



MAGYAR VÍZILABDA SZÖVETSÉG
HUNGARIAN WATER POLO FEDERATION

Magyar Vízilabda Szövetség
Délkelet Magyarországi Igazgatóság
Délkeleti Nyári Utánpótlás Vízilabda Magyar Kupa
2020. évi Versenykiírása

1. Általános rendelkezések

1.1. A Magyar Kupa kiírója

A Magyar Vízilabda Szövetség Délkelet Magyarországi Igazgatósága.

1.2. A Magyar Kupa szervezője

A Délkeleti Nyári Utánpótlás Vízilabda Magyar Kupát (a továbbiakban: Kupa) a Magyar Vízilabda Szövetség Délkelet Magyarországi Igazgatóság Versenyfelügyeleti Albizottsága (DK VB) szervezi, irányítja és ellenőrzi. A Versenykiírástól való esetleges eltérések tárgyában a Magyar Vízilabda Szövetség Versenyfelügyeleti Bizottságának jóváhagyásával a Délkelet Magyarországi Igazgatóság Területi Igazgatója dönt, döntésével szemben jogorvoslati lehetőség nincs.

1.3. A Magyar Kupa célja

A Kupa célja a vízilabda szervezetek számára a nyári felkészülési időszakban az utánpótlás fejlesztésének biztosítása, a játékosok tudásfejlesztésének elősegítése, a versenyeztetés költségtakarékos biztosítása, a vízilabdasporthoz népszerűsítése.

1.4. A Magyar Kupa típusa

Valamennyi Kupa a sportolók jogállása szempontjából a sportról szóló 2004. évi I. törvény 31. § (1) bekezdés a) pontja szerinti amatőr bajnokság.

1.5. A Magyar Kupa elnevezése

Délkeleti Nyári Utánpótlás Vízilabda Magyar Kupa

1.6. Alkalmazandó szabályok

A Kupa mérkőzéseire a jelen szabályzatban foglaltak, a Magyar Vízilabda Szövetség Versenyszabályzata (a továbbiakban: VSz), valamint a FINA vízilabda szabályok – a VSz-ben meghatározott azon eltérésekkel, melyek alkalmazását jelen versenyforma nem zárja ki – érvényesek.

2. A Kupa résztvevői, nevezés

2.1. Résztvételi jogosultság

(1) A Kupa nyílt versenyrendszerű, azon bármely MVLSZ tagsággal rendelkező sportszervezet jogosult csapatot indítani.

(2) A Versenyszabályzat 104. §-ának megfelelően minden egyesületnek csak a saját területéhez tartozó területen lehet csapatot indítania.

2.2. Nevezés

(1) A Bajnokságra a sportszervezetek a VSz-ben előírtak szerint jogosultak nevezést benyújtani.

(2) Nevezési határidő: 2020. június 29.

(3) Nevezési díj fizetésétől a DK VB eltekint.

(4) A nevezéseket a DK VB részére emailben kell leadni jelen szabályzat 3. számú mellékletének kitöltésével. (kadarjosef52@gmail.com);

2.3. Játékosok szereplésének feltételei

(1) A Kupában és annak mérkőzésein azon sportolók vehetnek részt, akikre érvényesek a Vs. rendelkezései.

(2) A Bajnokságban szereplő játékosok életkorára a Vs. 15. § (3) bekezdése irányadó, az alábbiak szerint:

Gyermek III: 2008. évben, vagy később született sportolók

Gyermek IV: 2009. évben, vagy később született sportolók

Baby I: 2010. évben, vagy később született sportolók

(3) Leány játékosok szereplésére az alábbi szabályok vonatkoznak:

A Gyermek III. korosztályok mérkőzésein a korosztályhoz képest egy évvel idősebb leány játékosok is szerepelhetnek.

Gyermek IV. és Baby I. korosztályban a leány játékosok életkora azonos kell, hogy legyen a korosztállyal. Idősebb leány nem játszhat a Gyermek IV. és Baby I. kupában.

(4) Egy játékos egy napon maximum kettő mérkőzésen szerepelhet, beleértve valamennyi, az MVLSZ, valamint a területi igazgatóságok által szervezett hivatalos vízilabda mérkőzést.

2.4. Versenyigazolvány, versenyengedély, sportorvosi engedély

(1) A Kupa mérkőzésein a sportolóknak versenyigazolvánnyal, versenyengedéllyel nem kell rendelkezniük.

