekre a hivatalos személyeket (játékvezetők, jegyzőkönyvvezetők). A díjazásról saját hatáskörben dönthetnek.

**6.3.** A mérkőzések lebonyolításához labdákat igénybejelentés alapján a Magyar Vízilabda Szövetség Versenyirodája biztosít.

**6.4.** A Magyar Vízilabda Szövetség által regisztrált szervezők munkájukért külön meghatározott jutásban részesülnek ( 2.számú melléklet)

**6.5.** Egyéb költségek a résztvevőket (utazási költség és étkezés) terhelik.

1. számú melléklet

## 2017 évi MVLSZ SULI PÓLÓ VÁNDOR KUPA JÁTÉKSZABÁLYAI

1. **Játéktér:** Helyi versenyek tanmedencékben is rendezhetők, minimális mélység 140 cm.  
Országos döntőn 20-25 méteres pálya, minimális mélység 180 cm.
2. **Kapuk:** Tanmedencékben kiskapuk (90/120-70 cm)  
Országos döntőn 210x70 cm
3. **Jelzések:** Gólvonal, 3 méter, félpálya.
4. **Labda:** Bármely típusú 3-as labda
5. **Csapatok:** 6 fő (5 mezőnyjátékos, 1 kapus) összesen 15 játékos. Cserélni bármikor lehet, amikor a lecserélt játékos az alapvonalon a medence oldalánál a zsűrivel ellentétes oldalon áthalad. A csapatok különböző színű, számozott sapkát viselnek.  
A döntőn a csapatok 7 fővel (6 mezőnyjátékos, 1 kapus) játszanak.
6. **Játékidő:** 2x10 perc futóóra. Sérülés esetén az órát meg kell állítani.
7. **Szabályok:** A vízilabda játékban alkalmazott szabályok az alábbi eltéréssel:
  - Szabaddobást nem lehet kapura lőni.
  - A büntetődobást 3 méterről kell elvégezni.
  - Sarokdobás nincs, ha a kapus az alapvonalon túlra védi a labdát a védekező csapat hozza játékba.
  - A harmadik kiállítás után a játékos nem térhet vissza
8. **Játékvezető/Versenybíró:** A mérkőzéseket egy játékvezető vezeti. A versenybíró méri a játékidőt, vezeti a mérkőzés jegyzőkönyvét.

MVLSZ Versenyiroda