(2) A Kupa mérkőzésein a sportolóknak érvényes sportorvosi engedéllyel kell rendelkezniük. A csapatok legalább sportorvosi pecséttel ellátott játékoslistával kell rendelkezniük, amely igazolja, hogy minden játékos egészségügyileg alkalmas a sportolásra.

(3) A mérkőzés előtt a sportorvosi engedélyeket és a játékosok életkorát a hivatalosan kiküldött közreműködők ellenőrzik. A játékosok életkorát fényképes igazolvánnyal (versenyigazolvánnyal – akinek van –, diákigazolvánnyal, személyi igazolvánnyal) kell igazolni.

3. A Kupa lebonyolítása

3.1. Sorsolás

(1) A sorsolás időpontja: a nevezés lezárulása után legkésőbb 2020. július 3-ig.

(2) A DK VB előzetes megbeszélés alapján nevezi meg a rendező sportszervezeteket.

3.2. Lebonyolítás

(1) Az Kupák lebonyolítási rendjén a DK VB a nevezett csapatok számától függően készíti el. A csapatok tornarendszerben versenyeznek.

(2) A DK VB a nevezett csapatok számától függően a csapatokat csoportokba oszthatja.

(3) A nevezések függvényében, a sorsolás után a DK VB elkészíti a Kupák pontos lebonyolítási rendjét, és arról értesíti a nevezett csapatok képviselőit.

(4) A helyezések eldöntésére a VSz-ben foglaltak az irányadók.

(5) Az ünnepélyes eredményhirdetésen és díjátadáson az érintett csapatoknak kötelező a részvétel. Amennyiben az érmes helyezést elért csapatok közül valamelyik csapat tagjai nem vesznek részt teljes létszámban (a mérkőzés előtt a rajtlistán leadott létszámmal) az ünnepélyes eredményhirdetésen és díjátadáson, úgy az a csapat - a Vs. szerinti büntetés alkalmazása mellett - nem jogosult az érmek és a különdíjak átvételére.

(6) Az adott kupa megnyerése nem jogosít más, magasabb osztályban vagy bajnokságban való indulásra, részvételre.

(7) A DK VB kizárólag minimum 4 csapat nevezése esetén szervezi meg az adott kupát.

3.3. Játéknapok

(1) A Kupa 2020. július 18. napjától 2020. augusztus 23. napjáig tart.

(2) A DK VB a játéknapokat a sorsolás után teszi közzé.

(3) Szükség esetén a DK VB további játéknapok kijelöléséről intézkedik.

4. Egyes mérkőzések szabályai

4.1. Rendezési szabályok

(1) A rendező sportszervezet köteles a FINA szabályoknak (WP 1.1–WP 2.3-ig) megfelelő pályát a megfelelő felszereltséggel biztosítani. Eltérés esetén mérkőzés csak a DK VB egyedi engedélye alapján rendezhető. A pálya felszereltségére vonatkozó előírásokat a Versenykiírás 1. számú melléklete tartalmazza.

(2) A Gyermek III., Gyermek IV. kupákban a pálya hossza a gólvonalak között 25 méter (alapvonalak között 25,6 méter), a szélessége a két oldalzáró kötél között 20 méter. A VB kivételes esetben engedélyt adhat a jelen ponttól való eltérésre, amennyiben az uszoda adottságai nem teszik lehetővé a szabályszerű pálya felállítását.

(3) A rendező sportszervezet öt darab megfelelő méretű, egyforma, azonos márkájú és színű labdáról köteles gondoskodni a torna teljes tartamára.

(4) A mérkőzésekre a csapatok előzetes kikötések nélkül kötelesek kiállni.

(5) Az orvosi ügyelet biztosítása nélkül mérkőzést nem lehet lejátszani. Ügyeletes orvostól a rendező csapat köteles gondoskodni.

(6) A mérkőzéseket a csapatoknak elektromos órával rendelkező uszodában kötelesek lejátszani, valamint tartalék kézi időmérő óra is a zsűri rendelkezésére kell, hogy álljon.

(7) A torna rendezésével vagy az oda történő elutazással kapcsolatban felmerülő bármilyen jellegű problémáról az érintett egyesületnek azonnali hatállyal kötelessége értesítenie a DK VB-t és a rendező egyesületet egyaránt.

(8) A mérkőzések előtt a két résztvevő csapat a vízben kézfogással köteles üdvözölni egymást.

(9) Amennyiben a labda a játékeret elhagyja, a labdát kizárólag a mérkőzés előtt kijelölt és a játékvezető által tudomásul vett személy (edző, vagy másodedző) dobhatja be a játékvezető jelzése alapján. A labda taktikai megfontolásból származó késedelmes, vagy egyéb megtévesztő bedobása, a vétkes csapatvezető ellen sárgalapos, ismételt esetben pirosalapos büntetést vonhat maga után.

Korosztály	Negyed hossza (perc)	Pálya hossza (méter)	Labdaméret	Zónázni lehet-e?	6 m szabaddobást rá lehet löni?	Büntetődobás (méter)	Kapuméret (cm)
Gyermekek III.	7	25	4	Nem	Nem	5	250x80
Gyermekek IV.	7	25	4	Nem	Nem	5	250x80
Baby I.	8 (futóóra)	20	3	Nem	Nem	4	215x75

4.2. Csapatokra vonatkozó előírások

(1) Egy csapatban 17 játékos szerepelhet a mérkőzésen.

(2) A kapus lecserélhető mezőnyjátékosra és fordítva. Minden ilyenfajta cserét a játékvezető és a titkár tájékoztatásával és engedélyével kell végrehajtani.

4.3. Speciális szabályok

(1) Az edző csapata irányítása során nem használhat sértő kifejezéseket saját játékosaival sem, ha ezt teszi, a játékvezető köteles a megfelelő szankciót alkalmazni.

(2) A Vsz-ben szereplő korlátozások - mely szerint az edző nem jogosult mérkőzés ellenőrének észrevétel tenni (csak a vezető) - nem vonatkozik az utánpótlás bajnokságokra, akkor, ha a kispadon csak az edző tartózkodik. Akár azért, mert a jegyzőkönyvben nem került más vezető beírásra, de akkor is, ha a beírt vezető a piros lappal a kispadról elküldésre került. Ez esetekben az edző kettős (edző-vezető) funkciót lát el.

(3) A Kupákban a mérkőzések játékidéje a következőképpen alakul:

- gyermek III. korosztály 4 x 7 perc
- gyermek IV. korosztály 4 x 7 perc
- baby I. korosztály 4 x 8 perc*

* lásd 4.3.3 fejezet

(4) A Kupában az oldalsó csereterületről való csere (az ún. „repülő csere”) nem kerül bevezetésre. Játék közben cserélni továbbra is kizárólag a visszatérési területen keresztül lehet a WP 5.6 pontban leírt módon.

A „repülő csere” és a WP 5.6 ponttal ellentétes csere a játékvezetők a WP 22.16 pont alapján büntetik.

(5) A zónázást tiltó szabály alkalmazásáról részletes tájékoztatás olvasható jelen szabályzat 2. számú mellékletében.

(6) A mérkőzéseken a negyedek közötti szünetek és az időkéresek hosszára vonatkozóan a FINA szabályok érvényesek.

4.3.1. Gyermekek III. korosztály

A gyermek III. korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A gyermek III. korosztály 4-es méterű labdával játszik.
- A kapu mérete 250x80 cm (strandvívlabda-kapu).
- A mérkőzés teljes időtartama alatt nem lehet zónázni. Zóna alkalmazása esetén a zónázó játékost kiállításal bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép a center elé (hogy a szabaddobást ne lehessen a centernek azonnal bejátszani), de a labda eldobása után a védőnek vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center előtt).
- A mérkőzéseken tilos a labdát félpályán túlról (a támadó csapat saját térfeléről) beadni centerbe. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
- A korosztály mérkőzésein a hat méteren túli szabaddobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A szabaddobás után csak úgy szerezhető gól, ha a szabaddobó játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A korosztály mérkőzésein a sarokdobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A sarokdobás után csak úgy szerezhető gól, ha a sarokdobást elvégző játékos a labdát egyik társának lepasszolta.

4.3.2. Gyermekek IV. korosztály

A gyermek IV. korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A gyermek IV. korosztály 4-es méterű labdával játszik.
- A kapu mérete 250x80 cm (strandvívlabda-kapu)
- A mérkőzés teljes időtartama alatt nem lehet zónázni. Zóna alkalmazása esetén a zónázó játékost kiállításal bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép a center elé (hogy a szabaddobást ne lehessen a centernek azonnal bejátszani), de a labda eldobása után a védőnek vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center előtt).
- A mérkőzéseken tilos a labdát félpályán túlról (a támadó csapat saját térfeléről) beadni centerbe. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
- A korosztály mérkőzésein a hat méteren túli szabaddobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A szabaddobás után csak úgy szerezhető gól, ha a szabaddobó játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A korosztály mérkőzésein a sarokdobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A sarokdobás után csak úgy szerezhető gól, ha a sarokdobást elvégző játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A center posztján lévő játékos egy támadásban csak egyszer kaphat labdát. Ha nem lőtt gólt, vagy tovább passzolta a labdát, vagy szabaddobást harcolt ki, akkor újra nem kaphat center pozícióban labdát, másik pozícióba kell úsznia és másnak kell elfoglalnia a center posztot. Ellenkező esetben a játékvezető szabaddobást ítél az ellenfél javára.

4.3.3. Baby I. korosztály

A baby I. korosztály az alábbi FINA-tól eltérő szabályokkal játszik:

- A pálya mérete 20 méter hosszú, szélessége 14 méter.

- A játékidő 4 x 8 perc futóóra. Az órát a játékvezető utasítására az alábbi esetekben állíthatják meg: időkérés, sérülés, kikéri a labdát, egyéb esetben, ha úgy dönt. Támadóidő nincs.
- A kapu mérete 215 x 75 cm.
- A korosztály 3-as méretű labdával játszik.
- A csapat 5 mezőnyjátékosból és 1 kapusból áll.
- A mérkőzés teljes időtartama alatt nem lehet zónázni. Zóna alkalmazása esetén a zónázó játékost kiállításal bünteti a játékvezető. Nem számít zónázásnak, ha a faultot elkövető játékos visszalép a center elé (hogy a szabaddobást ne lehessen a centernek azonnal bejátszani), de a labda eldobása után a védőnek vissza kell mennie az emberére (nem maradhat a center előtt).
- A mérkőzéseken tilos a labdát félpályán túlról (a támadó csapat saját térfeléről) beadni centerbe. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
- A center legfeljebb 5 mp-t tartózkodhat a center pozícióban labda nélkül. *(A center pozícióról lásd jelen szabályzat 2. számú mellékletét.)* Az 5 mp leteltével ki kell úsznia a center pozícióból, ezután visszatérhet a pozícióba, vagy más játékos is beúszhat. Ha a centerjátékos labdát kap, akkor az 5 mp újraindul. Az 5 mp-t a játékvezető felemelt kezén visszaszámolva mutatja attól a pillanattól kezdve, hogy a játékos elfoglalja a center pozíciót. Amennyiben a játékos 5 mp elteltével nem úszik ki a pozícióból, vagy nem kap labdát, az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni.
- A korosztály mérkőzésein a hat méteren túli szabaddobást nem lehet kapura dobni. Ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A szabaddobás után csak úgy szerezhető gól, ha a szabaddobást elvégző játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A sarokdobást nem lehet kapura lőni, ellenkező esetben az ellenfél javára szabaddobást kell ítélni. A sarokdobás után csak úgy szerezhető gól, ha a sarokdobást elvégző játékos a labdát egyik társának lepasszolta.
- A védekező játékos által a mezőnyben az ellenfél játékosával szemben elkövetett mindennemű egyszerű, kiállítási és büntető hibákat a játékvezető egyöntetűen kiállításal bünteti.
- Az alábbi szabálytalanságok elkövetése esetén azonban továbbra is a FINA szabályok alapján kell eljárni:
 - Játék közben elkövetett brutalitás (4 perces kiállítás + büntető) (WP 22.14)
 - Játékmegszakítás alatt elkövetett brutalitás (4 perces kiállítás) (WP22.14)
 - Tiszteletlenség, rosszhiszemű játék (cserés kiállítás) (WP 22.13)
 - Kiállított játékos elhagyja a medencét, mielőtt a visszatérési területre úszna (cserés kiállítás) (WP 22.2)
 - Kiállított játékos szabálytalan visszatérése a játékterre (kiállítás, ha támadó vagy kiállítás és büntető, ha védekező) (WP22.16)
 - Büntetődobás elvégzését zavarni (cserés kiállítás + újra büntető) (WP22.17)
 - Kiállított játékos játékba avatkozik (büntető) (WP 22.20, WP 23.4)
 - Egy játékos a kaput lehúzza, elmozdítja (büntető) (WP23.2.a)
 - Védekező játékos két kézzel blokkol 6 méteren belül (büntető) (WP23.2.b)
 - Védekező játékos ököllel blokkol egy lövést (büntető) (WP23.2.c)
 - Védekező játékos víz alá viszi a labdát 6 méteren belül, gólt akadályoz meg (büntető) (WP23.2.d)
 - Védekező játékos teljesen lehúzza a kaput (cserés kiállítás + büntető) (WP23.5)
 - Illegális játékos (cserés kiállítás és büntető) (WP23.6)
 - Labdát nem birtokló csapat edzője időkérést jelez (büntető) (WP23.7)
 - Játék késleltetése (büntető) (WP23.8)
- A büntetődobást négy (4) méterről kell elvégezni.
- Négy (4) személyi hiba esetén a játékost ki kell zárni a mérkőzés hátralévő részéből.

- A kiállított játékos a kijelölt visszatérési területre való kiúszás után külön engedély nélkül azonnal visszatérhet a játéktérre.
- Brutális esetben a kiállítás ideje 4 perc. Ezalatt a csapatnak emberhátrányban kell játszania.
- A mérkőzésen a csapatnak legalább 12 fővel kell rendelkeznie. Ha valamely csapat kevesebb, mint 12 játékosal érkezik a mérkőzésre, a mérkőzés lejátszható, de ki nem állás esete miatt a sportszervezet ellen a DK VB eljárást indít.
- A sorcsere szabály – A kezdőcsapatnak, amelynek az első negyedben kötelezően végig szerepelnie kell, az 1, 2, 3, 4, 5, 6 sapkákat kell viselniük. A második negyedben az edzőnek kötelező sorcserét végrehajtania, beleértve a kapust is. A második sornak kötelezően a 7, 8, 9, 10, 11 + valamely piros színű sapkát (de nem 1-es) kell viseljenek és a második negyedben végig szerepelniük kell. A második negyedben védő kapust a mérkőzés előtt a rajtlistán be kell jelölni. A harmadik és negyedik negyedben az edző tetszőlegesen cserélheti játékosait. A játékvezető az edzőt kötelezheti a sorcsere szabály alkalmazására.
- A mérkőzés 1. és 2. negyedében cserélni és időt kérni nem lehet. A kipontozódott vagy cserével kiállított játékosok helyett másik játékost nem lehet becserélni, tehát a negyed végéig a csapatnak emberhátrányban kell játszani.
- A mérkőzés 3. és 4. negyedében a csapatoknak negyedenként egy (1) időkérési lehetőségük van.
- A 3. és 4. negyedben cserélni a következő esetekben lehet:
 - Játék közben a visszatérési területen keresztül WP 5.6 alapján, gól után is csak ilyen módon engedélyezett a csere.
 - Kiállított (vagy kipontozódott) játékos lecserélése a visszatérési területen.
 - Időkérés vagy a negyedek közti szünet alatt.
- Eredmény számolása, így annak jegyzőkönyvbe vezetése és eredményjelzőn való közlése szigorúan tilos. A mérkőzéseket minden esetben 0-0 eredménnyel kell igazolni. Ennek megfelelően a Kupa végén helyezés sincs.

5. Jogorvoslat

Az óvás előterjesztésére, elbírálására, valamint a fellebbezésre az MVLSZ Versenyszabályzatának óvással kapcsolatos rendelkezései az irányadók, azzal, hogy az óvást a DK VB felé kell előterjeszteni e-mail útján.

6. Fair Play

A Kupa mérkőzésein a csapatok kötelesek a fair play, a sportszerűség irányelveit és szellemiségét messzemenően figyelembe venni és betartani!

7. Díjazás

A Gyermekek III. és Gyermekek IV. Kupákban a csoportok I., II. és III. helyezett csapatai (20-20 fő) érdemdíjazásban részesülnek. A Gyermekek III. és Gyermekek IV. kupagyőztese serleget kap.

A Baby I. bajnokságban minden résztvevő csapat 20-20 aranyéremben részesül.

8. Költségek viselése

8.1. Rendezési költségek

- (1) A tornák rendezési költségeit és az orvos költségét a tornarendező sportszervezet viseli.
- (2) A résztvevő sportszervezetek utazási és egyéb költségeiket maguk viselik.
- (3) Ezen rendelkezések vonatkoznak az újrarájátszandó mérkőzésekre is, kivéve, ha a DK VB másképp rendelkezik.

8.2. Közreműködők díjazása

- (1) A mérkőzésekre delegált közreműködők (játékvezetők és hivatalos személyek) díjait és utazási költségeit a résztvevő csapatok (a rendező csapat kivételével) egyenlő arányban viselik
- (2) A mérkőzésekre delegált játékvezetők számáról a DK VB saját hatáskörében rendelkezik.
- (3) A DK VB minden mérkőzésre küld ellenőrt.
- (4) Közreműködők díjazása:

A mérkőzésekre delegált közreműködők (játékvezetők és hivatalos személyek) díjait a résztvevő csapatok viselik, a rendező csapat kivételével. A költségeket szabályszerűen kitöltött társas vállalkozási/egyéni vállalkozói számla, valamint - igénylés esetén – teljesítési igazolás alapján téríti meg azzal a kitéttel, hogy a helyszínen igazolhatónak kell lennie (1 hónapnál nem régebbi cégkivonattal), hogy az érintett vállalkozás élő vállalkozás, mely ellen nincs folyamatban felszámolási eljárás, az adószám nincs felfüggesztve és rendelkezik az érintett szolgáltatásra vonatkozó tevékenységi körrel.

Játékvezetők, versenybírók és ellenőrök díjazása

Játékvezetői díj:	6.000,- Ft / fő (nettó),
Digitkári díj:	4.000,- Ft / fő (nettó),
Időmérői díj:	4.000,- Ft / fő (nettó),
Ellenőri díj:	5.000,- Ft / fő (nettó)

A díjak nem tartalmazzák az áfa összegét. Azok a közreműködők, akik áfakörbe tartoznak, kötelesek a mindenkori áfát hozzáadni a díjhoz.

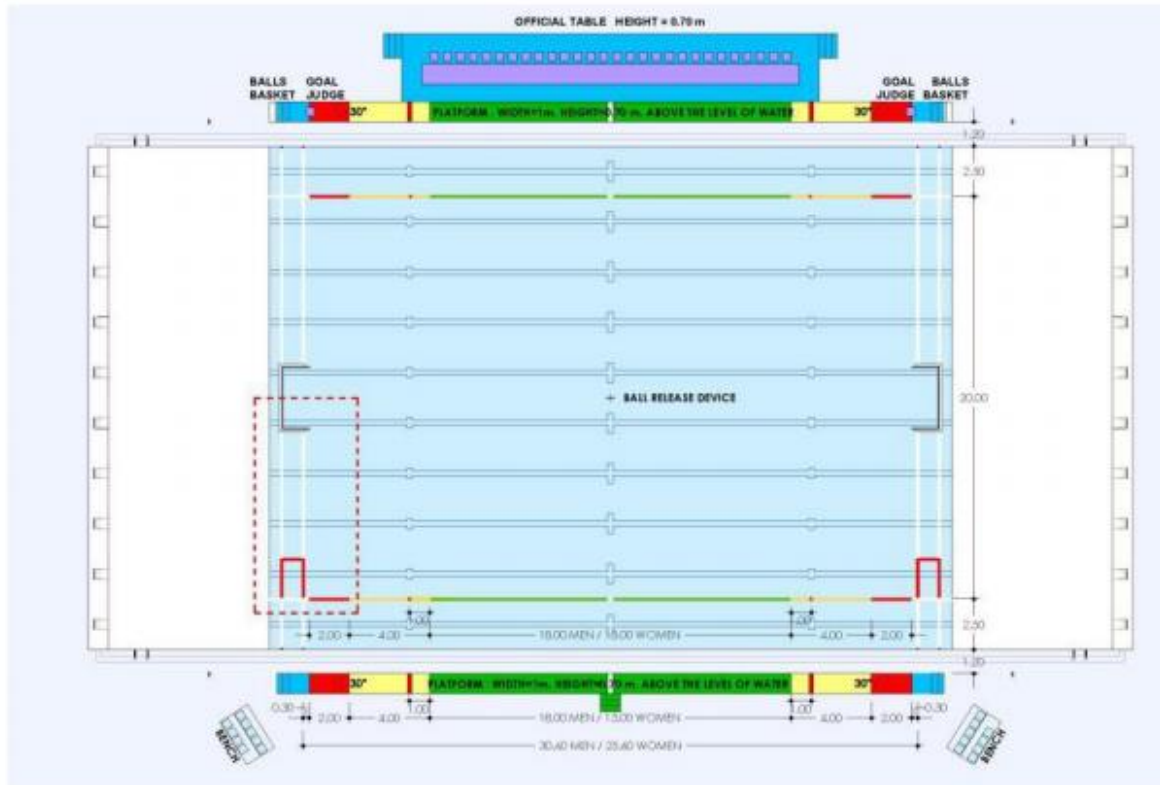
9. Óvás, fellebbezés

Az óvás díja: 50.000,- Forint, azaz Ötvenezer Forint (AAM)
A fellebbezés díja: 100.000,- Forint, azaz Egyszázezer Forint (AAM)

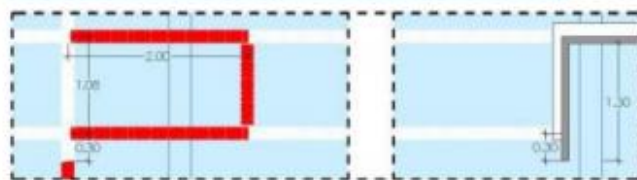
A mérkőzéseket az adott időpontban hatályos járványügyi előírások figyelembevételével kell megrendezni !

1. számú melléklet

Pálya



KIÁLLÍTOTT JÁTEKOSOK VISSZATÉRÉSI TERÜLETE:



1. Pálya hossza és szélessége

Hossz:

Gyermek III., IV. mérkőzésen:

- A két gólvonal között: 25 méter
- A két alapvonal között: 25,6 méter
- Azonos oldali alapvonal és gólvonal közötti távolság 0,3 méter

Baby I. mérkőzésen:

- A két gólvonal között: 20 méter
- A két alapvonal között: 20,6 méter
- Azonos oldali alapvonal és gólvonal közötti távolság 0,3 méter

Szélesség:

- Gyermekek III. és IV. mérkőzéseken a két oldalzáró kötél között 20 méter, kivéve ha a pálya adottságai nem teszik lehetővé
- Baby I. korosztályban 14 méter

Jelölések a játéktéren:

Fehér bója - gólvonal és felező vonal

Piros bója - 2 méter a gólvonaltól

Sárga bója - 6 méter a gólvonaltól

Piros jelzés – 5 (vagy 4) méter a gólvonaltól (büntetődobás)

Kötélzet

A játéktér oldalain a kötélzet gólvonaltól a 2 m vonalig piros színű 2 m és 6 m között sárga színű 6m és a felező vonal között zöld színű.

Pályazáró kötelek:

Mindkét kaput 4-4 egyforma hosszúságú kötéllal kell a pálya közepére rögzíteni.

Az alapvonalként szolgáló és a hátsó kaputartó pályazáró kötélzet (lásd ábra alsó része)

- a két kötél közötti távolság 1 méter
- a zsúriasztal oldalán FEHÉR színű
- a kispadok oldalán a visszatérési területig FEHÉR, majd PIROS színű
- a visszatérési terület három oldalról PIROS színű, az oldalkötélnél FEHÉR
- a visszatérési területet a kapu felől PIROS kötéllal le kell zárni
- A visszatérési terület mérete: 2 méter x 1 méter

4. Világítás

Minimum 600 lux fényintenzitás

5. Víz hőmérséklet

- 22-29 Celsius
- 1 db hőmérőnek rendelkezésre kell állnia

6. Felszerelés

Kijelzők vagy táblák:

- elektronikus vagy mechanikus eredményjelző;
- teljes és a támadási játékidőt mérő elektronikus óra
- támadási időt jelző legalább 2 db elektronikus óra (4 ajánlott)
- az elektronikus kijelzők központi vezérlő egysége a zsűri asztalán kell legyen
- meghibásodás esetére 2 db kézi időmérő óra
- kézi időmérés esetén a mérkőzés állásának és a teljes időnek a kijelzésére kézi forgatású tábla (vagy ahhoz hasonló eszköz), amelyen az idő kijelzése minimálisan perc + 30 másodperc felbontású

Zsűri asztal felszerelése:

- zászlók: 1 db fehér, 1 db kék, 1 db piros, 1 db sárga zászló; méretük 35 x 20 cm
- időkérés mérésére asztali időmérő és kürt
- Hangosbeszélő (ajánlott)
- 220 V-os tápellátás
- WIFI vagy vezetékes internet
- eső és fényviszonyok elleni védelem
- labda felfújására alkalmas nyomásmérővel ellátott pumpa

Egyéb:

- versenybírók, játékvezetők, az ellenőr valamint a vendégcsapat részére személy- és vagyonbiztonság szempontjából megfelelő, biztonsági zárral ellátott, külön-külön öltöző
- 5 darab egyforma, azonos márkájú és színű labda

2. számú melléklet

TÁJÉKOZTATÓ A ZÓNASZABÁLY DÉLKELETI MAGYAR KUPÁBAN VALÓ ALKALMAZÁSÁRÓL

ALAPVETÉSEK

- A zónaszabály csak a center elé való behúzóadás esetére vonatkozik
- A zónaszabály nem jelenti automatikusan a szoros emberfogás kötelezettségét
- A center az a játékos, aki 2-6 méter között, valamint a két kapufa vonalától a part felé 1,5 méter távolságban húzott képzeletbeli vonal között helyezkedik el (8 pályás versenymedencében ez kb. a 3-as és 6-os rajtkő vonala)
- A szabaddobás megítélése után a szabálytalankodó játékos (és kizárólag ő) visszaléphet a center elé (zónázhat), de amint a szabaddobást a támadó csapat elvégezte (itt kizárólag egy másik játékosnak való passzolást kell érteni), a védő játékosnak azonnal el kell távolodnia a centertől legalább 3 méterre.
- A védő játékosok a centerbeadás után visszasegíthetnek, hogy megszerezhessék a labdát. A centerbeadás akkor megy végbe, a passzoló játékos kezét elhagyja a labda.

ZÓNA VAGY NEM ZÓNA?

- 1. Nem zóna, amikor a védekező csapat nem a center elé húzódik vissza, hanem egy szélső, vagy átlövő játékost von ki a játékból. Ilyenkor a center szabadon megjátszható.
- 2. Nem zóna, amikor a támadó csapatnak nem minden játékosa megy fel támadni, de a védekező csapat minden játékosa a saját kapuja előtt védekezik. Ilyenkor a „szabad” védő játékosok és a center között legalább 3 méter távolságnak kell lenni. Ha ennél is közelebb mennek a centerhez, a védő játékost zónázásért ki kell állítani.
- **Nem számít zónázásnak, ha a brutalitás miatt 4 percre emberelőnybe kerülő csapat „szabad” játékosa visszahúzódik a center elé.**
- 3. Amennyiben már érvényben van egy kiállítás, abban a támadásban zónázásért további kiállítást ítélni nem lehet. Kivétel ez alól, amikor kapura lövés vagy szöglet miatt újraindul a támadó idő, és a védekező csapat kiegészült.
- 4. Nem zóna, ha a kapus a szabaddobás megítélése után kijön, hogy a centerbeadást megakadályozza vagy megszerezze. (Ez azokban a bajnokságokban gyakori, ahol a szabaddobás azonnali kapura lövése tiltott.)
- 5. Mivel a zónázás tiltása nem jelenti a szoros emberfogás kötelezettségét, ezért nem kell minden olyan játékost zónáért kiállítani, aki nem fogja szoroson emberét. Ilyenkor a 2. ponthoz hasonlóan, csak azt a védőt kell kiállítani, aki 3 méternél közelebb kerül a centerhez.
- 6. Amikor a védekező csapat megszerzi a labdát, és immár támadóként elindul a másik csapat kapuja felé, a felúszás/visszaúszás közbeni káosz következtében gyakran előfordul végtelen zónázás. Ilyenkor a játékvezetőnek adni kell némi időt (amely ne legyen több 5 másodpercnél) a rendeződésre.
- 7. Nem zóna, ha egy támadó játékos, és ezáltal a védekező játékos is, túl közel áll a centerhez, és így nem lehet beadni a centerbe a labdát.

BAJNOKSÁGOK ÉS A ZÓNAVÉDEKEZÉS

Gyermek III.: teljes meccsen tilos zónázni
Gyermek IV.: teljes meccsen tilos zónázni
Baby I.: teljes meccsen tilos zónázni

Jelen tájékoztató pontjai a 2020. évi Délkeleti Nyári Utánpótlás Vízilabda Magyar Kupa mérkőzésein érvényes.

3. számú melléklet

Nevezési lap

Sportegyesület neve:

Sportegyesület rövid neve (jegyzőkönyvben ez fog szerepelni):

Sportegyesület címe:

Képviselő neve:

Képviselő elérhetőségei (telefon, email):

Korosztály (megfelelő aláhúzendő): Gyermekek III. Gyermekek IV. Baby I.

Edző neve:

Edző elérhetőségei (telefon, email):

A sportegyesület vállal rendezést (megfelelő aláhúzendő): IGEN NEM

A rendezés helyszíne: